NYA

C 64/128/Amiga

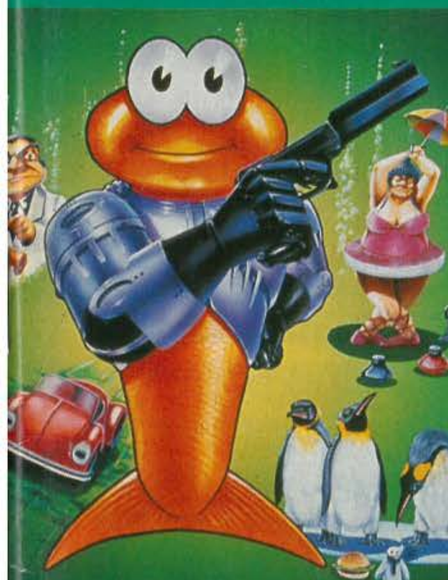
DATOR Magazin

Sveriges Största Datortidning!

Nr 20 21 NOV - 4 DEC 1991 Årgång 6
Norge: 24 kronor Finland: 15:50 FM

19⁹⁰ INKL. MOMS

VÄRLDENS MINSTA hårddiskar till Amiga 500



Ett riktigt torskspel

James Pond som RoboCod

+ nya häftiga spel i test...

- ✓ Terminator II
- ✓ Last Ninja 3
- ✓ Magic Pockets
- ✓ Captain Planet
- ✓ Rise of the Dragon
- ✓ Larry V

PREMIÄR

Vi granskar de nya CDTV-programmen

HELT I FÄRG DEMOWORLD



MODEM-SPECIAL

modem · terminalprogram · BBS:er

Docado
POSTORDER

ORDERTELEFON/ADRESS:
040-49 74 80

ALLA PRISER INKLUSIVE MOMS. ENDAST POSTENS AVGIFTER TILLKOMMER.

Derbyvägen 24 • 212 35 Malmö. Eller faxa in din order på telefon 040-49 49 35.

protar

A 500 HD DET PERFEKTA HÅRDDISKSYSTEMET

Överför upp till ca 1 Mb/s data under AmigaDos med Quantum hårddiskar (övriga från ca 650-900 Kb/s).
A 500 HD ger dig en kapacitet som du endast har kunnat drömma om tidigare. Finns i storlek från 20 Mb upptill 425 Mb.
Tillverkad och utvecklad i Tyskland



A 500 HD PRISER:

A 500 HD-20 Mb HD (Seagate)	3.950
A 500 HD-40 Mb HD (Sony)	5.250
A 500 HD-50 Mb HD (Rodime)	5.950
A 500 HD-50DC Mb HD (Quantum)	6.450
A 500 HD-80 Mb HD (Maxtor)	7.450
A 500 HD-100DC Mb HD (Quantum)	8.950
A 500 HD-160DC Mb HD (Quantum)	11.950
Ramexpansion 1 MB för A 500 HD	690
Ramexpansion 2 MB för A 500 HD	1.350
Ramexpansion 4 MB för A 500 HD	2.590

Alla hårddisksystem med Quantum drivverk har 2 års direkt utbytesgaranti, övriga har 1 års direkt utbytesgaranti.

VI ÄR ÄVEN AUKTORISERAD ÅTERFÖRSÄLJARE FÖR:

COMMODORE, NEC, STAR

ÄNTLIGEN ÄR VÅR FULLSPÄCKADE PRISLISTA KLAR. RING ELLER SKRIV FÖR ETT EGET EXEMPLAR!

FLICKER FIXER FÖR A500 & 2000

Multivision II Flickerfixer - innehåller även audioförstärkare. 1.750
Multivision II + VGA Skärm med upplösning upp till 768x598 pixels. 5.350

LÖSA SCSI HÅRDDISKAR (A3000)

Quantum 52 Mb LPS (15 ms)	3.450
Quantum 105 Mb LPS (15 ms)	4.950
Quantum 210 Mb	8.950

DELUXE PAINT 4

Många nya funktioner + HAM. 945

POWER PC BOARD TURBO

11Mhz, EGA/VGA grafik, inkl. DOS 4.01, 1Mb Amiga/PC minne med klocka samt hårddisksupport. Finns nu även i A2000 version. 2.950

NYTTOPROGRAM

BOKFÖRINGSPROGRAM	
Diamant Bok - mycket bra (demo finns)	2.950
GRAFIK - 3D, RAYTRACING	
Real 3D Pro - 3D/Raytracing/Anim	3.250
Imagine - 3D/Raytracing/Anim/24-bit	1.990
GRAFIK - BILDBEHANDLING	
Art Department Professional	1.590
ADPro Conversion Pack - (TIFF mm)	590
Interfont + Interchange många format	950
GRAFIK - DESKTOP VIDEO	
Broadcast Titler 2 - Videotextning mm	1.990
Showmaker (PAL)	2.750
Spectracolor - rita och Animera i HAM	650
TV Text Professional - videotextning	1.390
Vista Professional - Gör egna landskap	950
FILKONVERTERING (PC/ATARI)	
Cross Dos 4.02A - Stöd för hårddisk + 44R	290
MULTIMEDIA / PROGRAMMERING	
Hyperbook - Gör egna applikationer/register	690
MUSIK - LJUDBEHANDLING	
Audiotion 4 - suveränt, realtidseffekter mm	690
Bars & Pipes Professional	2.450
B & P Music Box B - Styr din bandspelare	425
ORD- OCH TEXTBEHANDLING	
Cygnus Ed Professional 2 - ASDG	650
Turbo Text - Oxxi	690
Wordworth - Snabbt, många funktioner	1.290
PROGRAMMERING	
AMOS Creator - Basic, senaste versionen	450
AMOS 3D - utökning av AMOS kommandon	295
AMOS Compiler - snabba upp dina program	275
Devpac 2 - Integrerat assemblerpaket	450
ÖVRIGT	
Directory Opus - Allt i allo	450
Distant Suns 4.0 - Astronomiprogram	690
Your Family Tree 2.0 - Släktforskning	690

TILLBEHÖR

ACCELERATORKORT	
Microbotics VXL 68030-25 Mhz	3.850
VXL Matteprocessor 68882-25Mhz	1.950
Microbotics VXL 68030-25 + 68882-25	5.650
Microbotics VXL 2Mb Ramkort	2.350
Microbotics VXL 2Mb Ramkort Burst	2.750
DIGITALISERING - VIDEO	
Vidi-Amiga från Rombo (Ny version)	1.590
DISKETTSTATION - EXTERN	
Protar Drive 3,5"	645
GRAFIKKORT (A500/2000)	
Multivision II Flickerfixer	1.750
Multivision II + VGA Skärm 768x598 pixels	5.350
HAM-E Plus + Image Pro, uppl. 768x560	4.750
JOYSTICKS	
Bathandle eller Red Ball Joystick (Wico)	195
Tac-2 Joystick (Suncom)	105
MINNESEXPANSION (A500)	
Baseboard 2Mb expanderbar upptill 4Mb	1.890
Per 2 Mb för Baseboard kortet	950
Protar Ram - 512Kb + klocka + av/på	375
SupraRam 500RX - 2Mb exp. upptill 8Mb	2.390
MODEM - EXTERNA MED ALLA KABLAR	
SupraModem 2400-x + program	1.390
SupraModem 2400 Plus + program	2.090
US Robotics Courier-HST 14.400 Baud	6.450
MÖSS	
Opto-mekanisk mus + matta + hållare	290
Optisk mus med hög uppl. + matta	490
STEREOSAMPLERS MED PROGRAM	
AMAS med Midi interface In/Out/Thru	950
Sound Master **56.1 Khz** + Audiomaster 3	1.390
Sound Express - **SE PRISET!**	375
ÖVRIGT	
Posso Mediabox för 150 3,5" disketter	195
Sony 3,5" disketter 10-pack	85

GREAT VALLEY PRODUCTS

Acceleratorkort för A2000 68030-22Mhz + 32-bitars SCSI + 1/13Mb 32-bitars minne.	9.450
4Mb SIMM 60ns RAM för ovanstående.	3.750
Impact Series II A500 Hårddisk 52Mb.	6.950
Impact Series II A500 Hårddisk 105Mb.	9.450
A2000 Hardcard-52Mb 0/8 Mb RAM.	5.450

Obs! Vi för även resten av GVP sortimentet.

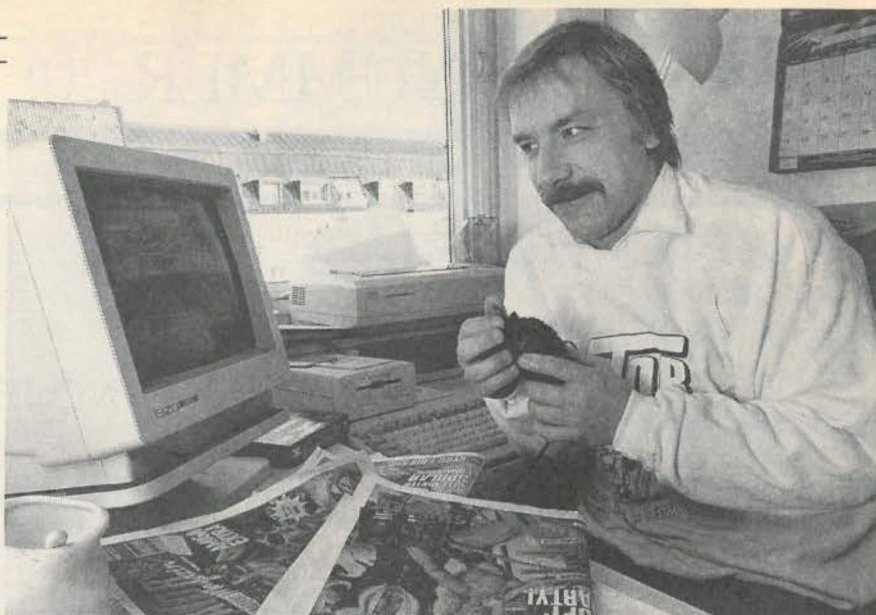
BOKREA

ABACUS	
Machine Language	165
Dos Inside and Out med WB 2.0 + disk **NY!**	205
Amiga C for Beginners	165
Amiga C for Advanced Programmers	275
Amiga Graphics Inside and Out	275
Printers Inside and Out med 2.0 + disk	275
Best of Amiga Tricks & Tips + disk (17)	245
ADDISON-WESLEY	
Amiga User Interface Style Guide	195
Hardware Ref. Manual (ECS/Zorro) **NY!**	215
Rom Kernel: Includes & Autodocs 2.0 **NY!**	275
Rom Kernel: Devices **NY!**	215
Rom Kernel: Libraries inom kort	215
BANTAM BOOKS (COMMODORE)	
Amiga Dos 3rd ed. täcker upptill WB 2.04	245

FÖRSÄLJNINGSVILLKOR

Vid retur: Ring till vår kundservice på telefon 040-49 74 80 för att få godkännande. Återlämnade produkter måste vara i ursprungligt skick och med originalförpackning. Observera att endast felaktiga produkter bytes om inget annat överenskommits.
Villkor: Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Katalog skickas kostnadsfritt. Garantitid enligt gällande tillverkares normer. Leveranstid 1-3 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor.
Inskickade order: För att slippa postens avgifter sätt in pengar på vårt postgiro 20 27 79-5 eller sänd in en personlig check ställd på "Docado" tillsammans med din order, adress samt telefonnummer. Observera att ovanstående gäller vid köp över 500 kronor och endast för kunder i Sverige. För kunder i övriga Norden tillkommer frakt.

Problem med datorn — allt går att lösa med ett telefonjack



Televerkets linor kan användas till mycket. Man kan ringa en kompis eller Fröken Ur. Eller skicka ett faxbrev. Så finns det datakommunikation (uuh, vilket trist ord). Vilket på vanlig svenska handlar om att koppla ihop två datorer över telenätet.

Det är faktiskt häftigare än man först tror. Själv kom jag igång med "datakommunikation" redan 1982. Då jag köpte ett Handic 300 & 75/1200-modem (kostade 1.500 kronor) till min C64. I en bok hittade jag ett tio rader långt "terminal-program" i BASIC. En halvtimme senare hade jag lyckats koppla upp min C64 mot en minidator i Södertälje. Wow! Jag var "modemare".

Några dagar senare hade jag börjat upptäcka BBS-världen. De elektroniska klotterplanken som drivs gratis av privatpersoner över hela Sverige.

Genom BBS:erna fick jag kontakt med likasinnande. Och snart hade det bildats ett nätverk av C64-ägare som möttes via BBS:er. Det var en fantastisk upplevelse. Vi diskuterade och hjälpte varandra dygnet runt via våra BBS:er. Vi skickade program till varandra från alla delar av landet.

Och hade man någon datorfråga eller bekymmer med ett program man satt och hackade på, då var det bara att ringa en BBS och lägga ut en fråga i något lämpligt "möte". Så ringde man några timmar senare till samma BBS. Vips hade man fått hjälp.

Det var faktiskt så Datormagazins första redaktion bildades. Via modem och BBS:er.

Det här numret av Datormagazin handlar mycket om modem och datakommunikation. Jag tror det behövs. För trots att modem blir allt vanligare, är det faktiskt bara 6-7 procent av Datormagazins läsare som har modem i dag. Men nyfikenheten är stor, det märker vi av alla brev vi får till redaktionen med frågor om modem och BBS:er.

Jag hoppas våra artiklar hjälper alla nybörjare på traven. För jag kan lova att "modemandet" gör din datorhobby betydligt mer spännande. Och det är samtidigt ett fantastiskt sätt att komma ur en isolering. En del av er bor säkert på landsorten och har kanske svårt att få tag i kompisar med samma brinnande intresse för datorer. Med ett modem öppnar sig en helt ny värld där du kan möta tusentals likasinnade.

Det är också ett billigt sätt att fördjupa sin datorhobby. I dagsläget kan man få tag i modem för 1500 kronor. Och ett bra terminalprogram kan man beställa från de flesta PD-föreningar för några tior. Ett telefonjack har alla redan. Mer behövs inte!

Så vad väntar ni på? Sätt igång! Vi stöter säkert på varandra i någon BBS. Och du kan ju alltid ringa Datormagazins egen BBS om du är prenumerant. Numret står i vår redaktionsruta!

Christer Rindeblad

REDAKTION

Adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm. ***Tel:*** 08-33 59 00.
Telefax: 08-728 85 57 (Redaktion).
BBS: 08-728 85 90, 728 89 40 (Endast prenumeranter)

Chefredaktör&Ansvarig utgivare:
Christer Rindeblad
Bitr.red.chef:
Patrik Nilsson
Layout:
Ursula Engström
Birgitta Geissmann
Nöjesredaktör:
Lars Jansson
Testredaktör:
Peter Kerschbaumer
Red-Sekreterare:
Jeanette Lagerholm

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Christer Bau, Pontus Berg, Göran Fröjdh, Pekka Hedqvist, Niklas Lindholm, Erik Lövendahl-Sörensen, Henrik Mårtensson, Lennart Nilsson, Anders Reuterswärd, Pia Wester

PRENUMERATION

TITEL DATA: Tel: 08-729 00 40, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår: (22 nr) 380 kr. Halvår (11 nr) 195 kr. Korttid (7 nr) 139 kr. Utanför Norden: Helår (22 nr) 440 kr. Halvår (11 nr) 225 kr.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB. Att: Mats Svensson, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.

TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Marknadschef: Kim Johansson
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

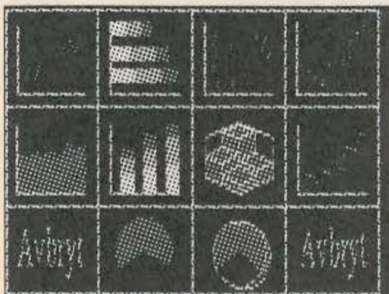
Medlem av



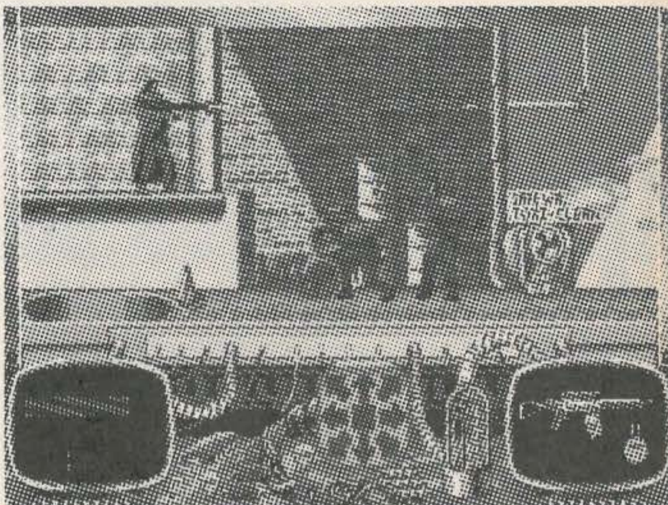
NYA DATORMAGAZIN C 64/128/Amiga
Sveriges Största Datortidning!

NUMMER 20: 21 nov - 5 dec

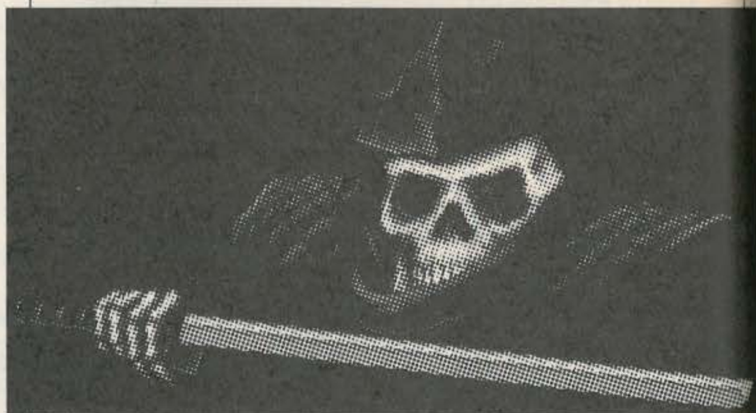
INNEHÅLL



I programpaketet från Office ingår ett grafiskt översiktsprogram kallat Graph, som används till att illustrera vad man gjort i kalkyleringsprogrammet. T ex stapeldiagram, cirkeldiagram osv.



I Rise of the Dragon slåss du inte bara mot en ovanligt hårdkokt kinesisk maffia, som hotar att utplåna stan med hjälp av knark. En viss eldsprutande drake ska också dödas innan lugnet infinner sig i Los Angeles.

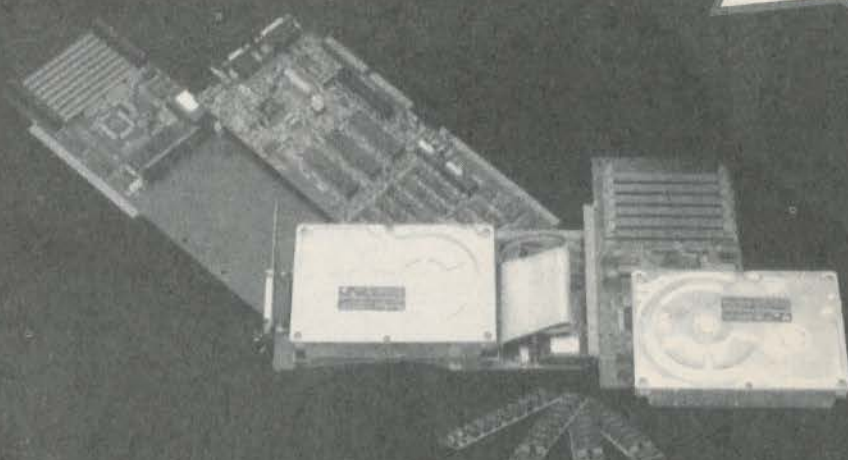


Du är Armakuni, den siste ninjan på ön Lin Fen, i Last Ninja III. Du har att bekämpa Kuntoki som är Shogun och mäkta vred på dig . Som tur är byggs en ny ninjaorden upp och du får hjälp...

Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3 000, sju Amiga 2 000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, fem GVP 28 MHz och en GVP 33 MHz acceleratorkort, Sju Hydra EtherNet nätverkskort.
MJUKVARA: Publishing Partner Master, Transcript, DeLuxe Paint III, NT-BBS, ARexx, WShell,NComm, DMZ-Conv.
LEVERANTÖRER: Commodore AB, ProComp, Karlberg&Karlberg, Datakompaniet, Sydelektronik, HK Elektronics.

GVP

Vi sänker priserna 20% - 30%

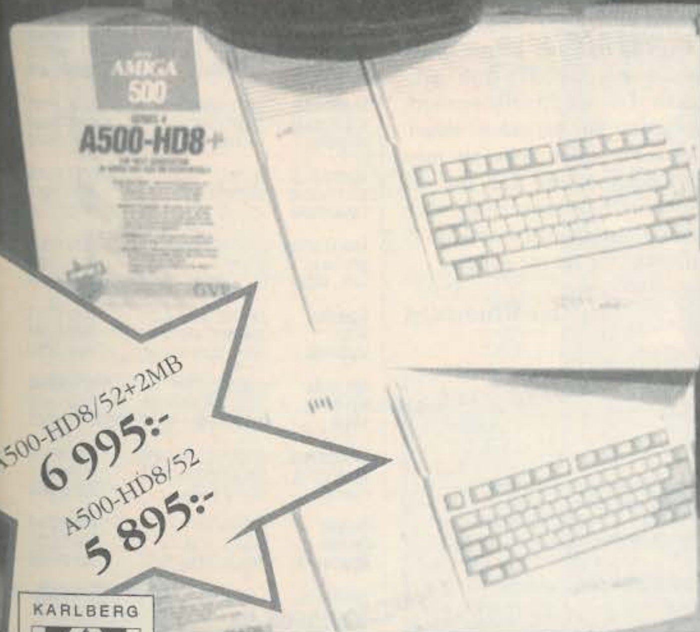


	Nu	Förut
A2000 HC8/52Q	**4 995**	6 695
A2000 HC8/105Q	**6 995**	9 995
A2000 HC8/210Q	**11 995**	15 795
A500-HD8+/52	**5 895**	7 695
A500-HD8+/52+2MB	**6 995**	9 190
A500-HD8+/105	**8 295**	10 495
A500-HD8+/105+2MB	**9 495**	11 990
Combo 22MHz/1MB	**9 995**	11 245
Combo 33MHz/4MB	**17 495**	19 995
Combo 33 + 105 HD	**19 995**	26 990
Impact Vision 24	**22 495**	-
Quantum 52Q LPS	**3 395**	4 495
Quantum 105Q LPS	**5 495**	6 695
RAM8/0	**1 495**	-
RAM8/2	**2 495**	-

Brutal kraft



GVP Impact Series II [djii vii pii impæ'kt se'ris tool], utvecklingens höjdpunkt; referens; prestanda; stabilitet. Har på grund av sina prestanda alltid betraktats som förstahandsvalet.





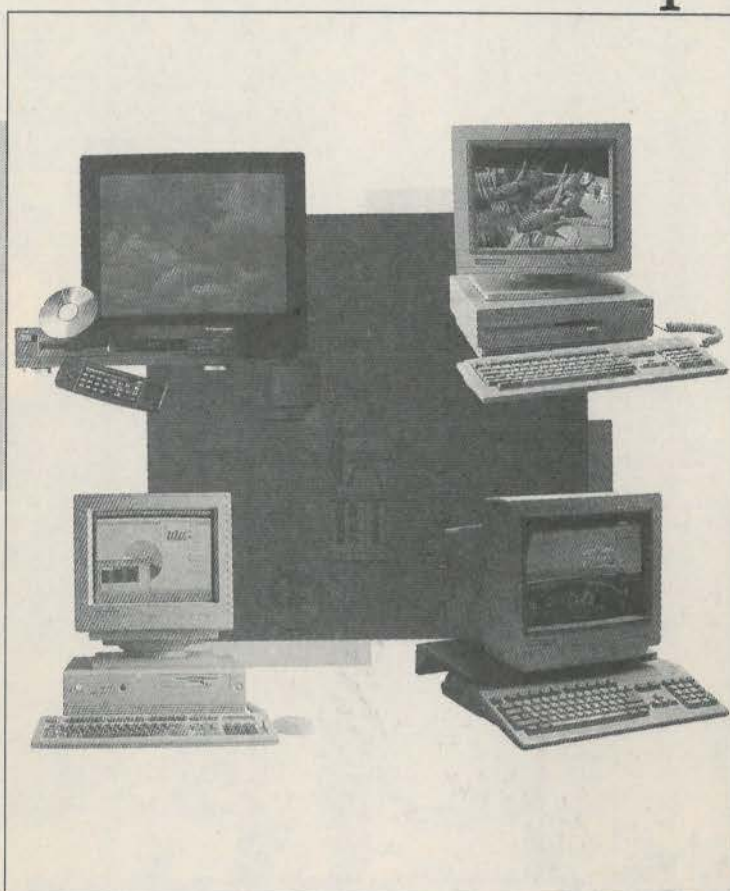


KARLBERG & KARLBERG AB, Flädie kyrkväg, S - 237 00 Bjärred, SWEDEN, Tel: +46-(0)46 47450, Fax: +46-(0)46 47120

Kontakta din återförsäljare för mer information. Pris inkl. moms. Rätten till prisändring förbehålles. Denna annons är gjord med Amiga 3000, svenska PPage 2.1, svenska PDraw 2.0, GT-SCAN (GT-6000), ADPro och Transcript.

Commodore erövrar Europa

Commodore International går mot strömmen. När nästan alla andra datortillverkare går bakåt, då ökar Commodore både sin försäljning och vinst.



Commodore borde ha all anledning att vara glada över fina försäljningssiffror i Europa 1991, hela 38 procent. Smolket i bägaren är att man tappat marknad i USA.

Försäljningen av Amigan har ökat med 38 procent det senaste året. Och Commodore gjorde internationellt en vinst på nära 300 miljoner kronor!

Här i Sverige glömmer vi ofta bort att Commodore är ett multinationellt bolag med dotterbolag i ett 20-tal länder. Huvudkontoret ligger i West Chester i USA.

Och det var där som Commodores styrelseordförande Irving Gould nyligen presenterade resultatet för perioden juli 1990 till juli 1991.

Och det var ett bokslut som måste glädja aktieägarna.

Aktievärdet fördubblat

Tidigare i år förutspådde ju börsmäklare i New York en kraftig uppgång för Commodore International Limited. Och de fick rätt. Värdet för Commodoreaktierna har mer än fördubblats under 1991.

Totalt sålde Commodore för drygt sju miljarder kronor världen över under perioden (i Sverige omsatte Commodore drygt 100 miljoner kronor). En ökning med 18 procent jämfört med året innan.

Det märkliga är att samtliga av Commodores produkter säljer bättre än tidigare. Försäljningen av Amigan ökade med hela 38 procent. I våras hade man sålt över två miljoner Amiga (i Sverige har det sålts ca 100.000 Amiga).

Till och med den gamla C64 ökade med 16 procent. Totalt sålde Commodores över 800.-000 C64:or under perioden. Det betyder att det nu sålts mer än tolv miljoner C64 sedan 1982. Uppgången C64:an förklaras av en kraftigt ökad försäljning i östblocket.

Så här fördelar sig den totala försäljning per datormodell:

- **Amigan 55 procent**
- **PC 28 procent**
- **C64 16 procent**

Många glömmer bort att Commodore också tillverkar PC-datorer. Faktum är att Commodore ligger på 2:a plats i Europa. Bara IBM säljer fler PC-datorer.

Ökar i Europa

För ett amerikanskt bolag som Commodore måste det dock vara en besvikelse att det är den europeiska försäljningen som ökar, samtidigt som man fortsätter att tappa marknad i USA.

Av Commodores totala försäljning svarar Europa för hela 84 procent, vilket är en ökning jämfört med 33 procent jämfört med året innan.

Samtidigt minskade Commodores försäljning i USA till elva procent! Det är en trend som pågått i många år. I USA har Commodore inte lyckats erövra konsumentmarknaden.

Bokslutet avslöjar också att Commodore satsar mer pengar än tidigare på forskning och utveckling.

Under 1990-91 satsade man totalt 192 miljoner kronor på att forska och utveckla nya produkter. Det var 25 miljoner kronor mer än perioden innan. Kritikerna anser dock att man fortfarande satsar för lite på forskning och utveckling. Och jämfört med många andra datortillverkare är det lite pengar.

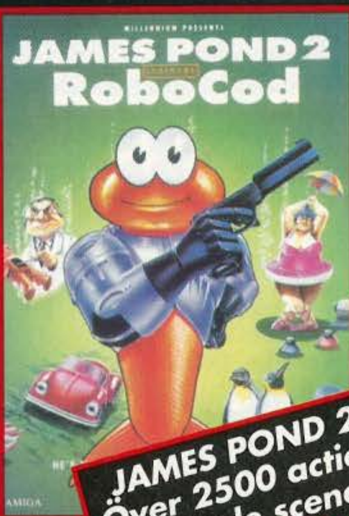
Christer Rindeblad

BBS rättelser

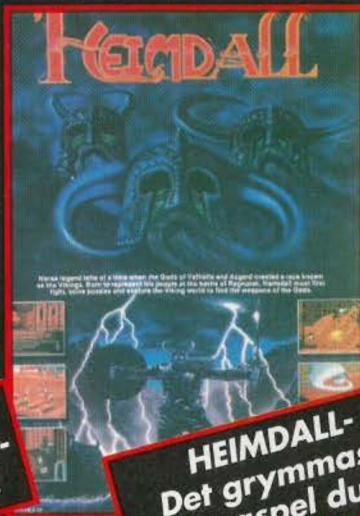
Plastburken BBS i Åkersberga och Twilight BBS existerar inte längre.
Vänligen sluta ringa!



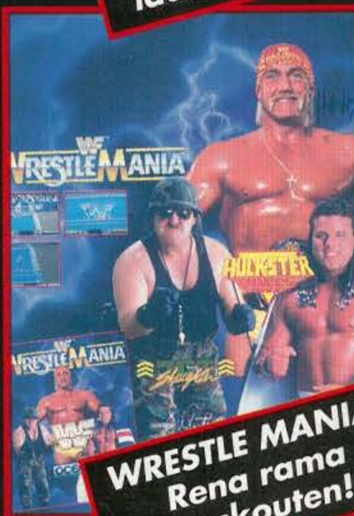
SPELTIPS!



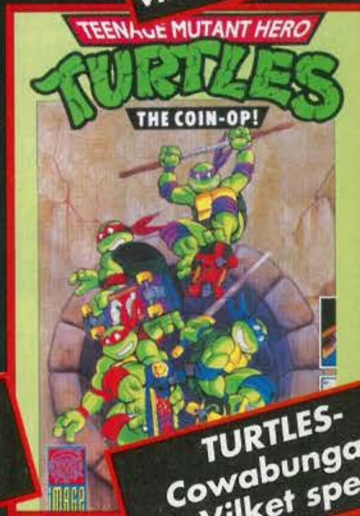
JAMES POND 2-
Över 2500 action-
laddade scener!



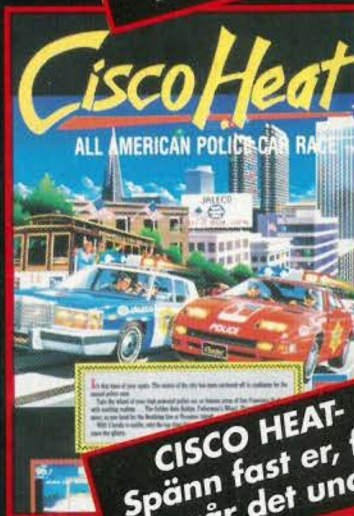
HEIMDALL-
Det grymmaste
vikingaspel du sett.



WRESTLE MANIA-
Rena rama
knockouten!!!



TURTLES-
Cowabunga!!!
Vilket spel!



CISCO HEAT-
Spänn fast er, för
här går det undan!



HUDSON HAWK-
Skurkaktigt
underhållande!!

Distribution:
WENDROS AB Tel. 08-774 04 25



NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår test-redaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, Box 6688, S-113 84 Stockholm. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 728 85 57. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



Hård-diskar

Supra har precis släppt sin nya hårddisk-kontroller. Den heter Supra **Series III 500 XP** och ska vara 50 % snabbare än deras tidigare hårddiskar.

Series III levereras med hårddiskar på upp till 240 MByte och antingen 512 KByte eller 2 MByte minne. Snabbare ska den bl a bli genom en cache (temporärminne) på 256 KByte.

Pris: 15.995 kr inkl moms för 240 MByte och 2 MByte minne För alla som har en Supra Series II-kontroller finns det möjlighet att uppgardera till Series III för 495 kronor inkl moms och frakt.

Info: USA Data, 040-221920, Fax: 040-219007

Nytt företag

DeGrafiCo i Linköping är ett nytt företag som bildats av delar från Wasadata. Företaget arbetar framförallt med Desktop Publishing (DTP) och datorgrafik för videoproduktion och informationssystem.

SMÅTT OCH GOTT

Böcker

Addison-Wesley är företaget som publicerar Commodores referensböcker till Amigan. De är riktigt godis för alla som är djupt inne i programmeringsdjungeln. De flesta av böckerna har nu anpassats till A3000 och det nya operativsystemet 2.0. Böcker som har ändrats är:

AMIGA ROM KERNEL REFERENCE MANUAL, Includes and Autodocs - ute i slutet av oktober.

AMIGA ROM KERNEL REFERENCE MANUAL, Devices - ute i slutet av oktober.

AMIGA ROM KERNEL REFERENCE MANUAL, Libraries - ute i november.

AMIGA HARDWARE REFERENCE MANUAL - ute i november.

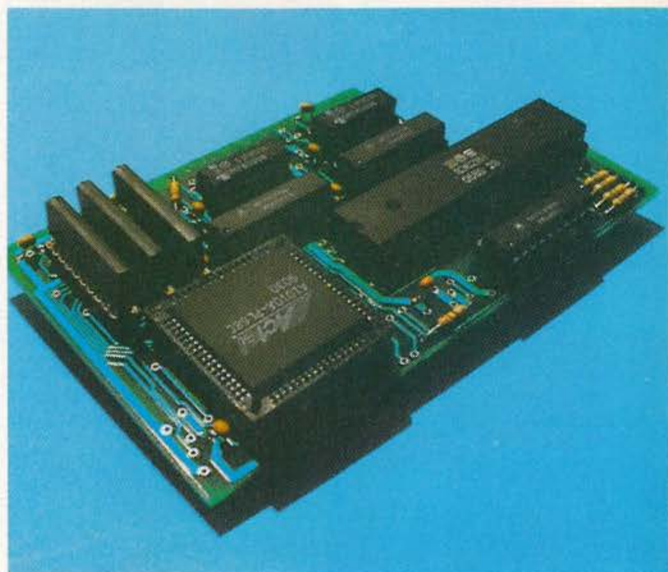
Info: Addison-Wesley, Holland, Tel: +20-6717296, Fax: +20-6645334

4096 färger på riktigt

AVIDEO 12 är ett nytt grafikkort för Amiga 500/2000/3000. AVIDEO sätts direkt i sockeln för Denise-chipet. Praktiskt så ersätter AVIDEO Denise. Tillverkaren säger att man har utgått från en maximal kompatibilitet med de nuvarande grafikstandarderna och de befintliga grafikchipen Denise och Agnus. Eftersom AVIDEO ersätter den svaga länken Denise får man istället för 4 bitars-grafik riktig 12-bitars-grafik, dvs 4096 äkta färger, utan de fula ränder som HAM-bilder kan ge. Det hela med en upplösning på upp till 768x580 pixels (PAL).

Pris: cirka 3000 kronor inkl moms

Info: **ARCHOS**, Frankrike, Tel: 00933-160139049, Fax: 00933-160139918



AVideo är ett 12-bitars grafikkort som kan användas i Amiga 500. Med 12 bitar får du 4096 äkta färger.

Desktop-program på svenska


Hård-diskar

4096 fä

Karlberg & Karlberg är ett av de få företagen i Sverige som satsar på att översätta program till svenska.

Företaget meddelar att **Professional Page 2.1** och **Professional Draw 2.0** nu finns helt på svenska. Professional Page 2.1 är GoldDisks desktop publishing-program. Förutom att programmet nu är på svenska har det bl a snabbats upp med cirka 100 procent. Professional Draw 2.0 är DET programmet för strukturerad ritning på Amigan.

Pris:

Pro Page 2.1, cirka 3750 kronor inkl moms.

Pro Draw 2.0, cirka 2500 kronor inkl moms.

Info: Karlberg & Karlberg, Tel: 046-474 50

Support BBS

SupraBas är en BBS med fri support för alla Supra-användare. Basen är öppen dygnet runt.

Varje dag mellan 10.00 och 11.00 töms den och svar på frågorna lämnas redan samma dag.

Tel: 040-21 21 97

Supra (TM)

BBS

USA Data i Malmö 040-212197
Supra 500XP 52MB/2MB
Supra 9600 Plus Modem
Amiga 500

Enter your FULL Name:

Mer minne med 500 Plus

Nu har **Commodore** släppt **Amiga 500 Plus**. Den nya modellen har 1 Megabyte minne som standard, och kan enkelt uppgraderas till 2MByte.

Plus blir dessutom den första 500-modellen som levereras med Workbench 2.04 och den nya Kickstarten.

Efter hand kommer dock även de vanliga 500:orna att få dessa, så att den enda egentliga skillnaden mellan modellerna blir minnesmängden.

Priset på 500 Plus är cirka 4995 kronor inkl moms.

Info: Commodore, 08-6218800.



Amiga 500 Plus, med 1 MByte minne och Workbench 2.04

Snabb skrivare



Riktigt breda papper och kuvert klarar Philips MNS 1467

MNS 1467 är en ny 24-nålars skrivare från **Philips**. Den klarar av att skriva 300 tecken per sekund i draft-läget. Vid skönskrift klarar den av att skriva 100 tecken per sekund.

NMS 1467 har fem inbyggda fonter. Ytterliggare fonter (typsnitt) kan lätt sättas in med ett separat font-kort.

Pris: 5875 kronor

Info: Philips, 08-782 10 00

Nya joysticks

The Bug heter en lågprisjoystick från engelska **Cheetah** som passar för såväl högersom vänsterhänta.

"Stickan" har åtta microswitchar, två fire-knappar samt omkopplare för autofire.

The Bug är kompatibel med de flesta hemdatorer och har dessutom tolv månaders garanti.

Pris: cirka 79 kronor

Info. Cheeta 00946-222 867777





En joystick av det mer robusta slaget är **Competetion PRO Star**.

Joysticken är microswitchbaserad och har omkopplare för kontinuerlig och stötvis autofire samt slowmotion.

Pris: 168 kronor

Info: Landbergs, 0758-65035

Diverse

Spelar du på stryktips? Då kanske programmet **Amiga Stryktips** kan vara något för dig. Programmet är svensktillverkat och skrivet i AMOS.

Info: Anders Wikström, Södra Bangårdsgatan 18, 633 55 Eskilstuna. Tel: 016-149178

FrameMaster är ett nytt grafikkort (framebuffer) från bsc i Tyskland. Det klarar av att visa bilder med en upplösninge på 768x576 punkter med över 16 miljoner färger (24-bit). FrameMaster har 2 MByte videoRAM i Amigans adresseringsområde. Kortet fungerar i både Amiga 2000 och 3000.

Pris: cirka 8000 kr inkl moms

Info: bsc, Tyskland, Tel: 00949-8935713033, Fax: 00949-8935713099

SMÅTT OCH GOTT

FontDesigner är ett program för att bearbeta och konvertera fonter (typsnitt). Programmet stödjer följande filformat:

PostScript från Adobe, Type 1 och Type 3

AGFACompugrafik-intellifont

Pagestream-Publishing Partner DMF

IFF ILBM (bokstavstracing)

Priset är inte satt än.

Info: bsc, Tyskland, Tel: 00949-8935713033

Kommunikation

Multiboard är ett nytt BBS-program till Amigan. Det klarar av upp till 32 inloggade användare, har EMail-funktioner och sköts helt med mus.

Pris: cirka 2000 kronor

Info: Intercore Development Systems, USA, Tel: 0091-5163616998, BBS: 0091-2012560691

Programmeringshjälp

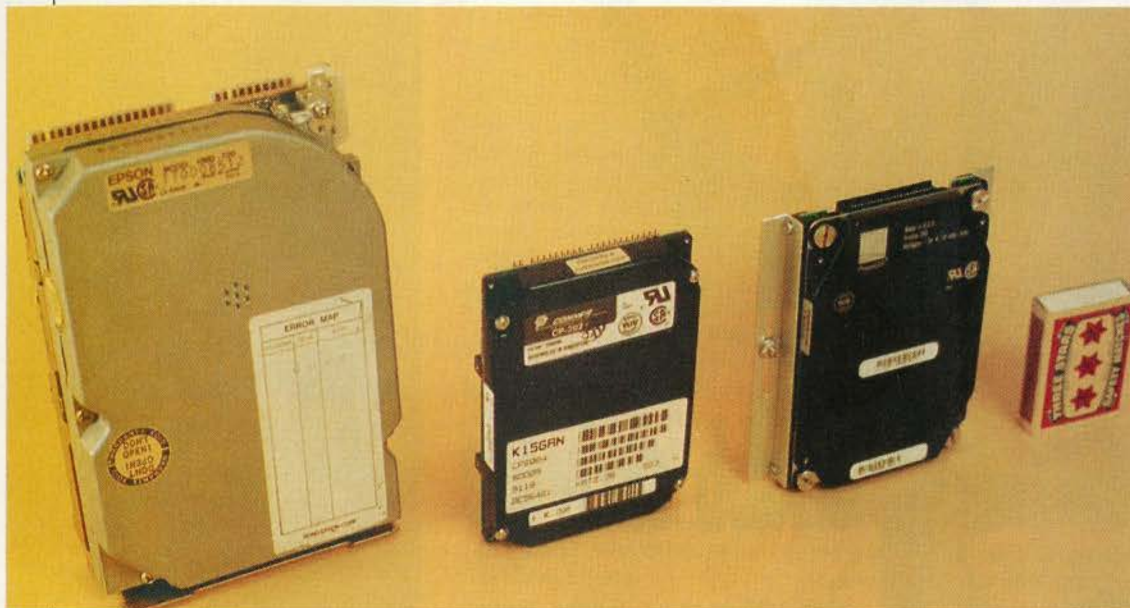
Inova Tools 1 är en samling subrutiner för Amiga-programmerare. De består bl a av en dialogruta (filerequester), listhandler, knapp-gadgets, Popup-meny, drag-gadgets, paletteditor m m. De levereras som länkbar C-kod och som Amiga-libraries.

Pris: cirka 1000 kr inkl moms

Info: INOVAtronics, USA, Tel: 0091-2143404991, Fax: 0091-2142408514

A M I G A

A500 får inbyggd hårddisk
Världens minsta hård-diskar till A500 testade





Så här små är hårddiskarna Novia och Arriba (De två hårddiskarna i mitten på stora bilden till vänster. Till vänster en A2000-hårddisk, som jämförelse)
Bilden nederst till vänster på sidan visar hur Nocia (Arriba ser ut inmonterad i A500..

Små och diskreta. Och med stort imponansvärde. Sådana är internhårddiskarna till A500.

Men hur fungerar de? Datormagazin har testat de två - Novia och Arriba. Novia vann på teknisk knock-out.

Innan denna test så var jag minst sagt rätt skeptisk till interna Amiga 500 hårddiskar. ''Leksaker för prylgalningar som bara ger problem'' var ungefär min åsikt. Det visade sig att det inte stämde riktigt.

Novia och Arriba

Två kompletta hårddisk-paket till Amiga 500 testades - Arriba från Tyska Gigatron samt Novia från amerikanska ICD.

Varken Novia eller Arriba använder sig av SCSI standarden (Small Computer System Interface, uttalas ungefär ''skazzy'') som är det absolut vanligaste på Amigan. Istället använder man en standard kallad IDE som är mycket populär på PC-maskiner. IDE är inte lika flexibel som SCSI men betydligt billigare och ger ungefär samma prestanda.



Installation

Både Novia och Arriba fungerar på samma sätt; ett litet kort placeras mellan datorns moderkort och processor. IDE standarden överför i princip all styrelektronik till själva hårddisken vilket gör de båda korten mycket små.

Novia är minst och ligger helt under processorn. Arriba är större och brer ut sig ''uppåt'' mot video-porten och ligger delvis över ''Denise'', en nackdel om man funderar på att skaffa flickerfixerkort. Dessa placeras mellan moderkort och Denise. Men med Arriba kortet får de inte plats. För Novia är det dock inga problem och det fungerar utmärkt med t.ex. ICD:s egna ''flickerfree-video'' kort.

2.5 tums hårddiskar!

Det är de nya 2.5 tums hårddiskarna som gjort interna Amiga 500 hårddisksystem möjliga. Novia använder sig av en 20MB Conner hårddisk med små plastfötter som man placerar direkt på moderkortet över kretsarna, fötterna har lite klister så de fäster på moderkorter. Det låter värre än vad det är och när hårddisken är på plats och man tryckt fast fötterna så sitter det.

Arriba använder en 20MB PrairieTek hårddisk, här skruvar man fast hårddisken på metallskärmen som omsluter moderkortet, även det en bra och stabil lösning.

För att sätta dit själva styr-kortet måste man lyfta CPU:n ur dess sockel, stoppa ner kortet och placera CPU:n på kortet.

En lysdiod för diskaktivitets-indikation följer med båda systemen, den kan med fördel kilas in mellan ett ventilations-galler på Amigan där den är väl synlig och rätt dekorativ.

Programvara, kompabilitet och instruktioner.

Både Novia och Arriba autobootar med Amiga OS 1.3 eller högre och det går att stänga av den om man så önskar.

Arriba har orginalinstruktioner på tyska och ett antal A4 sidor svensk översättning. Den går igenom installationen steg för steg och jag har inget speciellt att invända mot instruktionerna. Observera dock att amn mister ev. garanti på Amigan om man installerar hårddisken själv.

Installationsprogramvaran är modern och det räcker med ett par musklick för att formatera hårddisken och få ett fungerande

system. Enda problemet vid installationen var att kortet var byglat för icke-autoboot från början vilket inte nämnes i instruktionerna.

Novia har även den bra instruktioner och installationsprogramvara som fixar allt med ett par musklick. Engelska instruktioner, översättning saknas dock.

Båda systemen klarar de mindre kompabilitetstester jag gjorde. En är ju naturligtvis att de fungerar med själva prestanda-testprogramvaran. En annan var med ett spel som kan installeras på hårddisk (Das boot), vilket båda klarade utan problem. En annan var kompabilitet med "Action Replay II" cartridge:en, vilket båda också klarade. Sista testen jag gjorde var med ett gammalt Profex 2MB expansionminne till A500. Det gick båda bet på. Men då minnet vägrar fungera tillsammans med det mesta förutom helt "rena" A500 maskiner så får det nog skyllas på minnet. TriCom säger att Novia fungerar med deras Mega Midget Racer 68030 accellerator, tyvärr får man inte på locket på sin A500 om man har båda i..



Hårddiskarna med resp. kontrollerkort och installationsprogram

Ljudnivå & stötsäkerhet

Novia:s Conner är nästintill helt ljudlös, Arribas PrairieTek är tyst om än inte lika tyst som Novia.

2.5 tums hårddiskar är främst gjorda för portabla PC datorer och därmed konstruerade för att klara stötar väl. Så länge diskarna inte snurrar och sitter fast ordentligt så lär de hålla bättre än datorn om man mot förmodan skulle tappa den..

Prestanda

Det som kanske intresserar en mest med hårddiskar förutom att de faktiskt ska fungera ordentligt är dess prestanda. Datormagazin har som tidigare använt programmet "DiskSpeed 3.1" för att mäta prestandan.

Novia klarar sig bra. Den är inte häpnadsväckande men klart godkänd, speciellt med tanke på att testen gjordes med en 20Mb disk, större diskar är vanligen snabbare. Den är i princip oberörd av CPU-stress. DMA-stress ger tydlig prestandasänkning, dock inte anmärkningsvärt stor.

Arriba är en klar förlorare på prestanda-sidan. På normal och CPU-stress testen ligger den på ca halva läs/skriv-hastigheten gentemot Novia och med DMA-stress djupdyker den till ca 1/4 av vad Novia presterar. Klart oimponerande värden jämfört med Novia och andra A500 hårddiskar idag.

Man kan spekulera i varför Arriba är så mycket långsammare då de i övrigt ju är rätt lika. Kanske är IDE interfacet och hårddisken inte av AT 16-bit typ utan av 8-bit XT typ, eller så beror det på att den verkligen har en s.k interleave på 1:3 vilket skulle dra ner prestandan ordentligt (observera att man i instruktionerna till Arriba poängterade att interleave skulle sättas till 1:3). Den dåliga prestandan vid DMA belastning beror dock på Arribas konstruktion hårdvarumässigt.

Summering

Segraren är utan tvekan Novia från ICD som vinner på teknisk knock-out

Forts på sid 12

ICD NOVIA

PRIS/PRESTANDA:	★★★★☆
DOKUMENTATION:	★★★☆☆
PRESTANDA:	★★★☆☆
ANV.VÄNLIGHET:	★★★☆☆

GODKÄNT

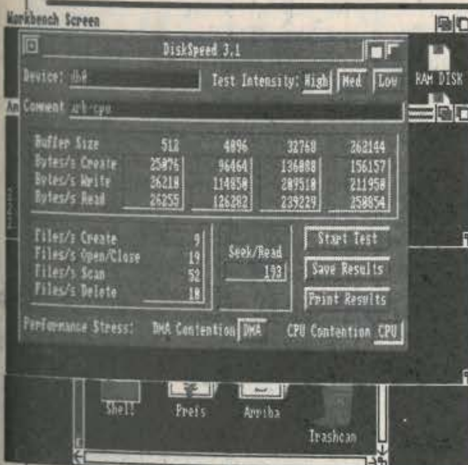
Utrustningskrav:	Amiga 500
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.3
Pris:	3.995 kr för20 Mb (installation ingår i priset)
Tillverkare:	ICD
Importör:	Tricom AB
Telefon:	08-736 02 91

GIGATRON ARRIBA

PRIS/PRESTANDA:	★★☆☆☆
DOKUMENTATION:	★★★☆☆
PRESTANDA:	★☆☆☆☆
ANV.VÄNLIGHET:	★★★☆☆

DÅLIG

Utrustningskrav:	Amiga 500
Dokumentation:	Tysk
Pris:	ca 5.500 kr
Tillverkare:	Gigatron
Importör:	Sundström & Lindqvist AB
Telefon:	08-643 44 28
Faxnr:	08-644 77 81



Så härser testprogrammet DiskSpeed 3.1 ut när det arbetar

Så gjorde vi testet

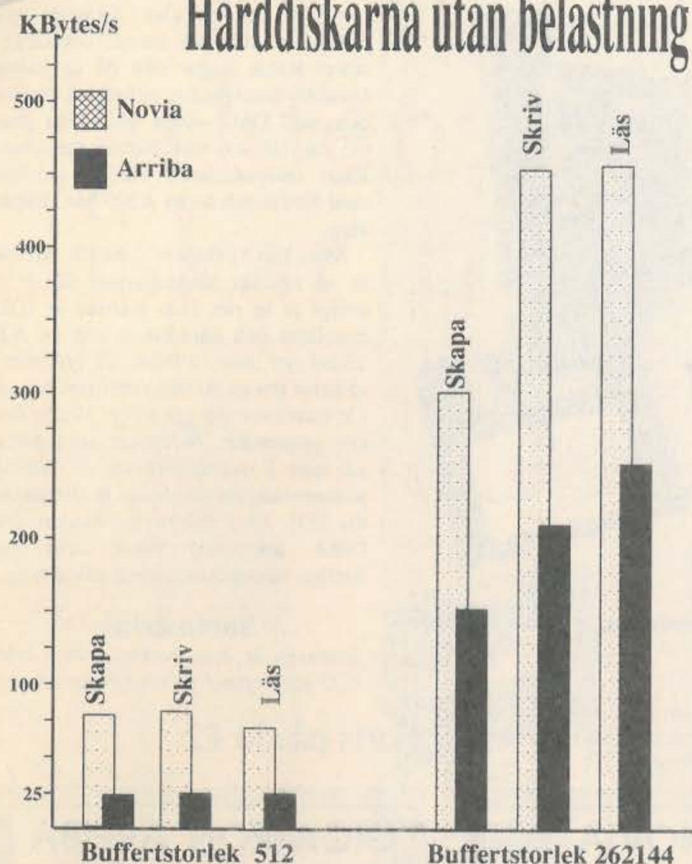
Få områden på Amiga ger utrymme för så mycket förvirring som hårddiskar. Inte blir det lättare av alla annonser där guld och gröna skogar utlovas.

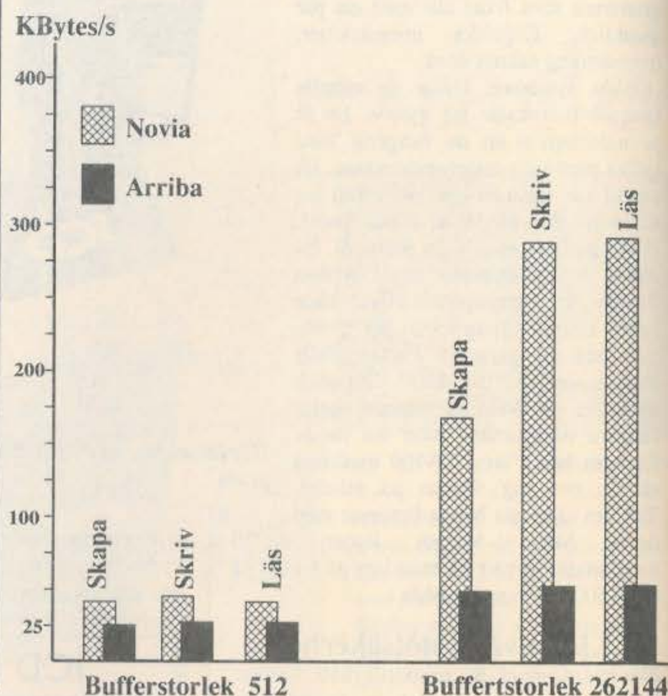
Här reder vi ut några av grundbegreppen för hårddiskar. Dessutom får du reda på hur Datormagazin testar och jämför hårddiskar.

I testen av Novia och Arriba hårddiskarna används ett speciellt testprogram "DiskSpeed 3.1" för att kolla de olika hårddisk systemens prestanda.

Läs och skrivhastigheten mäts i antal Kb/sek. Tyvärr räcker det inte med att i ett fall konstatera prestandan. Man vill veta uppträdandet under olika förhållanden och

Forts på sid 12 ⟶





Stapeldiagrammen visar hur många KBytes per sekund hårddiskarna skapar, skriver och läser. Siffrorna som stapeldiagrammen bygger på är resultatet av de värden testprogrammet DiskSpeed räknade fram vid testkörningen av hårddiskarna Novia och Arriba.

Världens minsta... (fortsättning från sid 11)

mot Arriba. Novia är en hyfsat snabb hårddisk med ett bra pris och som fungerar utan problem. Installations krångel och ev. förlorad garanti är inget problem då gratis installation med bibehållen garanti ges av TriCom.

Arriba är inte direkt dålig men jämfört med Novia så förlorar den klart alla punkterna: pris, prestanda och storlek (storleksskillnaden är liten men viktig om man t.ex. vill ha flickerfixer i sin Amiga).

Nödvänligt?

Man kan ju fråga sig om det är nödvänligt med intern hårddisk. För många är det nog inte det och en traditionell extern hårddisk är nog det vettigaste valet (större utbud, vanligare "standard" metod m.m).

För de som släpar omkring sin A500 ofta eller har akut med platsbrist på skrivbordet är dock internhårddisk ett alternativ. Derssutom är de snygga och har ett visst diskret imponansvärde.

Pekka Hedqvist

Så gjorde vi testet... (fortsättning från sid 11)

dess starka/svaga sidor. Liksom med bilar är det nästan aldrig nån som är bäst på allt. Här är lite råd hur man ska använda och tolka olika värden från Diskspeed 3.1 och vad som egentligen görs i de olika testerna.

Tre likartade tester

I Diskspeed görs tre tester för att mäta förmågan att läsa, skriva och skapa filer. Dessa värden visar främst hårddiskens förmåga att snabbt flytta data mellan dator och hårddisk.

En 256K-byte stor fil skapas på disken och programmet letar upp början på filen och skriver data till filen i n-bytes stora delar tills slutet. Bufferstorleken eller "n-bytes" är mellan 512 bytes och 256Kbytes. Filen skrivs flera gånger för att man ska få pålitliga värden.

Storleken på "buffer-size" visar hur mycket extraarbete som går åt till systemanrop m.m., små bufferstorlekar ger flera anrop och visar då systemets förmåga att hantera småfiler. Större bufferstorlekar visar maximal prestanda för systemet.

"***Files create***" skapar ett antal tomma filer med unika namn, man får fram hur många filer per sekund som kan skapas. Dess filer används sedan i testerna "***Scan***", "***Delete***" och "***Open Close***". Testerna gör ungefär vad namnet antyder.

"Scan" visar t ex hur pass duktig hårddisken är på att hitta filer, intressant för filbiblioteks-listningar.

"***Seek/Reed***" skapar en 256Kb lång fil. Programmet söker sluter på filen och läser in det. Samma sak görs med början och mitten av filen ett par hundra gånger. Värdet som fås visar främst hur snabb själva hårddisken är på sökning.

Man kan köra testprogrammet under olika typer av belastning. Normalt kör inte en Amiga något annat program samtidigt och har en vanlig två bitplans Workbenchskärm.

"***DMA contention***" belastar maskinen DMA mässigt genom att stätta upp en stor Copperlista som "äter" så många DMA minnescykler den kan, detta simulerar t.ex. en overscannad hi-res 16 färgers bild. Prestandan med DMA belastning är speciellt intressant för de som ofta arbetar med grafik/video.

"***CPU stress***" startar ett litet program som kopierar strängar fram och tillbaks i minnet för att simulera en test när man multitaskar flera program. Prestanda med CPU stress är intressant för de som t.ex kör en ray-tracer i bakgrunden medans de gör annat arbete som involverar hårddisken.

Pekka Hedqvist

EG-PRISER? HÄR? VAR? HUR?



FYND !

BSC AG
MASTER of MEDIA

bsc

DEN NYA A.L.F.GENERATIONEN.

OKTAGON 508 **2677**
A500 SCSI kontroller, 2-8MB RAM Expansion!
OKT 5082 **3477**
Bestyckad med 2MB RAM !
OKT 5082Q52 **6477**
Komplett med Quantum LPS 52 & 2MB RAM !

OKTAGON 2008 **2297**
Den nya ALF Generationen m. 2-8 MB RAM !
OKT 20082 **2997**
Bestyckad med 2MB RAM !
OKT 20082Q52 **5977**
Komplett med Quantum LPS52 & 2MB RAM !

THI-TOOLS verktygslåda **477**

MEMORY MASTER Maxi-Mini-Minne

MM2002 med 2MB RAM ! **1977**
MM2004 med 4MB RAM ! **3177**

FYND !

Begär info om övriga BSC produkter...

Billigast igen?

Final Blow	274
Chess Machine 2100	154
Killing Cloud	104
Briach II	94
Betrayal	104
Pacmania	64
Thai Boxing	44
PLUTOS	44
Las Vegas	44
ICE Hockey	44
Flight Path 737	34
Karting Grand Prix	44

FYND !

Vi har över 100 titlar under 200:-

Amiga 500
Svenskt Tang.bord, manualer, mus, 1 Joystick, 10 disketter, 2 års Garanti ! ***3893.00 !***

ROSSMÖLLER
HANDSHAKE

Hårddiskar 500 /2000

FYND !

33MB SCSI, 28mS **3998**
52MB SCSI, 17mS **4998**
105MB SCSI, 17mS **6998**

KICKSTART 3 **298**
Switch för 3 olika, även DOS 2.0
AT-Keyboard m Trackball
+ A2000 interface **1398**
+ A500 interface **1398**
+ CDTV interface **1498**

2MB Chip Mem
A500 kompl m Agnus **2998**
A1000 som ovan **+658**
Inkl Klocka, KickRom hållare
Vg ange Amigamodell
Svensk Monteringsanvisning !!

Mus/Joy Switch **298**
Elektronisk switch

Flicker Fixer A2000 **1998**
med Overscan 735*595 pixel

Mach 2 Turbokort
14.3 MHz, 16KB Cache ingår
"Klart prisvärt" Kickstart 9/91
A500/2000 **1998**

Video Backup System
Helt otroligt Smart Billigt

998.00
Inkl 201 Fish Disketter!

Gör backup på disketter eller hårddisk.Hela 200 MB på en 240 min VHS kassett. Även enskilda filer kan väljas, åt båda hållen. **Ett måste för Datasäkerheten hos dig !**

A1000 2-8 MB Minne !
Internt, ingen lödning
med **2Mb bestyckat** **2298**

PPM v 2.01 4394
PPM Junior 1254
Denna annons är gjord på PPM v 2.0 - Köpdet.

ROMBO productions

Vidi-Amiga **1999**
Full color inkl. RGB-splitter !

FYND !


OBS! Inget självporträtt - kanske tomten ?

ÖVRIGT AMIGA

CSR 2400 Baud,externt	**1156**
CSR 9600 MV Lovordat	**5996**
Amiga Nätdel 5 Amp	**796**
Mus, ersättnings Snygg	**296**
Optisk Mus Zydec	**496**
3.5" Amiga Drive	**656**
512KB + klocka	**396**
1.5 MB + klocka	**1256**
400 DPI scanner, Marsteck Inkl DAATASCAN software	**2196**
samma scanner som Golden Image..	
STEREO MASTER	**556**
Ny sampler fr Microdeal !!	

MW 500 Ombyggnadslåda
Se DMZ 12/91

Stabil och snygg, upp till två diskdrives + Hårddisk får plats. Keyboardlåda med spiralkabel ingår.

NYTT **1795**

Keyboard ombyggnad
Tangentbordslåda m spiralkabel
Perfekt för självbyggare **795**

2:a Floppy I/F **295**
Bus-förlängare **225**

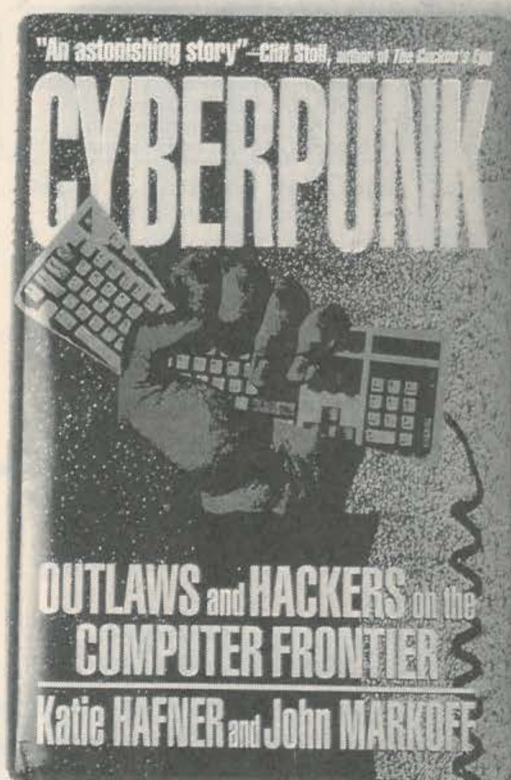
EG-PRISER? JA, HÄR OCH NU !!

CHARA' AB
Box 49
575 21 EKSJÖ
0381-10400 - 10446

PF & Frakt tillkommer, Res. för ev. slutförsälj, prisjusteringar

Rapport från hackerfronten

Det finns tusentals öppna databaser runt om i världen.
Lätt åtkomliga med ett modem och en dator.
Men det räcker inte för somliga.
De vill komma in i de andra baserna.
De hemliga och förbjudna.
Först kallades de Hackers.
Sedan Crackers.
Nu kallas de Cyberpunkare.
Några av de mest berömda hittar du i boken "Cyberpunks"



Klockan är elva på kvällen den 2:a november 1988.

I ett av datorrummen på Berkley-universitetet i USA sitter skolans programmeringsexperter och svettas framför skärmarna.

Någon har tejpat en skylt på dörren: "Smittskydds-center".

Skolan befinner sig under attack.

I likhet med 100-tals andra datoranvändare runt om i världen har de lamslagits av ett virus som härjar på datanätet Internet.

Tack vare buggar och hål i operativsytemet unix lyckas det relativt oskyldiga viruset sprida sig runt jorden på bara några timmar. På morgonen den 3:e november har 1000-tals datorer runt om i världen slagits ut.

Viruset visar sig senare vara konstruerat av Robert Tappan Morris, en student på Cornell-universitet.

Robert var nästan maniskt intresserad av unix; han tillbringade ofta sin fritid med att läsa tjocka luntor med unix-källkod. Framför allt var han intresserad av säkerhetsbrister i operativsystemet.

Ett intresse han hade ärvt av sin far, Robert "Bob" Morris, datasäkerhetsexpert på National Security Agency.

Genom studierna av källkoden hade Robert T Morris upptäckt tre stora säkerhetshål i olika unixprogram. Hål som han planerade att utnyttja för ett oskyldigt litet hack.

Han skulle plantera ett helt oskyldigt virus på Internet. Ett virus som kopierade sig självt till så många maskiner som möjligt utan att göra någon egentlig skada.

Medan Robert planerade sitt virus råkade hann han dock berätta om ett av hålen för säkerhetsexperten på skolan. Som genast vidarebefodrade informationen. Några dagar senare var hålet fixat.

Robert blev stressad.

Han kunde fortfarande använda de kvarvarande hålen till sitt virus. Men snart kanske de också skulle vara fixade. Det gällde att skynda sig på.

Allt gick väldigt fort.

Alltför fort.

Robert släppte lös sitt virus innan han hunnit testa det ordentligt. I hastigheten hade han räknat fel på en viktig detalj i programmet.

Det oskyldig viruset blev allt annat än oskyldigt.

Robert och viruset blev förstasidesnyheter.

Historien om Robert Morris och Internet-viruset är ett av tre klassiska hackerfall som beskrivs i boken Cyberpunks – Outlaws and Hackers on the Computer Frontier.

Här finns också historien om Pengo och hans tyska hackervänner som sålde sina tjänster till Sovjet. Känd sedan tidigare genom Clifford Stolls bok En hacker i systemet.

Och här finns berättelsen om telefonfreaken Kevin Mitnik som hackade sig in i datorjätten Digitals allra hemligaste forskningscenter.

"Cyberpunks" är en av de bättre böcker som har skrivits om hackers, crackers och telefon-freaks.

Den riktiga hackerbibeln lär vi få vänta på till nästa år, då cyberpunkförfattaren och journalisten Bruce Sterling släpper sin version av historien.

Men i väntan på den rekommenderas "Cyberpunks" varmt.

Patrik Nilsson

Cyberpunk: från början en form av science ficton-litteratur, främst företrädd av William Gibson och Bruce Sterling.
Nu mer allt som har med hackers att göra.

LÄST

Cyberpunks, outlaws and hackers on the computer frontier
Författare: **Katie Hafner och John Markoff**
Förlag: **Fourth Estate**
Pris:—

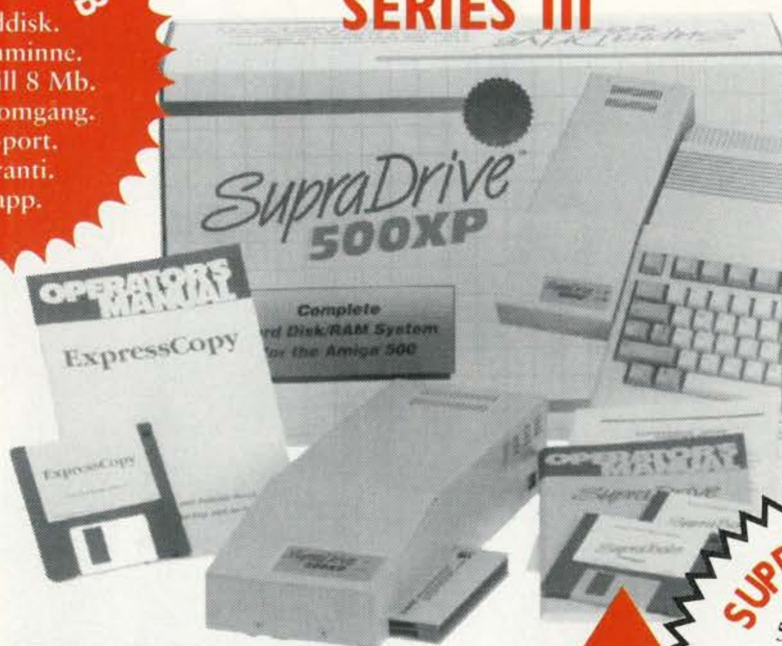
Hårddiskar till pangpriser.

SUPRADRIVE 20 MB

20 Mb hårddisk.
512 Kb internminne.
Expanderbar till 8 Mb.
AmigaBus genomgång.
Extra SCSI-port.
Två års garanti.
Av/på-knapp.

3.995:-

SERIES III



2 års garanti

Alla Supraprodukter som levereras i Sverige kommer med ett speciellt servicekort som ger Dig 2 års fri service. Kontrollera detta när Du handlar, är Du osäker, kontakta USA Data 040-22 19 20.



HÄR HITTAR DU SUPRA.

BODEN	Ljus & Kraft	0921-199 20
ESLÖV	Datalätt	0413-125 00
GÖTEBORG	Westium Data	031-16 01 00
	EuropaData	031-17 01 25
	Datalätt	031-22 02 08
HELSINGBORG	Tolka Data	042-12 92 00
HÖGDALENS C.	Zip Zap	08-647 91 91
JÖNKÖPING	JK Data	036-16 92 15
KALMAR	IB Data	0480-880 09
KARLSTAD	Leksakshuset	054-11 02 15
KRISTIANSTAD	AK Elektronik	044-10 10 88
KUNGSÄNGEN	Landbergs	0758-650 35
LANDSKRONA	Alfa Elektronik	0418-125 21
LINDESBERG	Berslagens R/TV	0581-114 15
LINKÖPING	WasaData	013-13 60 40
	Datamaskinen	013-11 25 77
	Ditt & Data	013-11 23 91
MALMÖ	M.A.S.T.	040-93 12 00
	Computer Center	040-23 03 80
	Datalätt	040-12 42 00
NORRKÖPING	Datacenter	011-18 45 18
STOCKHOLM	Data & Hifi	08-34 66 11
	Datakompaniet	08-30 46 40
VÄSTERVIK	WasaData	0490-336 40
ÅSTORP	Jemo Data	042-544 61
ÖSTERSUND	Hämt Data	063-12 50 80

SUPRADRIVE 52 MB

52 Mb hårddisk.
512 Kb internminne.
Expanderbar till 8 Mb.
AmigaBus genomgång.
Extra SCSI-port.
Två års garanti.
Av/på-knapp.

5.995:-

Supra - framtidens hårddisk.
Hårddiskarna från Supra är de enda på marknaden som klarar inkoppling av andra tillbehör. Detta tack vare att den har standard Amiga-genomgång. Köp Supra så hänger Du med även i framtiden!

Fri Support på Supra.
Nu kan Du som har modem ringa till SupraBas™ dygnet runt och få hjälp, tips och råd samt inom kort även kunna hämta nya versioner av programvara till Supra's hårddiskar. SupraBas™ uppdateras två gånger per dag.

SupraBas
040-21 21 97
FriSupport

USA Data

Tel 040-22 19 20, fax 040-21 90 07, BBS 040-21 21 97.



Howdy hackers!



Vi har nu kommit igång med Demosidorna på allvar och hoppas att vi regelbundet ska få in förslag på bra material till dessa sidor av er läsare.

Adressen är som tidigare:
DemoWorld
Kämnärsvägen 110:123
226 46 LUND

Av demona som utkommit på senare tid märks främst de som släpptes på Action partyt för Amigans del och på C64:an har vi sett ett från respektive FairLight och Genesis Project.

Bilder från nya Amigademona har vi inte tillgängliga av modemtekniska skäl, så därför får vi denna gång nöja oss med C64 bilder från svenska FairLights demo "LegoLand" plus diverse andra demos vi snappat upp här och var.

Bättring till nästa gång utlovas!

Happy hacking!

Pontus Berg

Månadens coder



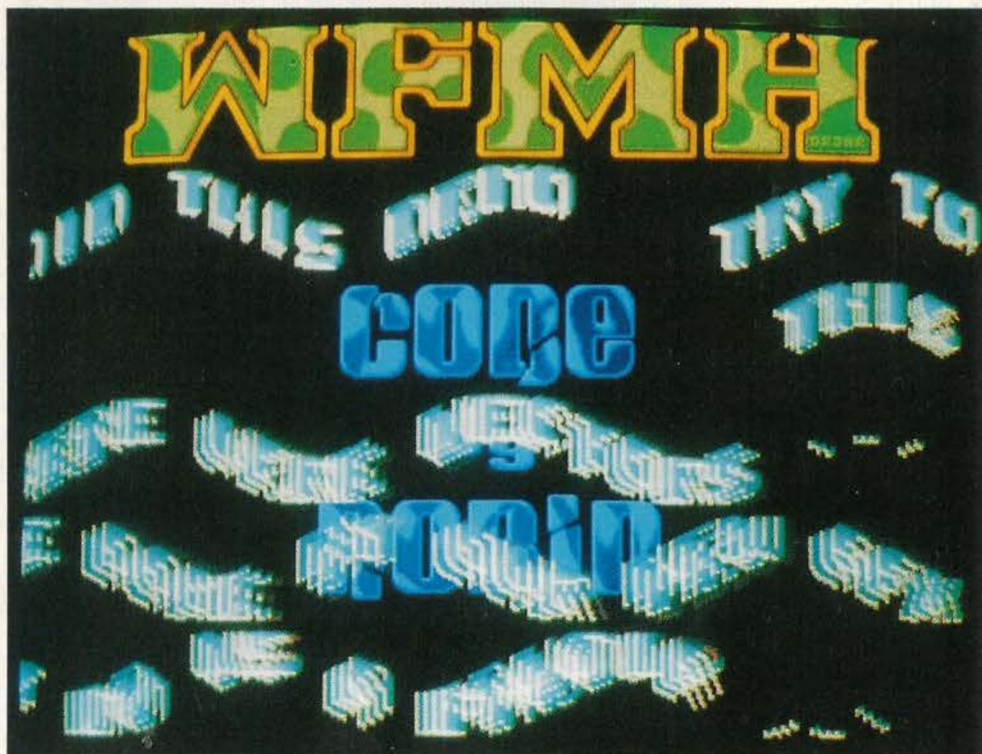
NAMN: Daniel Larsson
HANDLE: Pernod/Horizon
ÅLDER: 19
HEMORT: Hörby
FAVORIT UR EGEN PRODUKTION: Första delen i "Algots revenge".
SPECIALITETER C64: Extremtimade rutiner
AMIGAN: 3D Grafik
BÄSTA DEMOT C64: Think Twice V
AMIGA: Animotion (Röst till demolistan:)
FAVORIT TOOLS C64: Edna
AMIGA: MasterSeka 1.80
IDOLER: Phenomena (Celebrandil), Red Sector, Dave Collier
TRE SAKER ATT TA MED TILL EN Ö: (Förutsätter damer och pipeline till Carlsberg) Dator utrustningen (inklusive ström), badbrallor, tandborste
PERSONLIG SLOGAN: Snake or die!"
SLUTORD: Ähhh! Jag har sagt allt! Jo förresten, vi syns i programmeringsartiklar framöver!

Bild extra



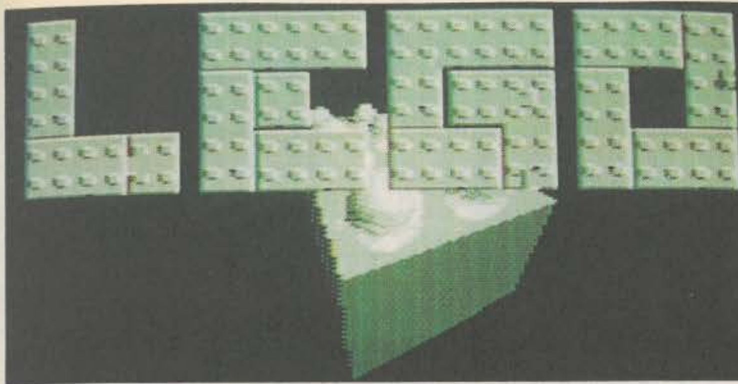
BATMAN, C64

(Ogami). Parodi på Batman där gruppen utnyttjat det nya grafikläget FLI som ger fler färger än normalt på C64.



WORLD FEDERATION OF MAD HACKER

är en polsk grupp som har gjort sin första Amigademo, en femradig sinus scroll,

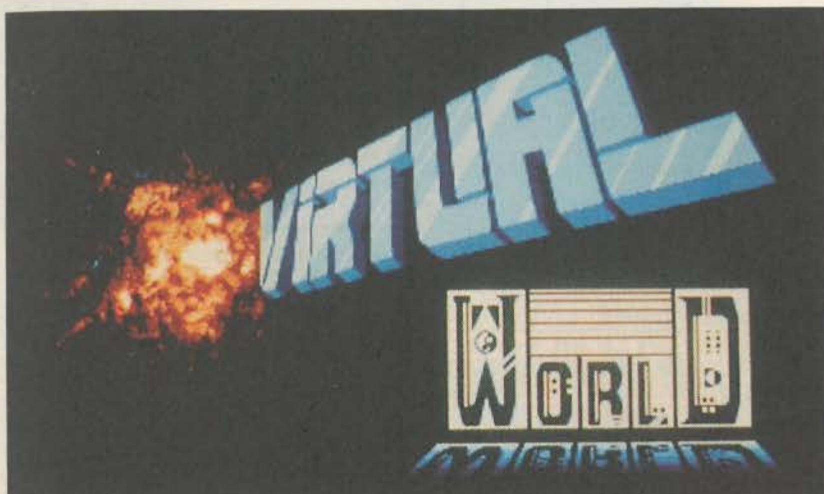


LEGOLAND C64

(FairLight)

Ett unikt C64-demo där man för första gången använt raytracing-teknik.

Beräkningarna har man först gjort på en PC och sedan portade till en C64 för att det skulle gå fortare.



VIRTUAL REALITY, AMIGA (Thomas Landsburg, Tom Soft)

Inte direkt purfärskt, men väl värd att beskåda. Demot berättar en liten saga som handlar om en austronauts öden och äventyr.

Tekniska tips till demogrupper

Bilder på Demos är alltid ett problem eftersom man måste ha en bild som står någorlunda stilla för att få ett bra resultat. Rent tekniskt beror detta på kamerornas slutartider i förhållande till uppdateringen av skärmen.

För att få en bra bild med tillräckligt ljus och god bildkvalité måste man ha en slutartid på 15 hundradels sekund. Under denna, förvisso marginellt korta tid, hinner skärmen dock uppdateras 4 gånger ***(normal uppdateringstid är 60 ggr/sekund)***. Ni inser själva vilket katastrofalt resultat det skulle bli om man gör en snygg rutin där t.ex. en massa spritar flyttar sig ett antal pixels per skärm. Spriten kommer då att registreras vid alla fyra positionerna, varför den kommer att se ut som en komet med en stor svans.

Det är alltså av rent fototekniska skäl vi ber er att göra en frysfunktion i era demodelar. Chanserna att få era demos publicerade kommer att öka radikalt om ni följer rekommendationen.

Men helst vill vi ha vi ha en ren bild, d.v.s. IFF-bild på Amigan och en ritprograms-fil på C64. Ange bara ritprogram!

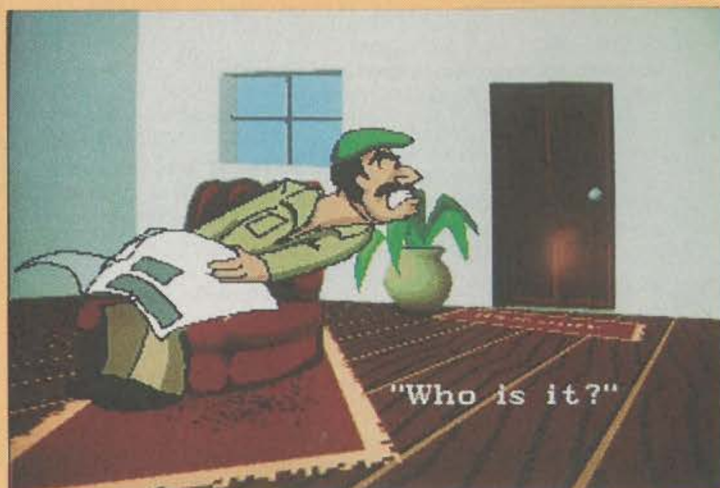
GULF-KRIGET

Eric Schwartz kan knappast klassas som en demoprogrammerare av vanligt snitt. Han bjuder på mer än fantastiska scrolleffekter och häftig programmering, han bjuder på ren och skär underhållning. Små kortfiler gjorda med och för Amigan.

Alla minns väl hans Lemmings-demo. Och nu är han tillbaka med sin parodi på Gulf-kriget. Här bjuder vi på några smakprov...







TEST

AMIGA

Nytt finskt terminal-program lovar gott

Ett terminalprogram är som ens favoritfåtölj. Det krävs mycket för att man ska byta.

Ett nytt terminal-program värt att ta en närmare titt på är Soft Connect från Finland.

Soft Connect har de flesta finesser man kan kräva av ett bra terminalprogram. Och av de finesser som inte finns, så har de flesta utlovats att de kommer.

> ## SNABBTITTEN
> *"Snabbtitten" är inte en test, snarare en presentation av programmen. Snabbtitten kommer naturligtvis följas upp av ett ingående och kritiskt test i ett senare nummer av Datormagazin.*

Man kan använda de vanligaste terminalemuleringarna såsom ANSI-BBS, IBM-ANSI, VT100 och VT52. Även Prestel, som används i VideoTex, finns att tillgå.

Det finns två teckenuppsättningar att välja mellan. Man kan slå av översättningen helt för att få en vanlig 8-bitars uppsättning (ISO), eller så kan man definiera en egen översättningstabell som sedan används.

Hur skärmen ska se ut och uppföra sig kan man välja själv. Förutom att välja om man ska använda WB-skärmen eller en egen, om den ska vara interlace, kan man även välja hur många teckenrader som ska användas, hur markören ska se ut, om den ska blinka osv.

En telefonbok finns, men den innehåller lite få inställningsmöjligheter för att tex ändra överföringsprotokoll beroende på vilken bas man ringer. Det saknas även än så länge möjlighet att automatiskt ringa runt till flera baser tills man kommer fram, detta ska dock komma.

Soft Connect använder xpr för filöverföringar, vilket gör det lätt att i framtiden själv öka på med flera protokoll. Själva överföringen är ganska snyggt gjord. Bland annat får man grafiskt se hur långt överföringen har kommit. Med programmet följer biblioteksfiler för Xmodem, Zmodem och Kermit.

De flesta terminalprogram har antingen ett eget scriptspråk eller en Arexx-port. Soft Connect har båda. Men man undrar vad man ska med scriptspråket till, när allt ändå går att göra i Arexx.

Arexx-porten är också något underligt gjord eftersom den styrs via scriptspråket.

Det som slår en direkt med Soft Connect är att allting går väldigt långsamt.

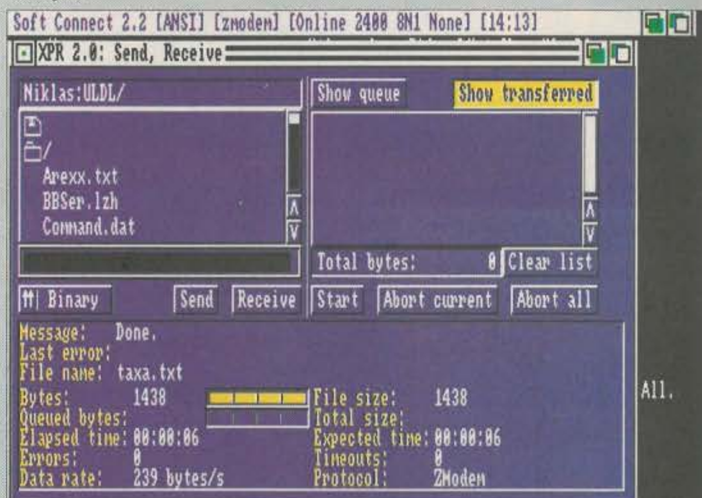
Detta var dock inte en färdig version som jag har tittat på. Om det hela snabbas upp till den färdiga versionen och allt utlovat verkligen kommer kan Soft Connect bli en stark konkurrent till de idag etablerade terminalprogrammen.

Niklas Lindholm

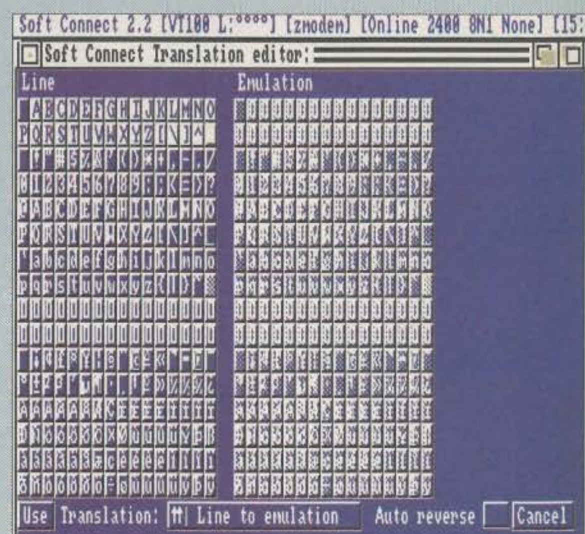
FOTNOT: Intervju med de två programmerarna bakom Soft Connect finner du på sidan 22.

> FAKTA:
> Namn: Soft Connect
> Pris: saknas
> Tillverkare: Soft Service
> Adress: Electrocity Inc. 4th floor, 20520 Åbo, Finland.
> Tel: 009 - 358 21 637 5762.
> Fax: 009-358 21 637 5729.
> Svensk importör: saknas

Soft Connect erbjuder många möjligheter från vanliga rullgardinsmenyer.



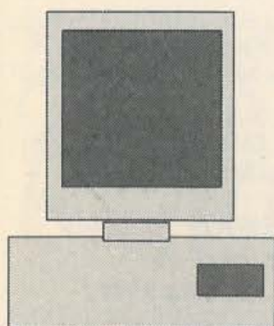
Det är mycket enkelt att styra Soft Connect vid filöverföring. Hela tiden kan man se om det blir överföringsfel.



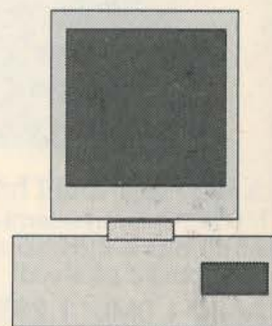
Blir å, ä och ö fel? Det fixar du lätt med Soft Connects översättningstabell.



Modema mera







Vilse i modemdjungeln?
DatorMagazin hjälper dig att reda ut begreppen och bringar ordning i förvirringen.

Det första man kan fråga sig när man ska köpa modem är om man måste ha ett speciellt Amiga-modem.

Det behöver man inte.

Det går alldeles utmärkt med nästan vilket externt modem som helst. Det enda du måste tänka på är att du får med rätt kabel.

Externa modem kopplas till serieporten på din Amiga. Har du en 2000 eller 3000 kan du istället skaffa ett internt modem, som placeras i en av kortplatserna i datorn. Fördelen är att du inte blockerar serieporten, nackdelen att du måste ha ett speciellt Amigamodem, vilket blir dyrare.

Standarddjungeln

Genom åren har modemen blivit allt snabbare och tekniskt mer avancerade. Därför finns det nu en snårskog av olika standarder. De omfattar många olika saker, bland annat överenskommelser om hur signalerna skall behandlas vid olika överföringshastigheter. De vanligaste hastigheterna i dag är:

V.22:	1200 bps
V.22bis:	2400 bps
V.29:	9600 bps FÖR FAXAR
V.32:	9600 bps
V.32bis:	14400 bps
HST:	14400 bps

De snabbare standarderna är kompatibla med de långsammare. Det vill säga: ett V.32bis-modem kan kommunicera i 9600 bps med ett V.32-modem. Och så vidare.

Detta gäller dock inte HST, som inte är någon egentlige standard. Den skapades av U.S. Robotics och används bara i deras höghastighets-modem. HST-modem är dock väldigt vanliga på BBSer, där de i praktiken ändå har blivit något av en standard. U.S. Robotics har också ett DST, eller Dual Standard-modem, som klarar både V.32bis- och HST.

Komprimering

En del modem kan öka överföringshastigheten genom att modemet packar data innan de sänds iväg. Det mottagande modemet packar sedan upp informationen varefter den kommer in.

De två vanligaste metoderna för att komprimera data är:

MNP5: Kan ge upp till dubbel överföringshastighet.

V.42bis: Upp till fyra gånger snabbare överföring.

I motsats till MNP är V.42bis en internationell standard. V.42bis-modem klarar dessutom av ta emot MNP-komprimerade data. Tvärtom går däremot inte alls.

För att utnyttja kompressionen maximalt får filerna inte vara komprimerade med något packningsprogram som LhArc. Ett modem som försöker använda MNP5 kan till och med bli lite långsammare än ett modem utan filkomprimering när det gäller att föra över packade filer. (V.42bis är smartare och låter packade filer vara ostörda.)

Telefonsamtal kostar pengar!

Ju snabbare modemen är, desto kortare tid tar det att föra över filer och ju billigare blir samtalet. Naturligtvis spelar andra faktorer också in. Vid vilken tid du ringer, och om du ringer lokalt eller riks gör stor skillnad. Pudelns kärna är vilken typ av modem det lönar sig bäst att skaffa. Det beror helt på vad du vill använda det till.

Av de 133 BBSer som listades i DatorMagazin nr 17 i år, var det 27 som klarade hastigheter över 2400 bps. Har du flera höghastighetsbaser inom ditt lokala område, kan ett snabbt modem löna sig. Att ringa riks till en höghastighetsbas blir dock dyrare än att ringa en lokal 2400 bps BBS.

Detta är inte hela sanningen! Filerna på BBSerna är oftast packade med ett packningsprogram. Inbyggd filkomprimering har du då ingen nytta av. Även de snabbaste höghastighetsmodemen kommer inte upp i mycket mer än 14400 bps när de sänder packade filer.

Några Slutsatser

Privatpersoner tjänar inte så mycket på att skaffa ett modem snabbare än 2400 bps. Det tar över 720 timmar att tjäna in ett U.S. Robotics-modem; du måste ta hem nästan 3 GigaByte packade filer för att det skall löna sig. Detta förutsatt att du hittar en BBS som använder samma typ av modem. Istället går det att spara mycket pengar på att hålla sig till lokalsamtal och idka sin hobby på kvällar och helger.

För företag med lokalkontor på olika platser i landet blir bilden annorlunda. Då tjänar man på mindre än nio timmars överföring av opackade data in de extra kostnaderna för ett höghastighetsmodem. Ett 2400 bps modem med MNP5 blir lönsamt efter ca 25 timmar och 44.6 MB.

Henrik Mårtensson/Patrik Nilsson

Modem-ordlista

Baud - Ett mått på hur många signalförändringar som sker per sekund i en bärvåg. Vid 600, 1200 och 2400 bps överföringshastighet, arbetar ett modem med 600 Baud.

Bps - Modemets överföringshastighet mätt i bitar per sekund. Blandas ofta ihop med Baud, men är inte alls samma sak.

Bärvåg - En elektrisk signal modemet sänder via telefonnätet. Genom att modulera (förändra) signalen skickas information från ett modem till ett annat.

Hayes - En stor modemtillverkare som gjort en standard för styrkommandon till modem.

Kommunikationsprogram: Program som styr modem. Nästan alla använder Hayes-kommandon (AT-kommandon).

Några vanliga modem

Kostnadsexemplen i artikeln är baserade på några av de populäraste modemen i tre vanliga klasser:

Standardmodemet

Supra 2400: Hayes-kompatibelt 2400 bps modem.
Ca 1495 kronor.
Det finns en mängd modeller av olika tillverkare i den här prisklassen. Samtliga är i stort sett likvärdiga. Supra har dock blivit populärt bland Amiga-ägare.



Standardmodemet med datakomprimering

Supra 2400 Plus: Hayeskompatibelt 2400 bps-modem med MNP5 och V.42bis.
Ca 2495 kronor



Höghastighetsmodemet

U.S. Robotics Courier HST: Klarar 14400 bps, 38400 bps med datakomprimering. Detta gäller dock enbart vid kommunikation med andra HST-modem. Annars är det ett vanligt Hayeskompatibelt 2400bps-modem med MNP5 och V.42bis.
Ca 6495 kronor.



Andra intressanta modem

Allroundmodemet

U.S Robotics Dual Standard: Klarar 14400 bps, både mot HST- och V32.bis-modem, och samtliga kompressionsmetoder.
Med andra ord, vart du än ringer är du garanterad högsta möjliga hastighet.
Ca 9995 kronor.

Småföretagarmodemen

För småföretagaren är V.32bis intressantare än HST. Två av de billigare modemen i denna klass är:
U.S. Robotics V.32bis: I princip Dual Standard utan HST.
Ca 6750 kronor.
CompuCom Challenger: Har förutom V.32bis även ett eget, ganska ovanligt, protokoll kallat CSP.
Ca 6990 kronor.
Samtliga V32.bis-modem har även V.42bis och MNP5.



Psst, pssssst...! Hört nåt nytt? Inte? Jag har pressat några av mina kontakter för att få fram några spännande nyheter kring Amigan. Allt som jag berättar här är rykten i ordets bemärkelse. Dessa rykten är sammansatta av ett antal pusselbitar som kommer från olika mer eller mindre pålitliga källor inom branschen. När det här trycks har dessa rykten inte bekräftats men tas med ändå för rena nöjets skull.

Datormagazins chefredaktör uttryckte oro för Amigans framtid i sin ledare för några nummer sedan, inte helt utan grund. Commodore har ju faktiskt satsat mycket på proffsanvändare: Amiga 3000, 030-turbokort, den alldeles för dyra CDTV:n osv. Just CDTV hade kunnat vara det rätta vapnet att angripa spelkonsollerna med, säger många.

Men CDTV är inte allt. Ett litet pussel jag har lyckats sammansätta gav mig den här heta nyheten: Tänk dig en Amiga 500! Riv bort allt onödigt som t ex de flesta portarna, tangentbordet, diskdriven, musen osv. Sätt dit en 68020-processor, en bättre, snabbare Blitter och en Cardridge-port. Resultatet blir en riktig Nintendo-killer om priset ligger rätt, dvs. under 2000 kronor. Det här ryktet fick mig att gräva upp en gammal information om Commodores planer att införa 15-bitars-grafik (32.000 färger istället för 4096) i Amiga-datorerna. Även om 15-bitars-grafik är "föråldrad" i dagens läge med fler och fler 24-bitars-kort på gång, så skulle 15-bitars-teknologien inte ser helt dum ut i en spelkonsoll. Naturligtvis skulle en sådan burk innehålla 2 MByte Chip-RAM för att klara grafiken. Kanske en del av utvecklingen kommer även de gamla Amiga-modellerna 500 och 2000 till godo?

Tjallaren

Lånade halv miljon för att göra Amigaprogram

Robin Rosenberg och Leonard Norrgård lånade en halv miljon kronor för att utveckla terminalprogrammet Soft Connect till Amigan.

—Vi arbetade heltid i två år med det, berättar Leonard Norrgård. Nu måste vi sälja minst 20.000 program om det ska gå ihop!



Leonard Norrgård är en känd profil inom den finska Amigavärlden. Och han tror på Amigans framtid. Han tror så mycket på den att han satsat allt för att få utveckla egna nyttoprogram till Amigan.

Alla Amigaprogram utvecklas inte av stora programhus i England och USA. Terminalprogrammet ''*Soft Connect*'' (testad på sidan 18) är utvecklad av det lilla finska programhuset Soft Service Inc i Åbo, Finland.

Datormagazin har träffat en av bolagets grundare, Leonard Norrgård, när han nyligen gjorde ett blixtbesök i Stockholm för att introducera sitt program.

- Vi grundade bolaget i november 1989, berättar Leonard Norrgård. Redan från starten tog vi ett principbeslut att enbart utveckla nyttoprogram till Amigan.

Lånade halv miljon

Sedan dess har Leonard Norrgård och Robin Rosenberg, båda delägare, arbetat heltid med programutveckling.

—För att klara det ekonomiska tog vi ett lån på en halv miljon kronor. De pengarna har vi levt på sedan dess. Men vi ser det som en investering för framtiden.

Under de två åren har Leonard Norrgård och Robin Rosenberg utvecklat två Amigaprogram. Dels terminalprogrammet Soft Connect. Dels en postscriptdriver döpt till ''PostDriver'' som kan användas till de flesta ordbehandlingsprogram.

—Men det är ju först nu vi börjar sälja våra program och kan börja hoppas på inkomster.

Och det vill till att man lyckas om de två ska klara både återbetalning av lånet samt månadslönen...

Sälja 20.000 program

—Vi måste sälja minst 20.000 exemplar av Soft Conect för att vara i hamn, berättar Leonard Norrgård. Jag tror det är möjligt. Men vi måste givetvis sälja den över hela världen, inte bara i Finland och Sverige.

- Men det finns ett stort behov av bra terminalprogram. En undersökningen nyligen visade att 14 procent av alla Amigaägare planerar att köpa modem.

I höst satsar Soft Service därför på den största Amigamarknaden i världen — Tyskland —som man hoppas erövra med en tysk version av Soft Connect.

Inget kopieringsskydd

—Går det vägen kan vi sälja 3000-4000 ex enbart i Tyskland, säger en förhoppningsfull Leonard Norrgård.

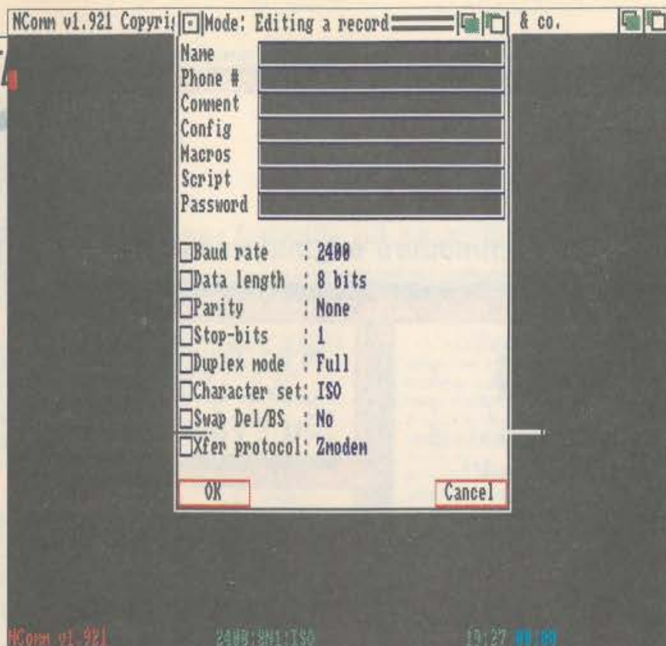
Soft Connect är inte kopieringsskyddat. Är inte Leonard Norrgård rädd att piratkopierarna ska förstöra möjligheterna att sälja Soft Conect?

— Nej. Vi gillar inte själva kopieringsskydd, sådana skydd straffar bara de ärliga kunderna. Piratkopierarna forcerar ändå alla skydd. Jag tror att de som verkligen vill använda ett sådant här program är beredda att betala för det.

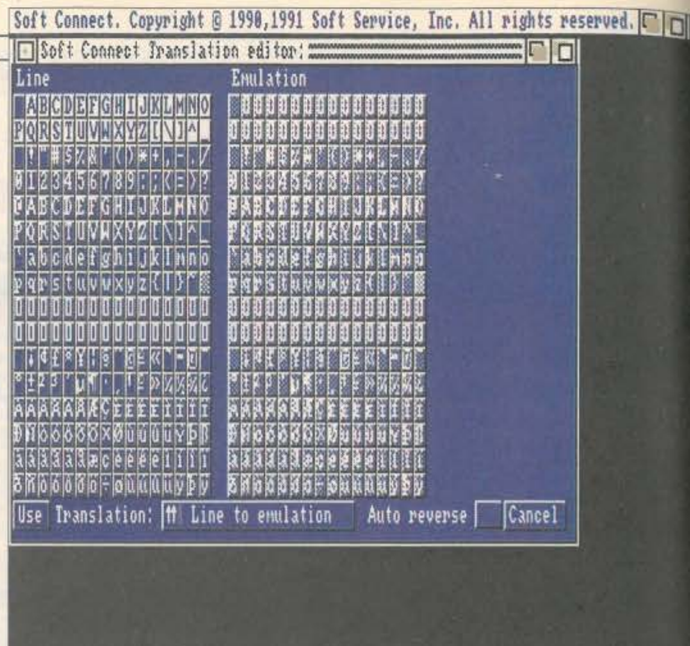
Men är verkligen Amigaanvändarna beredda att betala för ett terminalprogram när det finns gott om bra terminalprogram spridda som public domain och därmed gratis?

— Nej, svarar Leonard Norrgård. Vi har gjort ett program exakt som vi själva vill ha det och som jag anser vara mycket bättre än alla övriga terminalprogram på marknaden.

Christer Rindeblad



NComm kostar ingenting.



Soft Connect, det finska alternativet.

Här hittar du de bästa

Du har en dator. Du har ett modem. Nu behöver du ett bra kommunikationsprogram - ett terminalprogram.

Men vad ska du välja? Det professionella A-Talk III för tusen kronor eller gratisprogrammet NComm.

Med hjälp av den här artikeln och tabellen på nästa sida bör du kunna göra ditt val.

Datormagazin har jämfört fyra olika terminalprogram till Amigan, två kommersiella, ett gratisprogram samt ett s.k. ''shareware''.

I tabellen på nästa sida får du svaret på några viktiga frågor om dessa terminalprogram.

I artikeln nedan försöker vi reda ut några av alla de begrepp och konstiga ord du kommer att stöta på när du kommer igång som ''modemare''.

Vi hoppar över alla de mest avancerade tekniska detaljerna i ämnet datakommunikation. Modemet behöver du ju för att koppla ihop din dator med telefonjacket.

Men för att kunna börja kommunicera, alltså skicka data fram och tillbaka mellan din dator och den du ringt till, behöver du ett specialprogram. Ett ''terminalprogram''.

I sitt allra enklaste utförande sysslar terminalprogram bara med att skicka data fram och tillbaka till modemet.

Du kan faktiskt själv skriva ett enkelt terminalprogram i BASIC.

Många finesser

Men alla mer avancerade terminalprogram har mängder med andra finesser.

De flesta som börjar med modem får oftast problem med våra svenska tecken å, ä och ö. Alla BBS:er använder sig nämligen inte av samma standard. En del terminalprogram har därför översättningstabeller som alla tecken går igenom. Andra program har möjlighet att installera ett annat typsnitt som gör att det ser rätt ut.

Det finns också olika standarder för vilka styrkoder som ska användas t.ex. för att flytta omkring markören på skärmen. Dessa olika standarder kallas för terminaltyper.

Ett terminalprogram kan härma (emulera) en sådan terminaltyp och man pratar om att ett terminalprogram har olika terminalemuleringar.

Telefonbok viktig

Den vanligaste är ANSI-BBS som används på nästan alla BBS:er. Denna är nästan identisk med den näst vanligaste, VT100.

Man klarar sig ganska långt utan att programmet klarar olika terminalemuleringar.

En viktig del av ett terminalprogram är dess telefonbok. Här lagras telefonnummer och annan information om de BBS:er man ringer till. Det är också bra om man kan ställa in många parametrar för varje bas. Då är allt klart när man ringer upp och man slipper minnas det själv. Det kan handla om teckenuppsättning, hastighet, terminalemulering o s v

En viktig funktion i telefonboken är också möjlighet att ringa runt till flera nummer som det är upptaget på, tills dess att man kommer fram någonstans.

Därför protokoll

Ett bra terminalprogram ska göra det så lätt som möjligt när man väl är inloggad på en BBS. En sådan sak är att kunna definiera macro-tangenter för tex sitt eget namn som man skriver ofta. Oftast används funktionstangeterna till detta.

En annan viktig finess är möjligheten att kunna titta tillbaka på vad som fanns på skärmen för ett tag sedan, en s.k. scrollback. I en del program kan man även klippa rader härifrån och sända iväg dem till modemet. Man brukar också kunna spara all text så man kan titta på den vid senare tillfälle.

En viktig del av ett terminalprogram är dess filöverfö-

SÅ FÅR DU TAG I TERMINALPROGRAMMEN

Okej, du har gjort ditt val. Men hur får du tag i programmet.

De två kommersiella terminalprogrammen A-Talk III och Soft Connect kan du antingen köpa i de flesta datorbutiker eller via postorderfirmor. Ring runt och fråga efter bästa pris.

Har de inte programmet hemma kan de som regel beställa det.

De två PD-programmen NComm och JComm kan vara knepigare. De finns i de flesta BBS:ers filareor. Men för att ringa en BBS behöver du ju ett terminalprogram, så...

Enklast är därför att beställa från ett PD-bibliotek, exempelvis Delta i Göteborg, Tegnérgatan 18, 412 52 GÖTEBORG. Du får då en hel diskett med gratisprogram för 15 kronor.

JR Comm är också ett billigt alternativ - ca 200 kronor.

A-Talk III, det professionella alternativet för en tusenlapp.

terminalprogrammen

ringsfunktioner. Man använder sig då av olika filöverföringsprotokoll som ska se till att inga fel i överföringen inträffar. När det gäller vanlig text så gör det inte så mycket om det blir ett litet fel någonstans eftersom människan kan gissa sig till vad det ska vara egentligen vara.

Protokoll

När det gäller program däremot så är det viktigt att precis allt blir rätt vid överföring via telenätet. Därför använder man sig av protokoll.

Det finns flera olika protokoll med olika säkerhet och snabbhet, tex XModem, YModem, ZModem och Kermit.

Det idag vanligaste protokollet är ZModem, det är snabbt och ger en hög säkerhet. Man bör dock se till att det terminalprogram man använder klarar så många olika protokoll som möjligt.

Det finns ett standardsätt att lägga in protokoll i ett program, det kallas Xpr (eXernal PRotocoll).

De olika protokollen består helt enkelt av enskilda bibliotek (library). När det kommer ett nytt sådant protokoll behöver man inte vänta på att det ska stoppas in i programmet utan det är bara att börja använda det.

I en del situationer kan det vara bekvämt att kunna automatisera vissa moment som tex inloggning. Eller varför inte göra så att programmet svarar automatiskt när någon ringer och tar emot ett meddelande. Då måste man kunna programmera terminalprogrammet genom ett script-språk eller ännu hellre genom ARexx.

Niklas Lindholm

FYRA TERMINALPROGRAM TILL AMIGA

Program	Soft Connect	A-Talk III	NComm	JrComm
Tillverkare	Soft Service	Oxxi	Daniel Bloch & Co	Jack Radigan
Pris	Saknas	845 kr	Gratis (FW)	ca 200 kr (ShareWare)
Hastigheter	300-59600	300-57000	300-115200	300-57000
Översättningstabell	Ja	Ja	Ja	Nej
Växla typsnitt	Ja	Ja	Nej	Ja
Terminalemuleringar				
VTxxx	52/100	52/100/102	100	100/102
Prestel (VideoTex)	Ja	Nej	Nej	Nej
ANSI-BBS	Ja	Ja	Ja	Ja
Telefonbok, max nr	Obegränsat	60	Obegränsat	9999
Auto rundringning	Nej	Ja	Ja	Ja
Scrollback	Nej	Nej	Ja	Ja
Antal macrotangenter	20	20	20	40
Överföringsprotokoll	X,Z,Kermit	X,Y,Z,Kermit	X,Y,Z,Kermit	X,Y,Z,Kermit
Xpr-stöd	Ja	Ja	Ja	Nej
Script-språk	Ja	Ja	Ja	Nej
Arexx-port	Ja	Ja	Nej	Nej
Kan ha egen skärm	Ja	Ja	Ja	Ja
Kan använda WB-skärm	Ja	Ja	Ja	Ja
Interlace-möjlighet	Ja	Ja	Ja	Ja

Observera att den version av Soft Connect som tabellen speglar inte är den färdiga, en del funktioner kan tillkomma.



Kom igång med KOM

Visst är det kul att ringa runt till BBSer. Att läsa, skriva och byta filer. Men hur börjar man? Niklas Lindholm visar vägen.

Det finns huvudsakligen två typer av BBS-system, menystyrda och kommandostyrda. Båda har sina för- och nackdelar. Menysystem är ofta lätta att förstå och komma igång med för nybörjare. Kommandosystem (eller som de vanligtvis kallas, KOM-system) däremot har en viss inlärningströskel, men brukar vara lättare att använda när man väl har lärt sig hur de fungerar.

Datormagazins prenumerations-BBS är just ett sådant KOM-system som körs på ett program som heter NiKom. Syftet med den här artikeln är att ge en introduktion till hur du kommer igång med NiKom, det mesta fungerar även likadant på andra KOM-system, t ex NT.

Registrering

Första gången du ringer måste du registrera dig för att få ett användarkonto. Detta gör du genom att skriva "ny" och trycka på return när basen frågar om namn. Då kommer en text som välkomnar dig som ny användare och talar om en del regler som gäller.

Nu ska du fylla i vad du heter och var du bor. Tänk på att använda ditt riktiga namn och inte någon pseudonym. Du ska även välja ett lösenord så att ingen annan kan missbruka ditt konto. Skriv upp detta lösen så att du kommer ihåg det tills nästa gång.

När alla uppgifter är ifyllda så måste sysop kolla att du har fyllt i vettiga uppgifter, och i så fall ge dig tillgång till BBS:en. Detta tar i vanliga fall ungefär ett dygn.

När du ringer nästa dag så skriver du ditt namn när det frågas efter det, eller användarnumret om du kommer ihåg det. Sedan ska du ange ditt lösenord.

Om allting stämmer så blir du nu insläppt i BBS:en.

Möten

Alla diskussioner i BBS:en sker i något som kallas för möten. Det finns flera olika möten så att man slipper läsa om saker man är helt ointresserad av. Skriv "Lista Möten" och tryck på return, så kommer en lista upp på alla möten som finns. Vad du just har gjort är att ge ett kommando: Lista Möten. Kommandon kan bestå antingen av ett eller två ord och alla går att förkorta. Så istället för att skriva Lista Möten hade det räckt med "Li Mö".

I listan med möten så står det förmodligen en stjärna framför alla namnen. Detta betyder att du inte är medlem i de mötena. För att bli det använder du kommandot "Medlem" (eller bara "Me", man kan ju förkorta kommandona). Sedan skriver du namnet på det möte du vill bli medlem i. Även

```
NiKom © Niklas Lindholm 1991
Nod #1 CON: (Ingen inloggad)
När du gjort detta så kan du i princip inte göra någonting förrän dina
uppgifter blivit kollade av sysop. Detta tar normalt ca 1 dygn. Ge
kommandot 'sluta' för att logga ut.

När du sedan har fått tillgång till basen och inte förstår någonting. Skriv
ett frågetecken och tryck return så kommer en hjälptext fran. Spara gärna
denna hjälptext på disk och läs den noga.

Och nu till frågorna....

Namn: Nisse Persson
Gatuadress: Nisses gata 5
Postadress: 123 45 Nilstorp
Land :-): Sverige
Telefon: 08-123456
Annan info: Har en Amiga 500, gillar att göra musik.
Lösenord: nisse
Önskad prompt (-->) :

Namn :        Nisse Persson
Gatuadress :  Nisses gata 5
Postadress :  123 45 Nilstorp
Land :        Sverige
Telefon :     08-123456
Annan info :  Har en Amiga 500, gillar att göra musik.
Lösenord :    nisse
Prompt :      -->

Stämmer detta? (J/n)
```

Första gången du ringer till en bas måste du registrera dig; det gör du genom att lämna fullständigt namn, adress och telefonnummer. Bli inte orolig om du råkar skriva fel - du har alltid möjlighet att ändra det. Sedan dröjer det en eller ett par dagar innan du får tillgång till BBSen.

Exemplet ovan är från Datormagazins egen BBS, som är KOMMANDO-baserad. Exemplet till höger visar ett MENU-baserat system.

```
ARTLine BBS - Main Menu (                ):

          +:+:+ ARTLine BBS - Main Menu +:+:+

   Message Base     Operator Page       Edit Parameters
   File Section     Comment to Sysop    Doors, Online Games
   Bulletins        Your Status         Waiting Mail
   UserList         Access Levels       Time Remaining
   ReLogin
                       Goodbye

ARTLine BBS - Main Menu (                ): m

          +:+:+ ARTLine BBS - Message Base +:+:+

     Comment to Sysop                   Bulletin section
     Enter message                      Doors
     New messages                       File section
     Read messages                      Area change
     Scan messages
     Waiting messages                   Exit to main menu
     Global read new                    Goodbye/logoff
     Send node message

ARTLine BBS - E-Mail: 221/225 (      ):
                                              00:05
```

2 *I basen pågår alltid en massa olika möten, där allt från Amiga till videofilmer diskuteras. För att se vilka möten som finns skriver du kommandot ''lista möten''. De möten som har en stjärna (*) framför sig är du inte medlem i. För att bli det skriver du först ''medlem'' och sedan det möte du vill bli medlem i.*

```
NiKom © Niklas Lindholm 1991
Nod #1 CON: Nisse Persson #289
   *Hårdvara
   *Amiga Allmänt
   *FD-Program
   *Meddelanden från Sysop  (Skrivskyddat) (Kom.skyddat)
   *Presentationer  (Kom.skyddat)
   *Spel
   *Klotterplanket
   *Roliga kommentarer :-)
   *Aventyrsspel
   *Sport med lek och idrott
   *Musik
   *Gula Mötet (köpes/säljes)  (Kom.skyddat)
   *Bråk om Musiksmak
   *Den oändliga historien  (Skrivskyddat)
   *Terminalprogram, BBS:er och modem
   *UNIX
   *Datorbutiker och postorderföretag
   *Förslag på förbättringar i NiKom
   *Allmänt snack om NiKom
   *Politik
   *Filarean
   *Offline-support  (Slutet)
   *Film-Video-Rullar och sånt
   *Datormagazin Åsikter

Lägsta textnummer: 13000   Högsta textnummer: 15941

(Se) tiden --> █
```

```
NiKom © Niklas Lindholm 1991
Nod #1 CON: Nisse Persson #289
hemifrån men har ingen lust att editera online. Speciellt inte med emacs
som inte tar mina piltangenter rätt!!!

(Slut på text 13532 av Johan Bergkvist (cosysop) #1)
  (Kommentar i text 13548 av Niklas Lindholm (sysop) #0)

(Läsa) nästa kommentar -->

Text 13548  Möte: Fritt Forum    910902 19:26
Skriven av Niklas Lindholm (sysop) #0
Kommentar till text 13532 av Johan Bergkvist (cosysop) #1
Ärende: #1

Ja, vem som helst kan skriva till dig, och du kan skriva till vem som
helst.

Det borde vara 'sz <fil>' för att skicka med Zmodem.

(Slut på text 13548 av Niklas Lindholm (sysop) #0)
  (Kommentar i text 13557 av Johan Bergkvist (cosysop) #1)

(Läsa) nästa kommentar --> k

Möte: Fritt Forum    911023 19:59
Skriven av Nisse Persson #289
Kommentar till text 13548 av Niklas Lindholm (sysop) #0
Ärende: #1

 1: █
```

3 *När du har blivit medlem i ett möte kan du läsa de texter som har skrivits i det. Du behöver bara trycka på returtangenten så kommer nästa olästa text upp på skärmen. Om du hittar en text som du vill kommentera så skriver du helt enkelt ''kommentera'' (eller bara k, du kan alltid förkorta kommandon). Du hamnar då i editorn, där du skriver in din text. Avsluta med Ctrl-Z på en tom rad.*

mötesnamnen går att förkorta; i stället för ''Fritt Forum'' kan det räcka med ''F F''.

Läsa och skriva texter

När du har blivit medlem i ett möte som det finns texter i ändras prompten (de tecken som står framför markören på raden) till ''(Gå till) nästa möte''. Detta betyder att NiKom föreslår att du ska gå till nästa möte som du har olästa texter i. Om du bara trycker return nu så hamnar du i nästa möte och NiKom föreslår istället att du ska läsa nästa text. Trycker du bara return nu så kommer en text upp.

På detta sätt kan du genom att bara trycka return hela tiden läsa alla olästa texter du har. Skulle du ha väldigt många olästa texter i ett möte, och du inte har någon lust att läsa alla, så kan du ändra hur många olästa texter du har med kommandot ''Endast''.

När du ser en text som du skulle vilja svara på, eller kommentera som det heter, så använder du just kommandot ''kommentera'' (eller förkortat bara ''k''). Skriver du bara kommentera så antar NiKom att du menar den texten du läst allra senast. Om du vill kommentera en annan text så kan du ange dess textnummer som parameter.

Du hamnar nu i en ganska enkel editor där du kan skriva din text. När du har skrivit klart ställer du dig på en tom rad och trycker Ctrl-Z.

Om du vill ta upp ett helt nytt ämne så kan du skriva en text med antingen kommandot ''Skriv'' eller ''Inlägg''. Innan du gör det ska du dock se till att du befinner dig i ett lämpligt möte. Du förflyttar dig mellan mötena med kommandot ''Gå''.

Om du skulle ångra dig och inte vill vara med i ett möte längre så finns det ett kommando för det, ''Utträd''.

Pricken över å

Väldigt många har problem med att få de svenska tecknen rätt i början. Det finns två olika teckenuppsättningar att välja mellan. Det ena är ISO som är precis samma sak som det Amigan använder normalt. Det andra är en 7-bitars svensk uppsättning, vanligtvis kallad SF7. Här är hakparenteser och måsvingar utbytta mot våra svenska tecken.

För att få allt rätt så måste terminalprogrammet och BBS:en vara inställda att använda samma uppsättning. I BBS:en använder man en flagga som heter ''ISO 8-bitars tecken''. Denna kan man ändra med ''slå på ''respektive ''slå av'' beroende på vad man vill göra. För att se vilka flaggor som finns och om de är av- eller påslagna används kommandot ''Lista Flaggor''. Kom ihåg att du kan förkorta kommandona; om du inte kan skriva de svenska tecknena i kommandona Slå På och Slå Av så räcker det med t ex ''sl av ISO''.

Fil-jakten

Hög tid att kasta sig över filarean nu! Här kan användare utbyta program och andra filer. Om man skickar upp en fil till basen

Kommandon och tips

Hjälp - Visar en hjälptext

Lista Kommandon - Visar alla tillgängliga kommandon

Manual - Ger en beskrivning av ett kommando

Info - Visar olika informationstexter

Sluta - Avslutar inloggningen och lägger på modemet

Brev - Skickar ett privat brev till någon

Alla utskrifter kan avbrytas genom att trycka på Ctrl-C.

Alla kommandon, användarnamn, mötesnamn, filnamn etc går att förkorta.

Spara hjälptexter och kommandolistor i BBS:en på disk hemma och läs dem i lugn och ro.

Använd kommandona ''Sluta'' eller ''Logout'' för att avsluta istället för att bara lägga på själv.

4 *I filarean hittar du program och andra filer. För att se vilka som finns skriver du kommandot ''lista filer''. Du kan dessutom söka efter speciella filer eller grupper av filer med kommandot ''sök''. Med hjälp av ''nycklar'' kan du söka efter exempelvis musikprogram. I listningen ser du bland annat hur stor filen är, och vem som laddade upp den.*

```
NiKom © Niklas Lindholm 1991
Nod #1 CON: Nisse Persson #289

Tiden just nu: Onsdag 23 Oktober 1991  20:06

Din tid tar slut om 20 minuter.

(Se) tiden --> sö

Sökord:
Nycklar att söka på: (? för att få en lista)
Musikprogram

Uppladdare:
Storlek: (<xx el. >xx)

Mystikal.Lzh                 73995 910926 Billy Lundgren - C.S/NPD #359  3
En av de bättre modulerna på länge av Nuke/Anarchy. -=> TZE MASTRO <=-

STARTR13.LZH                103318 910707 Conny Ayouni #358            0
Det absolut bästa musikprogrammet:::::STARTREKKER1.3 Nyaste!!!!!!!!!!!

np30.lzh                     14802 910705 John stromstedt #92          4
Noisepacker 3.0.. Använder REQ.library som förövrigt HANGER med!

composit.lzh                 42112 910616 Ralph 124C41+ #24            0
Systemvänligt NoiseTrackerkompatibel. Konfigurerbar. Trevlig.

Med310.LZH                  368221 910602 Olof Lindholm #2             5
MED version 3.10. En fullt Multitaskande Musik editor.
(Se) tiden --> █
```

Fortsättning från sidan 29, "Kom igång..."

```
Alex.lzh                          2834 911012 Sven Fredrik Svensson #372    0
Ett litet AI exempel i AMOS

F-18.lzh                         21120 911011 Rickard Barrud #633          1
En bild p$p en  F-1

RussianFonts.LZH                 22222 911010 Erik Simonson #1066          1
De ryska bokstäverna i 4 olika fonter.(Ganska kul.)

PersonNr.LZH                      4805 911009 Erik Simonson #1066          1
Räknar ut ditt personnummer. (Jag vet att det är fel area.)

Elements.LZH                     35328 911008 Göran Meijer #53             3
Elements. Periodiska systemet. Uppladdat på begäran.

clue.lzh                         32344 911004 Johan Thorell #365           0
Det klassiska detectiv spelet (inte den kommersiella versionen utan PD

Robocop                          48162 911003 Henrik Nyren #13             0
En fin liten bild på snutrobban

pc-comm2.LZH                      3842 910928 David Larsson #69            0

(Se) tiden --> do Elements.LZH

Skickar filen Elements.LZH.
Du kan börja ta emot med Zmodem.
Tryck Ctrl-X några gånger för att avbryta.
**B0000000000000000

                                                        20:18 00:06
```

5 ***Lön för mödan. Efter att ha tragglat dig igenom alla underliga kommandon har du äntligen nått fram till målet - att ladda ner ett program. För det är ju ändå det man vill, testa nya fantastiska PD-program.***
För att göra det skriver du kommandot "Download", eller förkortat "do", och filnamnet. Sen är det bara att luta sig tillbaka och vänta medan filen skickas.

heter det att man laddar upp en fil, och tvärtom ladda ner om man hämtar hem en fil. De engelska uttrycken för detta som ofta används är upload respektive download.

Lista

För att få en lista över alla filer som finns på basen ger du kommandot "Lista Filer". I denna lista står det vad filen heter, hur stor den är, när den laddades upp, vem som laddade upp den, hur många som har laddat ner filen och till sist en kort beskrivning av filen.

Om du blir extra nyfiken på någon fil kan du använda kommandot "Filstatus", för att bl a få en längre beskrivning av filen.

Sök

Är du på jakt efter en speciell fil eller kanske en viss typ av fil så är "Sök" användbart. Det går att söka på ett visst sökord som är karakterisktiskt för den fil man vill ha tag på. Då kommer alla filer som innehåller sökordet antingen i namnet eller beskrivningen upp på skärmen.

Du kan även söka på något som kallas för söknycklar, detta för att hitta filer i en viss kategori. Du kan t ex söka på nyckeln Musikprogram för att hitta olika musikprogram.

Det går även att kombinera nycklar. Om du söker både på nyckeln Musik och Källkod så får du fram musikprogram som det finns källkod till (om det nu finns några sådana filer).

Det kan hända att det finns flera areor i BBS:en. En lista över vilka areor som finns får man med kommandot "Lista Areor". Du kan sedan hoppa till en annan area med "Byt Area".

Ladda ner

Nåväl, till slut har du kanske hittat en fil som du vill hämta hem. Då använder du kommandot "Download" eller "Ladda Ner".

När det står att du kan börja ta emot filen sätter du igång downloaden i ditt terminalprogram, efter det att du sett till att ställa in rätt överföringsprotokoll.

Och upp...

Det skulle inte finnas några filer i basen om ingen laddade upp något. För att göra det använder du kommandot "Upload" eller "Ladda Upp". Om det finns flera areor ska man innan bestämma vilken area filen ska hamna i. Själva uppladdandet går ungefär till som att ladda ner. Efter att du har laddat upp filen ska du ge den söknycklar och beskrivning. Försök att göra detta så utförligt som möjligt, så blir det lättare att hitta filen senare.

Innan du laddar upp en fil bör du också försäkra sig om att det inte redan finns en likadan fil i filarean. Om det finns det men det är en äldre version så ska du skriva ett brev till sysop och tala om att den gamla filen kan raderas nu.

Niklas Lindholm

VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl Sörensen

Adress: Snaphanevej 10
4720 Praestoe, Danmark.
Tel: 009 45 53 792 512

Tycker ni att det kryllar av virus i Sverige så skulle ni ta en resa till Grekland. Där kan man snacka om virusproblem!

I Grekland är piratkopiering mycket vanlig och sker helt öppet. Butiker säljer piratkopierade spel för 10-30 kronor styck. Och här har ni källan till många virus.

Men butiksägarna är "smarta" och säljer virusdödarprogram som är public domain. Och här tar man in vinsten. Ett antivirusprogram kan kosta upp till 150 kronor styck! Och i Grekland kan 150 kronor motsvara en veckolön. Det ni...

En del läsare som inte har modem har klagat över att de inte kan få tag i min diskett "The new superkillers". Ingen fara. Skicka 20 svenska kronor till mig, plus ditt namn och adress så skickar jag min virusdödardiskett plus dokumentation.

Om inte kan du numera ladda ner hela disketten från Datormagazins BBS, tel: 08 - 728 85 90, eller från DAN BBS, tel: 009 45 426 43827 (2400-14400 baud), tel 009 45 436282 30 (1200-2400 baud).

Glöm inte belöningen på tusen dollar för namnet på någon som skapat ett virus. Kontakta mig för mer information!

NYA VIRUSDÖDARE

VScan	**5.11**
KDV 3	**2.21, 1.29**
KDV 5	**2.07, 1.29**
BootX	**4.10**
VirusX (gammal)	**4.01**
Zerovirus III (gammal)	**1.18**
Budbrains VP (B)	**3.03, 1.52**
VT	**2.32**
Novirus	**3.52**
Master Virus Killer (B)	**2.2**
VirusExpert (gammal)	**1.6**
Virus Checker	**5.32**

Virusdödare markerade (gammal) har inte uppdaterats på ett år och är inte att rekommendera. (B) betyder att programmet har allvarliga buggar.

MÅNADENS NYA VIRUS

Amiga Knight	**910922**
Lz Linkvirus (400)	**910926**
Freedom (10876)	**910929**
Tristar Viruskiller Virus	**910930**
Check Filevirus (18644)	**911002**
Charlie Brown (boot)	**911005**
Amiga Knight (6048)	**911011**
Chaos (boot)	**911014**
ASV (boot)	**911017**
Virus II (boot)	**911021**
No-Guru 2.0 (1224)	**911025**
Lameblame (boot)	**911029**

(Siffra inom parentes anges antal bytes. Boot betyder att det är ett bootblocksvirus.)

Nya titlar till CDTV

Nu börjar vi med att presentera nya CDTV-titlar i varje nummer. Lars Jansson vår spelredaktör kommer att stå för urvalet och introduktionen.



Istället för att sjunga kan man välja att spela olika insrument.

Music Maker

Som bekant älskar japaner att sjunga till förinspelad musik. Detta program borde göra dem ännu lyckligare. Music Maker förvandlar CDTV:n till en slags mini-karaoke. CD-skivan innehåller 16 olika låtar, som också går at spela i en vanlig CD-spelare. Bland låtarna finns bland andra Hello, Careless Whisper och Money for Nothing.

Music Maker kan fungera som en vanlig jukebox — samtidigt med låtarna visas digitaliserade bilder från bl.a Egypten och engelska diskotek. Snacka om kontraster. Skivan innehåller inga originalinspelningar, men Rick Cardinali och Kester Sims, som är skivans musiker, har lyckats bra med sina versioner, även om det finns ett par undantag. Dessutom låter det lite väl maskinproducerat ibland.



Du kan ladda olika trumset och trumma med i låtarna.

Med hjälp av fjärrkontrollen kan man antingen spela trummor till vilken CD-skiva som helst, eller spela med i låtarna på Music Maker. En skärm med förstoring av handkontrollens siffertangenter visas och den tangent som ska tryckas ned färgas vit. Det går även att via midi ansluta ett keyboard istället för handkontrollens radergummiartade knappar. I underkant på skärmen visas texten, så att man kan välja att sjunga med istället.

Music Makers fjärde sektion är frågesporten. Här kan upp till fyra spelare mäta sina kunskaper i musik. Det kan handla om att bestämma vem som skrivit melodin som spelas, eller vilket land Mozart kom ifrån. Tyskland, påstår Music Maker. Österrike påstår jag och den övriga världen.

Music Maker tycker jag är en av de roligare titlarna till CDTV, men jag efterlyser fler frågor i frågesporten — och kanske helst korrekta svarsalternativ.

Advanced Military Systems

En CDTV-titel för alla mönstringsförrättare eller krigshetsare.



Den svenska u-båten Näcken får vara med och mäta sig bland alla internationella storfräsare.

Disken innehåller över 1.000 digitaliserade foton på örlogsfartyg, ubåtar, flygplan, stridsvagnar och andra militära högteknologiska monster.

Själva programmet är smidigt upplagt, med en logisk indelning av de olika vapenslagen, som sedan i sin tur är indelade i olika grupper. Om man väljer att titta på t.ex en MiG-29, visar programmet ett antal digitaliserade foton av planet samtidigt som en samplad röst berättar lite om tekniska data. Allt detta ackompanjerat av en häftig rocklåt. Det är också möjligt att få läsa texterna som den samplade rösten läser upp eller få tekniska data på en speciell skärm.

Självklart, och tyvärr, innehåller disken mest amerikanska och sovjetiska krigsmaskiner — det enda svenska inslag jag lyckats hitta är den svenska ubåten Näcken. Visst hade väl åtminstone AJ-37 Viggen platsat?

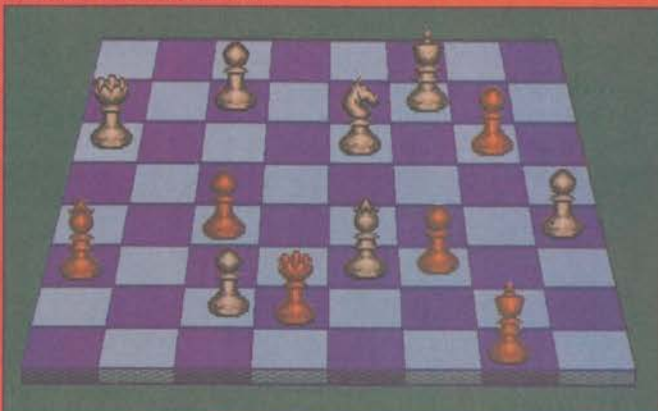
På det hela taget är Advanced Military Systems en mycket välgjord titel med många fina digitaliseringar, och säkert en riktig guldgruva för dem som är intresserade av militära installationer.

Classic Board Games

Mycket riktigt. Classic Board Games innehåller tre klassiska brädspel - schack, dam och backgammon närmare bestämt. Grafiken är tydlig, men bjuder inte på några överraskningar. Spelbrädena kan visas ur ett antal olika vinklar, och spelet kan prata på sex olika språk, dock inte svenska (engelska, tyska, japanska, franska, spanska och italienska).

Det finns inte så mycket att säga om själva spelen, annat än att det ibland kanske är roligare med "the real thing" än att spela på skärm. Datorn är desutom lite trögtänkt ibland — fast det kan ju faktiskt vara till fördel för vissa...

En annan fördel är att datorn inte sparkar en på benen medan man tänker.



Att spela schack mot datorn kan ha sina fördelar.

Svenskt programpaket

Ett välgjort programpaket från Gold Disk. Office heter det och består bl a av ordbehandlare, desktop, diagram-och kalkylprogram.

Och bäst av allt. Det är på svenska. Månne blir det rent av en storsäljare. Datormagazin har testat.

Integrerade programpaket är ett populärt sätt att köpa det grundläggande i programväg utan att bli helt skinnad. Istället för att köpa flera produkter, kanske från olika tillverkare så köper man dem i paket. Vanligen är det billigare och då programmen är från samma tillverkare fungerar de förhoppningsvis bättre tillsammans.

"Office" från Gold Disk innehållet fem program; Ordbehandlaren "Write", Desktop Publishing programmet "Page", kalkylprogrammet "Calc", graf/diagramprogrammet "Graph" samt registerprogrammet "File". Det mesta man kan tänkas behöva för det vardagliga arbetet hemma och på småföretag finns alltså med.

Office är ett helöversatt paket, en stor och mycket välkommen nyhet. Allt i hela paketet är svenskt —även den gemensamma och över 400 sidor långa instruktionsboken. Välgjort är det också. Och möjligen den största Amigaöversättningen hittills.

Nyttoprogram på svenska är en självklarhet numer för PC/Mac ägare men alltför sällsynta för Amigaägare.

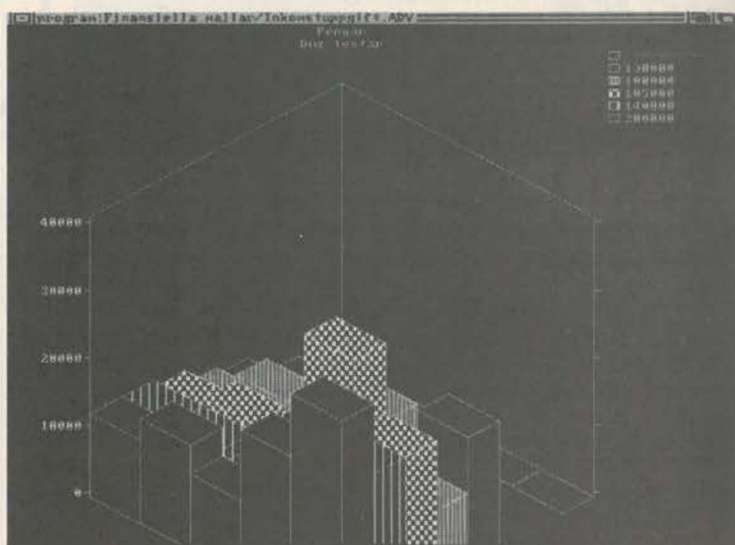
Smidig ordbehandlare

Write är en smärre vidareutveckling av gamla TranScript. Den är ingen fullfjädrad ordbehandlare i dagens mening då dessa numer ofta kan hantera grafik/sidor m m på ett sätt som närmar sig DTP-programmens förmåga. Write har bara de mest rudimentära verktygen för stilsorter och är främst en textbehandlare gjord för att producera textmassa. Layouten gör man i ett DTP program (t ex med Page som också finns i paketet).

Det är enkelt att skapa tangentbords-macros och lägga in "bokmärken" i texten som snabbt kan nås. En trevlig finess som till viss del kompenserar avsaknaden av skärmlayout är att man kan "skriva ut" till skärmen och då se hur t ex ett brev ser ut innan utskrift.

Stavningskontroll

Spell är ett medföljande separat stavningskontroll-program som kan användas såväl separat som från Write. Det går i samma anda som Write, enkelt och smidigt att använda, utan många esoteriska finesser.

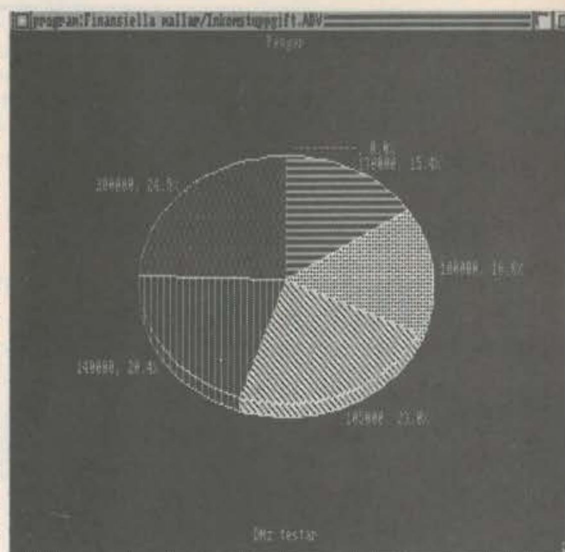


Med Office kan du lätt göra både stapeldiagram (t h) och cirekldiagram (mellersta bilden).

Ordlistan fick gärna vara större. Men till grundläggande stavningskontroll räcker den dock och den är reativt snabb. Någon synonymordlista eller stavningskoll finns inte tillgänlig under tiden man skriver.

Personligen hade jag gärna sett att den engelska rättstavningsfilen fått följa med även i denna svenska version. Men man kan inte få allt antar jag.

Jag har själv använt Write (Transcript) i flera år och man kan lätt önska sig fler finesser. Jag fortsätter dock använda Write då den har det mesta jag behöver i textbehandlingsväg och är lättanvänd, överskådlig samt hyfsat snabb — ett bra betyg trots brister.



Snygga trycksaker

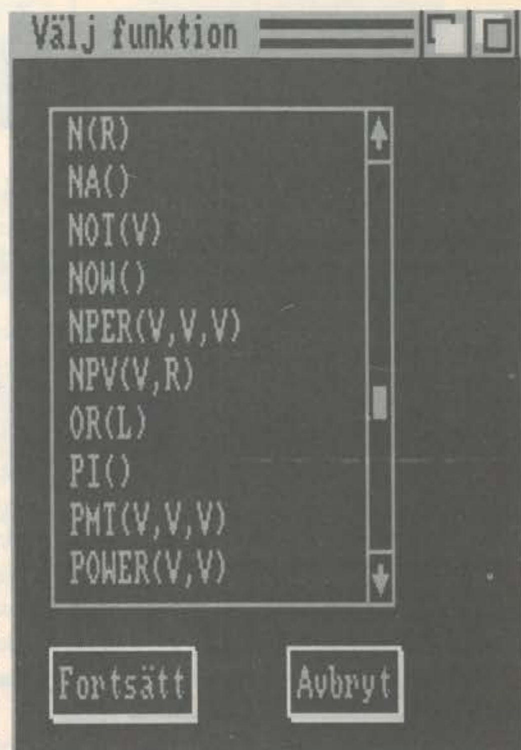
Page är i stora delar en nedbantad version av Professional Page 1.3 med vissa finesser som bara återfinns i PPage 2.0. Vad jag förstått är det identiskt med PageSetter II i allt väsentligt.

I Page kan man skapa snygga brev, broschyrer, klubbtidningar m.m. Page fungerar på liknade sätt som de flesta andra program för datorstödd sidbrytning. Man har en mängd verktyg för att skapa boxar med text i olika typsnitt, kontroll av textflöde, enkla strukturerade ritverktyg, import av både strukturerade och bitmappade bilder samt stor kontroll över utskrift.



Genom att välja olika typer av grafer i programmet Graph kan du lätt åskådliggöra de beräkningar du gjort i kalkylprogrammet Calc.

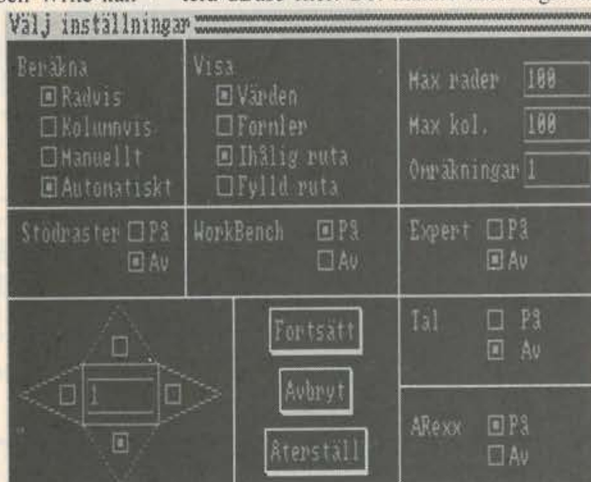
storsäljare?



Här väljer du olika funktioner i kalkylprogrammet Calc.

Normalt när man väljer fontstorlekar som inte finns i ''fonts:'' försöker programmmet räkna om en existerande font till den storleken - vilket kan ge ett rätt grovt resultat på skärmen och på icke-postscript skrivare. Page kommer dock med två stycken ''outline'' Agfa Compugraphic fonter - Times och Triumvirate (Helvetica). De kan räknas om till valfri storlek utan kvalitetsförlust. Det ser bättre ut på skärmen samt utnyttjar alltid den skrivare man har maximalt. Man kan köpa fler CG-typsnitt separat, CG teknologin finns även i nya Amiga OS 2.0.

Det är inte meningen att man ska framställa eller redigera större texter i Page. Det går för långsamt. När man arbetar med en sida händer det dock ofta att man behöver justera/redigera texten. Page och Write kan kommunicera med varandra. Man markerar text i Page och väljer menyalternativ ''Write'' och hamnar i Write där man snabbt och smidigt kan göra ändringar. När man är klar väljer man ''Återsänd'' och man är i Page igen med texten man markerade redigerad - mycket smidigt.



Och här väljer du olika inställningar i kalkylprogrammet Calc.

File - registerprogrammet

Page har det mesta jag begär av ett DTP program för enklare dokumentframställning. Det är intuitivt att arbeta med, men ibland lite klumpigt och långsamt. Det är välutrustat med relativt många funktioner. Finesser som färg och möjlighet att vrida boxar o dyl finns inte men är inte heller helt nödvändigt i de flesta tillämpningar som Page är tänkt att användas för.

File är ett rätt traditionellt databas-/registerprogram med alla de grundläggande funktionerna för registerhantering av typen person, samlingsregister m.m.

Skärmuppläggning, filterfunktioner, logiska operationer m m och många andra funktioner finns även.

Att snabbt komma igång med ett enkelt adressregister är inga problem. Det går sedan att växa in i programmet med mer avancerade databaser med egen skärmlayout, rapportlistor m.m.

Det finns ett menyalternativ ''Klistra in dBase'' vilket antagligen betyder att man kan importera dBase filer. Det nämns dock inget om det i instruktionerna och jag har inte verifierat att det fungerar.

File har det som behövs för ''husbehovs''- register hos privatpersoner och småföretagare. Relationsdatabaser, programmeringsbarhet, integrering av bild/ljud, blandade fonter m m är finesser som saknas.

Det finns en mängd databasprogram till Amigan som är snyggare och har fler funktioner än File. Men oftast räcker dock det File erbjuder.

Calc och Graph

Calc är ett kalkylprogram, en variant av det revisorer tidigare hade på stora pappersark. Med kalkylprogram kan man dock göra mycket mer. T ex snabbt räkna ut ändrade räntekostnader, totala inventarievärdet eller ställa en mängd frågor typ ''vad händer

Forts på sid 36



I databas/register-programmet File finns alla grundläggande funktioner för registerhantering m m.

OFFICE

PRIS/PRESTANDA:	★★★☆☆
DOKUMENTATION:	★★★★★
PRESTANDA:	★★★★☆
ANV.VÄNLIGHET:	★★★★☆

BRA

Utrustningskrav:	512 KB (minimum)
Dokumentation:	Svensk
Version:	1.0
Pris:	2995 kr inkl moms
Tillverkare:	Gold Disk /Karlberg & Karlberg
Importör:	Karlberg & Karlberg
Telefon:	046-47 450

Forts från sid 35

om..'' och snabbt få resultat.

Men kalkylprogram ger bara en grund man som användare får arbeta vidare på för sina egna ändamål. För att kunna täcka så många områden som möjligt finns mängder av funktioner för att manipulera cellerna i kalkylarket. Ofta förekommande operationer, som kan göras till macros.

Man kan läsa Lotus 1-2-3 som ju de facto är standardfilformatet för kalkylprogram oavsett dator samt även filer från ett annat vanligt kalkylprogram till Amigan; Maxiplan.

Graph är systerprogrammet till Calc och gjort för grafisk representation av det man

''OFFICE ÄR EN POTENTIONELL STORSÄLJARE''

åstadkommit i Calc. Ett flertal olika typer av grafer kan åstadkommas som t.ex. vanliga stapeldiagram, cirkeldiagram, 3D diagram osv.

Dessa kan sedan sparas i bitmappad IFF eller strukturerade format som PDraw clip (som Page kan läsa) eller Aegis Draw CAD format. Graferna blir ofta snygga men tyvärr hänger inte textförklaringar o.dyl. med när man gör PDraw-Clips.

I ''Advantage'' - storebror till Calc så är Graph-delen integrerad med programmet. Varför det inte är det här vet jag inte, möjligen för att det ska få plats i en 512K Amiga. Det borde dock kunna lösas smidigare än att dela det i två program.

Integrering av Office-programmen

Jag är definitivt ingen kalkylprogramexpert men Calc & Graph har en imponerande mängd funktioner och möjligheter för att ingå i ett programpaket. Det konkurrerar väl knappast med Excel till PC/Mac men borde hålla majoriteten mer än nöjda.

Utskriftsmeny för matrisskrivare,med möjlighet att ställa utskriftskvalitet.

Page är ett enklare DTP program för den glade tidningsmakaren. Med programmet kan alla skapa enklare klubbtidningar och reklamblad men en profesionell look.

Det är mycket viktigt att en samling program som Office utgör kan samarbeta.

Programmen i Office är inte helt skrivna för att ingå i paketet utan de finns alla (förutom File?) mer eller mindre som egna produkter och har skalats ner och anpassats för att ingå i Office. Det märks till viss del. Likartade små funktioner fungerar inte riktigt lika hela tiden, programmerarna på GoldDisk kommer ha glädje av nya ''Style Guide'' från Commodore.

Med Page kan man även skriva ut på laserskrivare med postscriptmenyn.

ARexx finns i Graph och File. Write och Page saknar ARexx men har den suveräna förmågan att snabbt byta text mellan sig. Calc kan även den automatiskt använda Write när man skapar längre cellkommentarer.

Calc kan generera textfiler till Write och File och vice versa. File och Write kan användas för kedjebrev och diagram från Graph kan användas i Page osv.

Tillsammans är programmen starkare än var för sig och även om det finns mer att önska (t.ex. att de alla har ARexx) så samarbetar de väl.

Integrering av Office-programmen

Till skillnad från ''The Works'' (som är ett liknande programpaket från MSS/Datautveckling-AB) så har Office inget kommunikationsprogram, istället har det Page. Avsaknaden av kommunikationsprogram är inget stort problem då det finns många bra fritt distribuerbara dylika.

Office är helt klart en mycket trevlig bekantskap. Programmen är kompetenta nog att klara de flesta uppgifter man ställer dem mot utan större besvär, även om de inte är de mest kraftfulla som finns tillgängliga till Amigan på respektive område. Att alla program inklusive instruktionsboken översatts till svenska är mycket välkommet och Karlberg & Karlberg förtjänar beröm för ett välgjort arbete.

Jag har hittat en del buggar, men inga är direkt förödande och antagligen fixade i nästa version.

Office är en potentiell storsäljare, den enda egentliga nackdelen är priset på ca 3.000 kronor. Man får mycket för pengarna men det är mycket pengar för många Amigaägare.

Pekka Hedqvist







"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

BORÅS

DATA BUTIKEN
I BORÅS AB
AUKTORISERAD ÅTERFÖRSÄLJARE FÖR
COMMODORE
ATARI, MAXELL
STAR, FERROTEC
ÖSTRA STORG. 41 553 21 JÖNKÖPING
TEL 036-16 92 15
ÅSBOGATAN 26, 502 44 BORÅS
TEL 033-12 12 18. FAX 033-11 22 30

BRÄKNE-HOBY

TOMAS EKLUND DATA AB

Tillbehör till AMIGA
Auktoriserad återförsäljare för COMMODORE

G:a Häradsvägen 2
37010 BRÄKNE-HOBY
Tel: 0457-805 12
Butik: 0457-800 55
Fax. 0457-805 12

HAGFORS

DATA 54
Butik Postorder
COMMODORE•ATARI•MAXELL
PANASONIC•SUPRA•PRIM-PC
Alltid låga priser
Gratis AMIGA prislista
Köpmangatan 6, 683 00 HAGFORS
☎ 0563-151 54

HAMMENHÖG

MIDI & MUSIK
FÖR **AMIGA** FINNS HOS
D.A.TORN
DATA & MUSIK
0414-320 66
Program även till Atari & PC.
Data & Musiktillbehör. Även postorder.
ANNEHILL 270 50 HAMMENHÖG

HANINGE

DATABUTIKEN I HANINGE
Butik: Hantverkarv. 23B
Tel 08-777 91 00, Fax 777 11 30
Atari, Amiga, PC, Tillbehör
Skrivare, Modem, Program
Hi-Tech Center

KARLHOLMSBRUK

Denna ruta
kostar endast
385:—/nummer

LULEÅ

PHILIPS NAKSHA
PANASONIC MITSUBISHI
STAR DATIA
HEMDATA KI HB 0920-624 60
RÖDINGGRÄND 21 951 45 LULEÅ

NORRKÖPING

Ledande på Atari & Commodore
datacenter HEMDATA
Drottninggatan 19, Norrköping
011-18 45 18
DATACENTER
POSTORDER
WYOIWYG
What you order is what you get...

STOCKHOLM

DATA KOMPANIET
Skandinaviens största datorbutik.
Över 400 kvm datorer och tillbehör.
Vi har sålt Commodore i över 8 år
Sveavägen 47
Box 45085 104 30 STOCKHOLM
Tel: 08-304640 Fax: 08-304693

STOCKHOLM

Vi kan Amiga. —Bästa priser!
DATA & HIFI I VASASTADEN AB
S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore

STOCKHOLM

AMIGADOKTORN
lagar din dator
på 24 timmar
(med reservation för reservdelsbrist)
DATA & HIFI I VASASTADEN AB
S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM
Tel: 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore

STOCKHOLM

JUBILÉUMSPRISER
1991 20 år
BECKMAN
Beckman Innovation AB
BUTIK Må-Fr 10-18
Lö 10-14
Tel:08-39 04 00
08-91 22 00

DISKETTER

3,5"MF2DD
10-pack med etiketter
LIVSTIDS GARANTI!

Antal	Pris/st
100–	3:49
50–99	3:95

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer.
Telefon 046-818 14, Fax 046-80 200

J & M Enterprise AB
Hemmestorp 32
270 35 Blentarp

Plats för porto

Jag beställer 3,5" MF2DD Disketter.
Antal: ____________ **st.** **á** ____________ **kr**
Namn: ________________________________
Adress: ________________________________

ENKELT OCH LÄTT

Gurubesök

Jag har ett stort problem med min Amiga 500 (v1.3). Var gång jag använder mitt extraminne (MaxiMem utbyggt med 512KB) kommer gurun på besök. Så därför undrar jag vad som kan vara fel?

Eirik Jåtten, Norge

Det är förmodligen fel på ditt extraminne. Ibland räcker det med att man vidrör ett kretskort för att det inte ska fungera som det ska. Kanske det är någon av komponenterna som sitter på extraminnet som är trasigt. Be att få byta ut kortet, så ordnar det sig nog.

Mac

Kopiera med en drive

Hur gör jag om jag vill kopiera en fil från en diskett till en annan med CLI om jag bara har en drive, df0:.

"''Bara en drive"

Börja med att kopiera kommandot 'Copy' till RAM-disken: 'COPY C:COPY TO RAM:'. Ställ dig sen med 'CD' kommandot på RAM-disken. Kopiera sen den filen du ska flytta till RAM:, byt diskett och kopiera tillbaka till den andra disketten.

Mac

Skriv ut en låda

1. Finns det något kommando i Amiga-DOS som gör att man printa innehållet i en låda?

"''Lamerkiller'''

1. Här förstår jag inte riktigt vad du menar, men jag gör några försök. För att visa innehållet i en låda eller bibliotek, så skriver du 'DIR biblioteksnamn' i CLI/Shell. För att få ut samma sak på skrivaren så skriver du 'DIR >PRT: biblioteksnamn'. Om det är en textfil du vill visa så använder du kommandot 'TYPE' i stället för 'DIR'.

Mac



Hur många kanaler har Amigan?

? *1. Noisetracker har ju fyra kanaler som man kan spela in på. Finns det något musikprogram som har fler kanaler? Jag vet nämligen ett program till PC som har 16 kanaler, men jag har även hört 24 kanaler.*

2. Vad är det för skillnad på en synth och ett keyboard?

3. Måste man ha dyra synthar och keyboards för att göra bra musik?

"Anonym person"

! 1. Att Noisetracker m fl har fyra kanaler beror på att Amigan har fyra ljudkanaler. Det är alltså inte programmet som styr hur många kanaler man kan ha, utan hårdvaran.

Kopplar du till ett MIDI-interface, så kan du få många fler kanaler. Men då behöver du också ett annat program, som exempelvis Bars & Pipes.

En PC har bara en ljudkanal som kan pipa i olika frekvenser. För att kunna utnyttja ett program på en PC med många kanaler måste man köpa ett dyrt ljudkort.

2. På en synthesizer kan du både skapa, välja och spela olika ljud.

Ett keyboard är bara ett tangentbord som man kan koppla till en synth eller annan ljudgenerator. En synth har därför också ett inbyggt keyboard.

(Ibland kallar man också enklare "leksaks-syntar" för keyboards eller hemkeyboards. Red anm.)

3. Absolut inte. Det går att göra bra musik på blockflöjt också. Men med en synthesizer får du ett bra verktyg med vilket man lätt kan spela och välja instrument.

Själv komponerar jag mycket musik direkt på Amigan, utan vare sig synthesizer eller blockflöjt.

Mac

Bästa demospråket?

? *Vilket programspråk ska man lära sig om man ska programmera demos.*

Är Assembler och C bra alternativ?

Vilka är dom bästa böckerna till Assembler och C för nybörjare?

"Nybörjare

! För nybörjare rekommendar jag AmigaBasic eller AMOS. Med dessa lär man sig vilka möjligheter Amigan har att erbjuda. AMOS räcker sedan väldigt långt, med sina många hundra kommandon och funktioner.

När Basicen inte längre räcker till kan man börja med att skaffa sig Commodores tekniska referensböcker om Amigan.

De är 'Hardware Reference Manual', 'ROM Kernel Reference Manual: Include & Autodocs' samt 'ROM Kernel Reference Manual: Libraries & Devices'.

För att kunna testa de programexempel som finns i dessa böcker behöver man en C-kompilator.

Här hjälper den svenska boken 'C-handbok för Amigan' dig med att komma igång med C-programmeringen.

Har man tidigare programmerat assembler på C64:an så är boken 'The Kickstart Guide to the Amiga' ett bra komplement.

När man lärt sig hur Amigan fungerar med sina tasks, interrupts, copperlists och layers, så kan man börja skriva små delar i assembler.

Assembler är inte lätt, men är nödvändigt att använda i tjusiga demos.

Alla går nu inte den här långa vägen. Vissa börjar direkt med Assembler och klarar det utan problem.

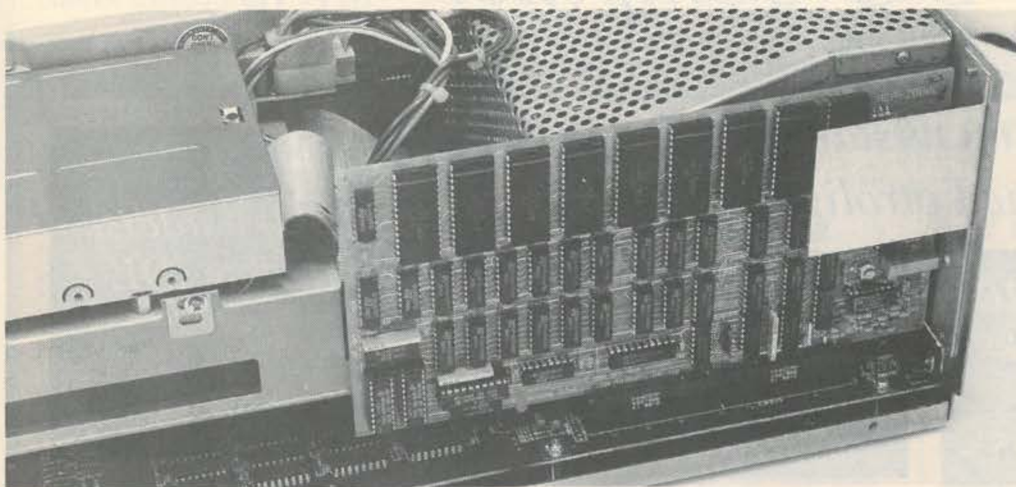
Men att programmera Amigan är svårt. Ens program ska klara alla Amiga-modeller, med olika mycket minne och antal diskettstationer.

Börja därför med något enkelt, så får du arbeta dig upp.

Lycka till.

Mac

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 Stockholm. Märk kuvertet "Min Amiga-fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.



Flickerfixer till video?

? *1. Så vitt jag förstår av annonstexterna fungerar en flickerfixer endast i samband med en s k multisynkmonitor. Då jag använder Amigan till text och grafik till videofilmer så är det mindre intressant hur bilden ser ut på monitorn. Däremot måste jag ha perfekt kvalitet ut till videon, för att kunna visa filmen på vilken TV som helst. Kan en flickerfixer hjälpa mig med detta?*

2. Hur får jag PAL-format på ett Output-Window i AmigaBasic?

Tommy Claren

! 1. En flickerfixer tar hand om bilder i Interlace (512 rasterrader). En bild i Interlace fungerar rent tekniskt så att den ritar ut samma bild två gånger. Först de jämna raderna och därefter de ojämna. Eftersom skärmen hinner släcka ner den första bilden innan den hunnit rita ut de kompletterande raderna ser bilden väldigt "flickrig" ut.

Med en flickerfixer så läggs den första bilden i ett RAM-minne, och skickas sen ut samtidigt till monitorn med de kompletterande raderna. Detta måste göras i snabbare hastighet än normalt, och därför krävs en multisynk-monitor.

Denna signal är mycket svårare att omvandla till PAL-format, men en professionell genlock-utrustning i kombination med en flickerfixer skulle kanske hjälpa dig.

2. Det går inte att att få PAL-format på ett Output-Window i AmigaBasic som ligger på Workbench-skärmen. Detta beror på en bugg i AmigaBasic. Du kan däremot öppna ett ny skärm med SCREEN-kommandot, och i det öppna ett större fönster.

Mac

Virus och piratkopior

? *1. Kan man få virus på disketten fast den är skrivskyddad?*

2. Jag var med i en datorklubb, och nu undrar jag om man får göra som dom gör? Man får nämligen beställa minst 40 spel per år av dem (gratis).

3. Kan man ringa någonstans i Sverige och anmäla crackers?

4. När jag kollade mina diskar för virus, kom det ibland upp "ERROR VALIDATING DISK" KEY 880 CHECKSUM ERROR. Vad betyder det?

"DEF"

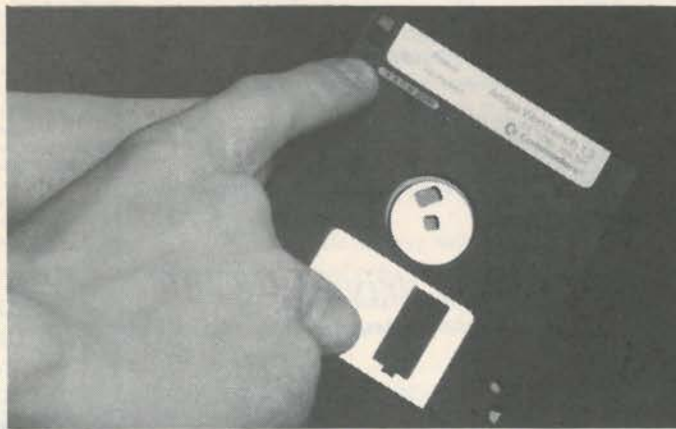
! 1. Nej, då måste man först bygga om diskdriven, eftersom det sitter ett skydd i diskdriven som förhindrar att man skriver på en skrivskyddad diskett.

2. Nej, detta är högst olagligt.

3. Polisen kan förmodligen hjälpa dig med denna fråga.

4. Eftersom vissa spel har ett eget diskettformat, så kan inte dessa disketter valideras (kontrolleras) med Disk-Validator. Detta program utförs helt automatiskt och kan inte styras för hand. Det är från detta program du har fått dina felmeddelanden. Du kan däremot ta det helt lugnt, det är inget fel på dina disketter.

Mac



Skrivskydda alltid dina disketter, så slipper du virus.

ENKELT OCH LÄTT

AMIGA

Desktop på teve

Kan man använda Pagesetter 2.0 om man har en vanlig TV?

Martin Olofsson

Ja, det kan du. Men för att inte få allt för ont i ögonen så rekommenderar jag att du köper en monitor. En sådan ger en betydligt skarpare bild, som är lättare att arbeta med.

Mac

Amiga som Atari

Finns det någon Atari-emulator till Amigan?

Martin Aryee, Zimbabwe

Ja, det finns faktiskt tre stycken. Chameleon II från Maxon Computer i Tyskland. Medusa som också är från Tyskland samt en PD-emulator som saknar namn. Den förstnämna är att föredra.

Mac

Utnyttja minnet

Hur ska man göra för att programmera ett spel som utnyttjar hela minnet? Programspråket (i mitt fall SEKA) tar ju upp minne.

"Anonym"

På Amigan är det inte meningen att man ska använda hela minnet. Det beror på att det finns gamla Amiga 1000 med bara 256KB RAM och nya Amiga 3000 med 2048MB RAM. Det lilla minne som SEKA tar, är bara en bråkdel av Amigans totala minne. Behöver du mer minne i ditt program, så råder jag dig därför att skriva om ditt program. En annan bra idé är att packa text och grafik som inte används.

Mac

SCSI?

Vad är en SCSI-kontrollerad hårddisk?

"Undrande"

För att kunna skicka information mellan en dator och hårddisk behövs någon form av styrkort. Det finns flera olika gränssnitt, där SCSI är en typ. XT/AT och ST506 är två andra. Beroende på hårddisk så kan den bara ta emot en viss sorts signaler. Därför är det viktigt att man skaffar rätt styrkort.

Mac

NY BUTIK
NYTT TEL: 08- 15 45 40

DG Computer

NY BUTIK
NYTT TEL: 08- 15 45 40

Besök vår butik mitt i Stockholm eller köp på postorder

Vår nya butik är nu nästan helt klar och det skall vi fira med otroliga priser!!!

Amiga Minne
- Med klocka och kalender
- On / off knapp
- 512Kb

Pris 295:-

Amiga drive
- Sveriges mest sålda
- Dammlucka. On / off knapp
- Vidareport

Pris 549:-

Amiga 2000C
Pris 7.995:-

Amiga 3000
- 25 MHz, 105Mb hårddisk
- 2Mb chip- 4Mb fastram

Pris 24.995:-

Amiga 2000C
- Komplett Amiga 2000
- 1Mb ram
- 85Mb hårddisk
- 2 floppy drives

Pris 12.995:-

Invignings priser gäller så långt lagret räcker. Vissa varor kraftigt begränsade!! Först till kvarn.....

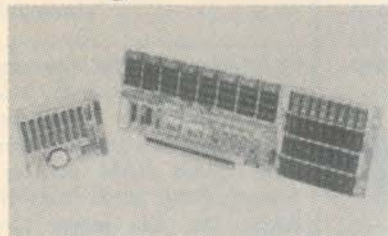
NYHET!!
Amiga 500 hårddisk Grand Slam IDE
- Helt nytt hårddisk-system för A500
- Expanderbar till 8Mb fastram
- IDE kontroller
- Mycket snabb. Ring för exakt info
- Helt ny extern lowprofile-låda
- Fläktfri, därför mycket tyst
- Autoboot under 2.0 och 1.3
- 64kb diskcash
- 2 års garanti

Pris 2.995:-

Grand Slam IDE
+
Quantum 52Mb (LPS)
+
2Mb fastram

5.995:-

Amiga Minnen



Extraminne 512 Kb, A500
- För Amiga 500
- Klocka,datum med batteribackup
- On / off knapp
- Högsta kvalitet fån USA (Microbotics)
- 2 års garanti

Pris 295:-

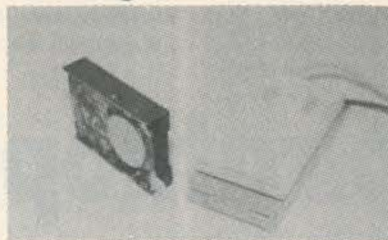
Internt 8Mb kort för A500
- Levereras med 2Mb äkta fastram
- Plats för matte-processor

Pris 2.195:-

8Up, 8Mb kort för A2000
- Levereras med 2Mb
- 100% kompatibelt med alla modeller
- Mycket strömsnålt
- Högsta kvalitet från USA (Microbotics)
- 2 års garanti

Pris 1.995:-

Amiga Drives



Amiga drive RF302C
- On / off knapp, vidareport, Citizen verk
- Extra lång kabel

Pris 549:-

Amiga drive RF332C
- On / off knapp, vidareport, Citizen verk
- Mycket liten och tyst

Pris 649:-

Amiga drive RF362C
- Intern drive för Amiga 500, högsta kvalitet

Pris 579:-

Amiga drive RF372C
- Intern drive för Amiga 2000, högsta kvalitet

Pris 579:-

Modem 2400



- Helt komplett, S-märkt trafo
- Med kabel och programvara
- Alla finesser, Hyes kompatibelt
- 2400, 1200, 600, 300 baud
- För Amiga , Atari, PC...

Pris 1.195:-

Accelerator VXL-30

Äntligen ett acceleratorkort för Amiga 500, 2000 till rimligt pris.
Motorolas 68030 eller 680EC30 den senare utan MMU. Finns med eller utan 25Mhz 68882 matte-processor. Kan expanderas med 2Mb eller 8Mb 32-bitars minne (60ns). Ring oss för fullständigt informationsblad.
Detta är acceleratorn för dig!!!

Matte-processor 68882-25 1.995:-
680EC30-25 3.995:- 68030-25 7.995:-
680EC30-40 5.995:- 68030-50 9.995:-
2Mb 32bit 2.995:- 8Mb 32bit 7.995:-

POSTORDER
NYTT TEL: 08-15 45 40

DG Computer

POSTORDER
NYTT TEL: 08-15 45 40

Kvalitet till lägsta pris, ring alltid oss för bästa affär

Oslagbara hårddiskpaket för Amiga 500, 2000

Grand Slam

- En av marknadens absolut snabbaste SCSI kontroller, snabbare än tex. Supra och GVP series II enligt Amiga World 7/91.
- Plats för 8Mb fastram direkt på kortet
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- 100% Amiga dos kompatibel
- Extra parallell port för att slippa kopplingsboxar
- Laddar upp till 2Mb per sek.
- Finns för både Amiga 500 (extern låda) och Amiga 2000 (hardcard)
- Levereras helt kompletta och installeras på några minuter
- Nu lämnar vi två års garanti på alla våra hårddiskar

Endast kontroller utan hårddisk:
Grand Slam 2000 2.795:-
Grand Slam 500 3.395:-

Fastram till Grand Slam:
995:- / 2Mb

Trumpcard

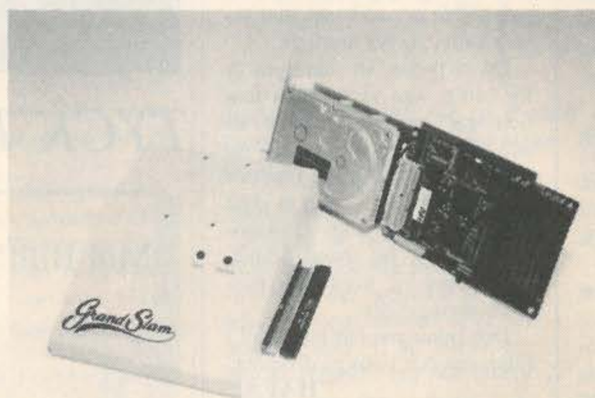
- En snabb och mycket prisvärd SCSI-kontroller för både Amiga 500, 2000
- Laddar upp till 1Mb per sek.
- Expanderbar till 4Mb fastram (separat minneskort)
- 2 års garanti

Trumpcard 2000 1.195:-
Trumpcard 500 1.995:-

Trumpcard Pro

- Samma SCSI kontroller som Grand Slam.
- Expanderbar till 4Mb fastram, (separat minneskort)

Trumpcard 2000 pro 1.795:-
Trumpcard 500 pro 2.595:-
Minneskort förTrumpcard 500 och Trumpcard 500 Pro 1.195:-
Med 2Mb 1.995:-, 4Mb 2.995:-



Vi har också
Supra
GVP
Till mycket
låga priser!!!

	Endast hårddisk	Grand Slam 500	Grand Slam 2000	Trumpcard 500	Trumpcard 2000	Trumpcard 500 Pro	Trumpcard 2000 Pro
Fujitsu 45Mb	2.495:-	5.595:-	4.995:-	4.395:-	3.595:-	4.895:-	4.095:-
Quantum 52Mb LPS	3.195:-	6.195:-	5.595:-	4.995:-	4.195:-	5.495:-	4.695:-
Segate 85Mb	3.995:-	6.595:-	5.995:-	5.395:-	4.595:-	5.895:-	5.095:-
Fujitsu 90Mb	4.195:-	7.195:-	6.595:-	5.995:-	5.195:-	6.495:-	5.695:-
Quantum 105Mb LPS	4.995:-	7.995:-	7.395:-	6.795:-	5.995:-	7.295:-	6.495:-
Quantum 210Mb	7.995:-	11.495:-	10.895:-	10.195:-	9.395:-	10.695:-	9.895:-

Nu säljer vi även Amigor och kompletta system till mycket bra priser!

Amiga 500

Ring för bästa pris

PAKET 1
- Komplett Amiga 500
- Extraminne 512Kb (Microbotics)

Pris 4.195:-

PAKET 2
- Komplett Amiga 500
- Extraminne 512Kb (Microbotics)
- Extra drive (RF302C)

Pris 4.749:-

PAKET 3
- Komplett Amiga 500
- Extraminne 512Kb (Microbotics)
- Extra drive (RF302C)
- Monitor Commodore 1084S

Pris 7.495:-

Amiga 2000

Ring för bästa pris

PAKET 1
- Komplett Amiga 2000 (Model C)
- 1Mb ram
- 45Mb hårddisk

Pris 11.995:-

PAKET 2
- Komplett Amiga 2000 (Model C)
- 3Mb ram
- 45Mb hårddisk

Pris 13.995:-

PAKET 3
- Komplett Amiga 2000 (Model C)
- 3Mb ram
- 105Mb hårddisk
- Monitor Commodore 1084S

Pris 18.995:-

Amiga 3000

Ring för bästa pris

Commodore 1084S

- Commodores orginalmonitor
- Komplett med kabel

Pris 2.795:-

OBS! OBS! OBS!

Alla datorer helt svenska med svenskt tangentbord, manualer och 2 års riksgaranti!!!!!!

Nyheter från Roctec:
Lågprismus 195:-
Högsta muskvalitet till lägsta pris
Genlock 1.495:-
Många finesser bl.a fader. Ring för info

Varför DG Computer:
1 års garanti (vissa varor 2år)
Korrekta och snabba leveranser, 3-5 dagar om ej annat angivits vid order
2 veckors returrätt

DG Computer
Surbrunnsgatan 39
S-113 48 STOCKHOLM
Tel: 08-15 45 40 Fax: 08-792 56 61
T-banestation Rådmansgatan
Frakt tillkommer
Moms ingår

Jag tycker att...

Insändarsidan kommit snett

Hole, halo, holå, eller vad det nu heter...

Nu får ni minsann ta och skärpa er lite! Nu får man ju inte skicka in insändare som handlar om vad som helst längre!

På insändarsidan finns det: **"Jag tycker att..."** och **"Tyck till per bild"** och på Back-Chat-sidan kan man skriva vad man tycker om Nöjessidorna.

Men var finns det en insändarsida som man får skicka in vad som helst till, t ex klagobrev på andra insändare mm mm. Jag bara frågar VAR?!?

Ta bort den där jäkla rubriken **"Jag tycker att..."** och publicera några roliga andra sorters brev istället. Det skulle bli mycket bättre! Tycker (OBS "tycker"!) jag...

Men vad ni tycker vet ju inte jag, och jag bestämmer ju inte... Tyvärr...

PS

Men jag håller på att spara veckopengen! Och om 45,78 miljarder år kommer jag att ha tillräckligt mycket pengar för att köpa DMz!! Det ni!!

DS

"Bert"

Så du tycker det! Och därför hamnar du under vår vinjett "Jag tycker".

Ärligt talat, menar du allvar, eller driver du med oss?

För det första finns det inte bara **"Jag tycker att..."** *och* **"Tyck till per bild"** *utan även vinjetterna* **"Debatt-forum"** *och* **"Svar-direkt"**. *Och det är ingen som har sagt att man måste skriva för att det ska passa in under någon av dessa fyra vinjetter.*

Läser du överhuvudtaget insändarsidorna?! I så fall borde du ha sett att vi visst publicerar klagobrev på andra insändare.

Jag vet faktiskt inte vad jag ska säga för att få dig att förstå, men jag litar på at många andra i allafall inser att jag dör av längtan efter insändarbrev med varierande innehåll.

Jeanette

Mer Amos

Ni kan väl börja med en Amosskola, nu när ni har slutat med Assemblerskolan?

Sen skulle jag vilja säga ett par ord åt de medvetet dumma som kallar sig för Starlight.

Då ni tycker att tidningen är för billig, kan ni ju köpa fem tidningar var. Det innebär att det blir en fyrdubbling av inkomsterna för förlaget, från er i allafall. Eller också kan ni sluta köpa DMz och köpa CommodoreUser för 60 spänn istället. Då slipper ni även alla programmeringssidor.

Den tidningen har bara spel i tidningen och virus på diskarna.

"HAFA"

Kasst utan AMOS!

En sak är kass! Varför lade ni ner Amos-sidan? Okej att den inte behöver vara i varje nummer, men ibland.

"TerminatorX - Falköping"

Vi håller som bäst på att planera för nya Amossidor. Ungefär vid årsskiftet kommer vi att dra igång. Då blir det lite Amos i varje nummer.

Varför vi lade ner Amos?! Vi hade tyvärr problem med materialet. Men nu hoppas vi att vi med nya friska tag ska kunna tillgodo se er med fräscht Amosmaterial.

Jeanette

Is this the way you want it ?



VIR

Kill

Stop it !

BY: Rasmus C. 1991

TYCK TILL PER BILD

Min Bild!

■ Använd dina rit-talanger till att uttrycka vad du tycker. Undvik färger! Sv/v-bilder kommer mer till sin rätt.

Skicka in din bild på diskett som IFF-fil till: Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm.

Märk kuveret "Tyck till per bild". Skicka med ett frankerat kuvert, om du vill ha tillbaka disketten.

Datormagazin i skolbiblioteket

Jag läste en insändare ifrån någon som ville att Datormagazin skulle finnas i dennes skolbiliotek. Och den lycklige datorfreaket gick till skolans bibliotikarie och visade upp de fräcka bilderna i tidningen. Han bad och grät blod för att Datormagazin skulle få en välplacerad plats i tidningshyllan...

Men den stränge och dumma bibliotikarien var helt ointresserad av allt vad datortidningar och Datormagazin hette! Tyvärr fick inte den skolan se röken av DMz i skolan.

Nu ska jag berätta en annan historia som handlar om mig själv...

Det var en vanlig skoldag, måndag om jag inte minns fel. Nåväl, när jag tittade in i biblioteket, så såg jag Danske Computer stående på den fina platsen i hyllan för datortidningar. Jag bläddrade försiktigt i tidningen (man ska vara försiktig, man kan ju hitta en bomb) och förstod inte ett ord.

Jag tyckte, eftersom jag själv prenumerade på Datormagazin sedan ett år, att jag borde övertala politikerna i min kommun att kasta ut Danske Computer.

Så en vecka senare tog jag med senaste numret av DMz och visade bibliotikarien. Hon blev till min förvåning förtjust i DMz och sa att hon skulle tala med vissa högre uppsatta personer än hon själv. Jag tänkte inte mer på det förän någon månad senare när jag igen gick in i biblioteket för att titta i DC. Då såg jag till min förvåning och glädje DMz stå där och blänka i den fina bokhyllan.

Det finns kommuner som uppskattar "hederliga" datortidningar.

Anders Johansson, förändraren



BREV TILL INSÄNDARSIDAN

Hola! Jag heter Jeanette Lagerholm och har hand om insändarsidorna. I detta nummers insändare klagar "Bert" på att man inte får skriva om vad som helst till insändarssidorna. Självklart får man det! Det är bara att skriva och det om precis vad du vill. Här har vi inga hämningar.



”Oöverlagt om Protext 4”

TEST

AMIGA

Ordrik ordbehandlare

ProText version 4.40 har kommit. Det är en helt igenom svensk ordbehandlare för Amigan med inbyggd stavningskontroll. Ordlistan ger korrekt stavning av 175.000 ord.

”En ordbehandlare för professionella skribenter” anser Datormagazins testare.

Begreppet ordbehandlare betyder olika för olika människor. Jag brukar själv kalla text- ...WYSIWYG (What you see is ...er. ProText kate- ...som en text- ...r roll för



Pontus Berg kritik för att Protext 4 var för PC-orienterad var overlagd, anser importören Håkan Bremberg. Pontus Berg svarar direkt på kritiken.

Den gode testaren Pontus Berg hade en del synpunkter på Protext 4. Jag tar normalt emot alla synpunkter med intresse och försöker påverka programmakarna om synpunkterna är vettiga.

I stort förstår jag Pontus i hans sätt att nalkas en professionell ordbehandlare. (För mig är en ordbehandlare en avancerad skrivmaskin för produktion av text.)

Dock reagerar jag på den i mitt tycke oöverlagda kommentaren om Protext och Controltangenten. Den filosofi som ligger bakom - efter mer än sex års utvecklingsarbete - är att man skall kunna arbeta med Protext på flera olika datorer och alltid känna sig hemma. Vilken PC har en Amigaknapp? Protext är ett oerhört avancerat redskap för textframställning - snabbt, effektivt och kraftfullt - vad man kallar en "Word Cruncher". Ett sådant program behöver inte en massa "lull lull". Det är i sig gott nog.

Vad som samtidigt förvånar mig var betygen vad gäller Prestanda och Pris/Prestanda. Protext har prestanda som matchar ordbehandlare som kostar trefyra gånger så mycket. Dessutom - vad begära för 900 kr ex. moms om inte Protext räcker till?

Avslutningsvis bifogar jag några andras synpunkter i form av citat:

”Protext - The real joy comes from using it. I can say without any fear of contradiction it is the best word processor available at any price, in my view, at any price in fact.” (Amiga User International.)

”Protext deserves to be the system by which all other word processors are judged... Arnor has given the market a superb product.” (Your Computer.)

”...the king of word processors...” (ST Format)

”...roligt, annorlunda och mycket bra.” (Svenska PC World.)

Vänligen
Håkan Bremberg

SVAR DIREKT

En recension är ALLTID subjektiv, även om den är upphängd på fakta som underlag. Så måste det vara. Utifrån detta perspektiv skall ALLA se en recension.

Alltså har jag gett min ÅSIKT om ordbehandlaren ProText. Håkan Brembergs kommentar om att man skall känna igen Protext oavsett vilken maskin man kör på kan ju tyckas välgrundad och riktig. Men jag protesterar å det livligaste.

En Amiga är en i grunden annan maskin än de PC kompatibla och en standard har vuxit fram i otaliga föregående texteditorer.

Frågan är vem man skall ta hänsyn till; de Amigaägare som vill hitta det perfekta ordbehandlingsprogrammet eller en handfull med PC på jobbet och Amiga hemma? Jag har aldrig påstått att mina åsikter är RÄTT, eftersom jag lever efter devisen att åsikter inte kan vara fel, bara ogrundade eller felgrundade och inget av detta var aktuellt för ProText.

Jag förstår också kritiken utifrån perspektivet att detta är en av de produkter som utgör ditt levebröd, varför du måste hylla den för att leva. Men jag tycker att du borde vara klart nöjd med min sammanfattning som faktiskt är riktigt positiv.

Pontus Berg

”Döm inte ut oss swoppers”

Jag blir förbannad när någon liten snoris i svepande ordalag dömer ut alla swoppers som gangsters och mindre vetande.

DEBATT FORUM

Om du, ”PROGRAMMERARE” hade haft något att komma med, så hade du vågat stå upp med ditt namn bakom din kommentar. Sanningen är väl att du är frustrerad därför att du just stött på en STY och inte fattar vad som händer.

Och du, vi jobbar inte på vår data. Data är det som vi petar in i vår DATOR!

Det finns säkert programmerare som är helt ensamma i sin klostercell, men alla jag känner byter sina alster med andra i någon utsträckning. Gjorde de inte det så kom ju aldrig deras program till användning. Eller menar du att ALLT som programmerare gör är säljbart?

Hur tror du den käre Pontus Berg (vink, vink!) fått tag i programmen man lägger på Utilitydiskarna som är en sådan succé? Pontus har gjort ett och annat själv, men resten kommer från alla polarna runt klotet.

För min del är swoppingen så mycket mer än att byta diskar. Jag har vänner i Australien, USA, Sydafrika för att inte tala om Europa. I några fall är det fråga om riktig vänskap och inte bara att byta. Nu i hösttider händer det att en kontakt ringer mig eller min BBS för ett litet snack. När man är riktigt deppad, så är det skönt att kunna snacka med någon. Det gäller mig också och min swopping har gett ett avsevärt bättre innehåll i mitt liv.

Vad det sedan gäller begreppen Tjuv och Polis, så är det som vanligt så att det mesta ligger mitt i mellan. För två år sedan skickade jag fyra diskar med demos till DMz. Jag skickade med returporto och adress. Innehållet på diskarna och mitt följebrev var menat som en hjälp för DMz att få bättre förståelse för demovärlden. Diskarna har ännu inte kommit tillbaka.

Trots åtskilliga löften om att få diskarna och om att få andra diskar i utbyte, så har jag inte fått några. Nu har jag gett upp och inte ringt på ett år. Med tanke på min omsättning av diskar är fyra diskar en skitsak, men jag trivs inte med att bli behandlad på det viset som tack för att man ställer upp. Så, vem är det som är ful? Swoppern eller...

Gunnar Kålbäck

Diskarna kommer på posten.

Jeanette

BILSPEL FÖR C64

Magnus Näslund
Sandhamn

Det här är ett spel till 64:an där det gäller att köra bilen förbi stenarna. Man får 1 poäng för varje sten man kör förbi. Man har 50 i kraft när spelet börjar och det räknas ned när man nuddar stenarna.

```
1 gosub 12
2 v=53248:d=96:poke 2040,13:po=50:poke v+21,1:pokev+39,1:poke v+1,100:print"<CLR>"
3 a$="<shift q>":b$="<22 right><shift b><up>":c$="<24 right>sc:"
4 x=int(rnd(0)*20)+1:m=peek(53279)
5 for l=0 to x:print "<space>";:next:print a$:print b$:sc=sc+1:print c$;sc;"po:";po
6 get k$:if k$="." then d=d+8
7 if m<>0 then po=po-1
8 if po<1 then 11
9 if k$="," then d=d-8
10 poke v,d:goto 4
11 print "score:";sc;" game over":end
12 for l=1 to 62:read a:poke 832+x,a:x=x+1:next:return
13 data 7,248,0,115,243,128,121
14 data 231,128,127,255,128,127
15 data 255,128,118,219,128,6
16 data 216,0,15,252,0,15
17 data 252,0,13,44,0,5
18 data 232,0,6,24,0,7
19 data 248,0,3,48,0,29
20 data 238,0,63,255,0,29
21 data 238,0,1,224,0,0
22 data 192,0,0,0,0,0
23 data 0,0
```

250:-

Enklare med macro (Amiga)

Alla assemblerprogrammerare som använder blittern dagligen får mycket bättre överblick över vad som händer om man använder ett macro istället för att skriva samma sak en massa gånger på olika ställen i koden. Källkoden blir dessutom mindre och lättare att hitta i. Ett sådant macro kan förslagsvis se ut så här:

```
BLTCOPY:MACROAssemblerad i DevPac

    move.la6,-(sp)Flytta a6 till stacken
    lea.l$dff000,a6Flytta $dff000 till a6

    bsrWaitBlitVänta på blittern

    move.l#$\B,$40(a6)Minterm
    move.l#$\C,$44(a6)Mask
    move.l\1,$50(a6)Källa A
    move.l\2,$4c(a6)Källa B
    move.l\3,$48(a6)Källa C
    move.l\4,$54(a6)Destination D
    move#\5,$64(a6)Modulo för A
    move#\6,$62(a6)Modulo för B
    move#\7,$60(a6)Modulo för C
    move#\7,$66(a6)Modulo för D
    move#$40*\9+\A,$58(a6)Skriv storlek på kopieringen
    ; och starta blittern

    move.l(sp)+,a6Återställ innehållet i a6

    ENDM

WaitBlit:
    btst#6,$2(a6)Är blittern färdig?
    bne.sWaitBlitNej - fortsätt vänta.
    rtsTillbaka till macron
```

250:-

Ett exempel på hur man kan använda macron:

```
BLTCOPY #BILD,0,0,#BITPLAN,0,0,0,20,50,10,09f0,fffffff
```

Kopierar en bild i ett bitplan, som är 160 pixels (10 words) bred och 50 rader hög, till ett bitplan som är 40 bytes brett. Modulon för destinationen blir alltså 20 bytes. A = D (09f0), dvs källan kopieras direkt till destinationen. Masken är fffffff - alla bitar kopieras.

Marcus Grahn
Bredbyn

Automatisk inloggning (Amiga)

Här ett script till NComm som automatiskt loggar in dig på den BBS du ringer. Det är anpassat för systemen NT och NiKom men är mycket lätta att anpassa för andra system.

Det enda du behöver göra för att få det att fungera är att byta ut ''Ditt Namn'' mot just ditt namn och att skriva in lösenorden i NComm. Detta göra man genom att välja 'Phone Book' i Phone-menyn, välja en BBS och editera den. På Script skriver du tex *''NComm-:NT_NiKom.script''* förutsatt att script filen heter NT_NiKom.script och ligger i NComm:.

Sedan slipper du den tidsödande inloggningsproceduren innan du kommer in i BBS:en. NComm laddar nämligen in scriptet automatiskt vid CONNECT.

```
;NT/NiKom login. M. Holmberg 1991.
    When "RETURN" Send "\n"
    When "befinner" Goto Quit
    Timeout 7 Send "\n"

Do:
    Converse "amn:" "Ditt Namn\n"
    Beep
    Converse "ösen" "\p\n"
    Beep

Again:
    Converse "amn:" "Ditt Namn\n"
    Beep
    Converse "ösen" "\p\n"
    Beep

Again2:
    Converse "amn:" "Ditt Namn\n"
    Beep
    Converse "ösen" "\p\n"
    Beep

Quit:
    Send "\n"
    End
```

150:-

Micke Holmberg
Gamleby

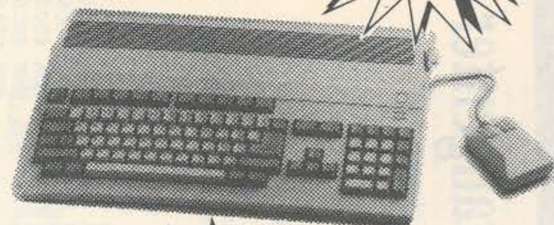


Nyheter: Amiga 500+ & 520STE Jubileum



Commodore

AMIGA 500
+ 4 spel
3.395:-



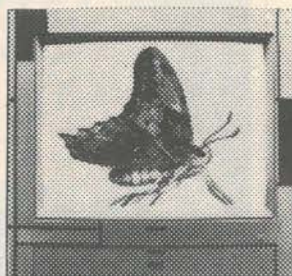
AMIGA 500
+ monitor + skrivare + 4 spel
+ joystick + kablar
7.795:-

AMIGA 500+
1 Mb, DOS 2.0
3.995:-

TILLBEHÖR:

- **A501 512Kb/klocka** 469:-
- **A1011 Ext. floppy** 879:-
- **A590 HD** 20Mb hårddisk 3.695:-
- **A520 RF-modulator** 269:-
- **Monitor 1084S** med kabel 2.595:-

PHILIPS 8833-II



Nytt pris!!!
2.475:-

Monitorkabel Amiga-8833-II 139:-

Monitorkabel Atari-8833-II 189:-

Universell färgmonitor med STEREO-ljud !!!
Passar till ATARI, PC, AMIGA

SEIKOSHA



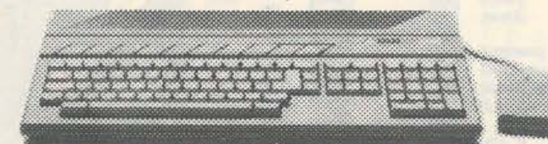
SP-1900
9 nålar, parallell, 190 tkn/sek 1.795:-

SP-2400
9 nålar, seriell & parallell, 240 tkn/sek 2.245:-

SL-92 24 nålar, 240 tkn/sek 3.365:-

ATARI

520STE
+ 4 spel
3.149:-



520STE
1 Mb + 1ST Word+
+ Turbo Pack
3.795:-

1040STE
+ SM124
4.875:-

JUBILEUM

SM-124 Monokrom monitor 1.195:-

Angivna priser gäller så långt lagret räcker

Butikstider: Vardagar 10-18 Lördagar 10-14




BECKMAN
Beckman Innovation AB



Box 1007
122 22 ENSKEDE
Tel: 08-39 04 00

Telex: 10318
Fax: 08-649 70 20

Butik
Gullmarsplan 6
Tel: 08-91 22 00

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade varor som köpts kontant eller på postorder.

C64

ENKELT OCH LÄTT

Program till ritbrädan?

Jag har en ritbräda med namnet SuperScetch. Finns det program till den?

The Blob of TopFlight

Alla ritbrädor till C64 borde vara kompatibla med Koalapad och därför borde gamla Koala Painter funka bra!

PB

Bild till scrollen?

Kan man använda en scroll-rutin från DMz 11/91 tillsammans med en bild?

The Q

Inte utan väsentliga modifikationer. Däremot spritescrollrutinen härom numret funkar utmärkt tillsammans med en bild!

PB

Silvrig sladd?

Vad är den silvriga sladden på C64:ans bandspelaren till för?

Växjö forever

Det är egentligen en jordsladd. Men den är egentligen onödig. Klipp av den är mitt råd, så den inte är i vägen. Har man otur kan den sladden ibland hamna i kläm i userporten och leda till kortslutning.

PB

BASIC med maskinkod?

Hur sätter man samman ett basicprogram med ett maskinkodsprogram?

C64-ägare, Björna

För att anropa maskinkodsprogrammet från basicen använder du SYS kommandot.

För att sätta ihop dem är det lättast att ladda in alla delar i minnet och sedan spara alltihopa.

Eftersom du har TFC III (Lång näsa!) så kan du bara spara områdena $0801-$CFFF. Om du har basicprogram blir startadressen alltid $0801 och slutadressen du skall spara får du då du laddar maskinkodsprogrammet.

Lättare ändå är kanske att lägga denna snutt först i programmet:

```
5 L=L+1
10 ON L GOTO 20,30
20 LOAD "MASINKODEN",8,1
30 ... resten av ditt
program!
```

Du kan då ha maskinkodsfilen separat.

PB

Hur startar man maskinkod

Hur startar man ett program i maskinkod som man själv gjort!

Växjö forever

Enkelt. Skriv SYS "adress" där "adress" är den minnesposition där du placerat ditt program!

PB

Vad används turbolinkern till?

Vad är turbolinker till för på Action Replay?

Växjö forever

Hrm. Det är lite struligt. På band har det föga användning. På disk används det till att sätta igång cartridgets turbo igen om ett program skulle stängt av den!

PB

Starta font?

Hur startar man en font som ligger på $2000 (som t.ex. i 99 fonts)

The Blob of Topflight

En font är inget program och kan följdaktligen inte startas som man gör med program. Det man gör är att ställa in grafikchipets pekare att peka på den, varpå den automatiskt används. Adressen för detta är $D018 (53272). Den höga hibblen (bit 4-7) används till att peka på skärmminnet och den låga (bit 0-3) till fontpekare. Lägger du 24 i $D018 visar du fonten som du beskrev.

PB

Möss till min C64?



Neos är en av tre möss som du kan använda till din C64. Förutom själva musen behöver du även drivrutiner.

? ***Finns det möss till C64? Om ja, pris?***

Jimmy "Sharkey" Karlsson

! Jadå, ett antal olika. Neos köper du hos Datalätt i Eslöv tel: 0413 —125 00, Elda's från Elda i Bovallstrand tel: 0523 —51200.

Och Commodores .egen mus till C64, 1531, bör du kunna köpa från din Commodorehandlare!

I detta nummer testar vi dessutom en ny C64-mus från England. Se sid 51.

Glöm inte bort att en mus på C64 inte fungerar utan speciell programvara, s k drivrutiner.

Det är med andra ord inte bara att koppla in en mus.

PB



Läs tangenter i maskinkod

? ***Hur läser man av tangentbordet i maskinkod utan att använda ROM rutiner?***

Mr. Error

! Det gör man helst inte. JSR $FFE4 returnerar nedtryckt tangent.

```
GETKEY  JSR$FFE4
        BEQ GETKEY
```

Kan det bli enklare??? Vill du nödvändigtvis läsa av tangentbordet direkt så måste du först lära dig tangentbordsmatriserna på $EB81 ff. Genom att släcka en bit i $DC00 känner man av tangenterna på denna ledning. Genom att känna av alla raderna i tur och ordning kan man känna av alla tangenter. Själva rutinen ser ut så här:

```
GETKEY  LDA #$00     ;För alla tangenter
        STA $DC00
STABLE  LDA $DC01
        CMP $DC01    ;Vänta på stabilt värde
        BNE STABLE
```

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm. Märk kuvertet "Min C-64-fråga". RING INTE HIT MED DINA FRÅGOR!
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

C64

Nyttoprogram till ingen nytta

PD-diskett C64.104 från STOCC känns som om den vore tillverkad av ett visst blåvitt förtag.

Här finns databasen Databasen och kalkylprogrammet Kalkylprogrammet, plus en ordbehandlare och ett stavningskontrollprogram.

Först på diskettens första sida finns ett databasprogram med det klingande namnet **Data Base**. Programmet påminner en aning om det suveräna SuperBase 64 i sitt sätt att sätta upp fält och fältnamn, man kan med andra ord skapa sitt eget utseende och upplägg på sitt register. Åtminstone verkar det så, att döma av en exempelfil på disketten. Tyvärr finns inte en tillstymmelse till instruktioner, så hur det hela ska gå till får tydligen användaren räkna ut själv, något som inte låter sig göras så enkelt.

Lite synd, programmet verkar annars ha en hel del att komma med, här finns finesser och möjligheter som annars är ovanliga för motsvarande program till 64:an. Men utan instruktioner är Data Base värdelöst.

Nästan samma sak gäller för kalkylprogrammet **Spreadsheet.** Ett tämligen ordinärt kalkylbladsprogram, som också helt saknar instruktioner. Det mesta är dock självförklarande, eftersom skärmen i överkanten är försedd med en meny att välja från. Vilka matematiska funktioner som finns får man dock försöka gissa sig till och hur man matar in dem hade varit omöjligt att räkna ut om det inte hade funnits en färdig budgetkalkyl på disketten. För att begripa sig på det hela bör man ha tidigare erfarenhet av liknande program och i så fall behöver man ju knappast Spreadsheet. Ännu ett bottennapp.

Nästa program är en ordbehandlare, som faktiskt har ett eget namn, nämligen **Creative Writer**. Och nu börjar det handla om kvalitet. För att vara en ordbehandlare till 64:an är det här ett riktigt kraftpaket med massor av finesser. En av dem är en inbyggd hjälpmeny med instruktioner för alla kommandon och kontrollfunktioner. Vidare finns allt man kan begära av en ordbehandlare, utom det där lilla med svenska tecken... Versaler går bra, men med de gemena är det kört. Så där sprack också den bubblan. Duger dock utmärkt för alla som skriver på utrikiska...

Disketten är för ovanlighetens skull vändbar, och baksidan upptas helt och hållet av ett stavningskontrollprogram, kallat Spellright Plus. Och det är nog också diskettens enda riktigt användbara program. **Spellright Plus** går igenom filer producerade av en ordbehandlare och stannar vid varje ord det inte känner igen. Sedan är det upp till användaren att korrigera ordet eller godkänna det och lägga det till programmets ordlista. Ordlistan är givetvis engelsk, men med lite tålamod och tillgång till en massa text kan man bygga upp en svensk.

Inbyggda instruktioner finns, programmet är lätthanterligt men långsamt och det klarar våra svenska tecken i alla deras former. Frågan är bara om det är värt att köpa hela disketten bara för detta enda program och det tvetydiga nöjet att sitta och lära det svenska. Bedöm själva, personligen tycker jag det är bättre att kunna stava själv.

Anders Reuterswärd

```
Add     MAILING LIST    f1-Save    f3-Help
              Mailing List
              ------------
Name (last, first):Haasmaax, Sture
Address:Vagen 7
City:Staden                   State:Sverige
Zip Code:123 45
-------------------------------------------
Brithdate: 20/4
Hobbies:C64
Comments:

◆Spouse's name:Olga
```

Skärmdump ur databasprogrammet.

```
spellright plus   64.0    (p) p.d. soft
status: selection menu

 press function or numeric keys
[f1] begin spellright review
[f3] re-edit file, no dictionary review
[f5] delete word(s) from user dictionary
[f7] convert user dictionary to textfile

 "shifted" function or numeric key
[f2] help files
[f4] exit spellright / end processing

        professional software inc.
```

Skärmdump ur stavningskontrollprogrammet.

SVERIGES BILLIGASTE AMIGABUTIK!

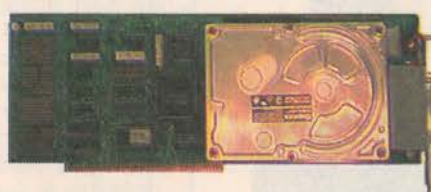




Amiga 500
2-års garanti, ring för Sveriges billigaste pris

Monitor
Philips CM8833II, 2595:-
Commodore A1084, 2695:-







Supra XP hårddisk
Sveriges mest sålda Amiga hårddisk, nu med series III.

20 MB hårddisk	3995:-
52 MB Quantum, 512kb ram	5995:-

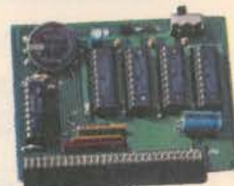
Flash hårddisk till Amiga 2000
En av marknadens snabbaste hårddisk till pris du aldrig vågat drömma om. Pris ex:

Utan hårddisk, 2Mb ram	2995:-
Quantum 52Mb, 2Mb ram	5995:-
Quantum 105Mb, 2Mb ram	7495:-
2Mb ram extra	1000:-

Extra diskdrive
Extern 3.5" diskdrive till Amiga, on/off knapp, slimline, genomkoppling och extra lång kabel, 595:-







Modem
Storsäljaren US-robotics, HST upp till 38 400 baud, 6495:-
Supramodem 2400 baud, 1395:-
inklusive program och kablage.

Posso diskettbox
3,5" diskettbox för 150 st, 179:-

Extra minne
Amiga 500:

512Kb, On/off och klocka,	399:-
Supra RX 2Mb Ram,	2295:-
Minimeg 2Mb ram,	1795:-

Amiga 2000:
Flash minne & Hårddisk kontroller

med 2Mb ram,	2995:-
med 4Mb ram,	3495:-

Amiga 3000: 4x1Mb Ram, Ring!





Böcker mm		Digipaint III	649:-	**Skrivare:**	
Amiga for beginners	165:-	Director 2.0	799:-	Star LC20	1995:-
Amiga Basic I&O	275:-	Facc II	249:-	Star LC200, färg	2895:-
Amiga 3D Graphics	245:-	Power packer professional	299:-	Star LC24-200, färg	4395:-
Amiga machine language	165:-	Quarterback	499:-	**Accelerator:**	
Amiga dos inside & out	165:-	Quarterback tools	599:-	Microbotics 68EC030 25Mhz	3945:-
Amiga C for beginners	165:-	Scala	4595:-	Microbotics 68030 25Mhz	7495:-
Amiga C for advanced	265:-	Wxshell	329:-	Matteproc. 68882 25Mhz	1945:-
Amiga Graphics inside & out	265:-	X-copy prefessional	549:-	A2630 68030 25Mhz, 2Mb	7995:-
Amiga desktop video	325:-	X-copy	399:-	**Lösa hårddiskar, SCSI:**	
Amiga printers inside & out	325:-	**Raytracing:**		Quantum 52Mb	3295:-
Making musik	265:-	*Real 3D*	*1995:-*	Quantum 105Mb	4495:-
Best of Amiga trick & tips	245:-	Imagine	1995:-	Syquest 44Mb inkl cartridge	4995:-
Using Arexx on the Amiga, NY	*275:-*	Buddy system Imagine	345:-	44Mb cartridge	850:-
Hardware reference manual	215:-	Broadcast fonts 3D	745:-	**Disketter:**	
The Imagine companion	245:-	Imagine guid tour (videofilm)	345:-	Maxell MF 2 DD, 10 st	89:-
Nytto program:		**Övrigt:**		Sony MF 2 DD, 10 st	69:-
Art department professional	1499:-	Amas sampler	995:-	Sony omärkta, 50 st (4.50/st)	225:-
Art department conversion pack	599:-	*Mus, mycket hög kvalitet*	*229:-*	**Amiga 3000**	
Arexx	329:-	Tac II	109:-	25Mhz, 100Mb hårddisk	24995:-
B.A.D.	349:-	Atonce	2395:-	**SENASTE**	
Cygnus Ed professional	649:-	Digiview 4.0	1195:-	**NYHETERNA INOM SPEL**	
Deluxe paint IV	*950:-*	Flicker free video	2995:-	Ring för information	

M.A.S.T.
Memory and Storage Technology

Butik: Drottninggatan 1J, 212 11 Malmö
Tel: 040-93 12 00, Fax 040-93 12 75

Alla priser inklusive moms. Frakt tillkommer.
Med reservation för prisändring och slutförsäljning.

128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

CP/M på 128?

Har ni hört om 128:ans ''glömda'' operativsystem, CP/M. Det finns där, men hur många använder det, hur många har ens provat? Finns det överhuvudtaget något intresse av att jag behandlar CP/M i den här spalten, eller är det bara slöseri med utrymme? Skriv och tyck!

CP/M betyder Control Program for Microcomputers och är ett operativsystem med många år på nacken. Det kan väl anses vara föregångaren till IBM PC:s MS-DOS och har stora likheter med detta. I 128:an sitter en särskild Z80-processor för CP/M-läget och den version av operativsystemet som medföljer på diskett är specialanpassad för denna dator. Även diskdriven 1571 är specialgjord för CP/M, förutom Commodores vanliga GCR-format (Group Code Recording) klarar den nämligen också MFM-format (Modified Frequency Modulation). Något som också är orsaken till att man med program som Big Blue Reader kan läsa MS-DOS-disketter.

128:ans CP/M arbetar bäst med flera diskdrivar, men det går också bra med en minnesexpansion, som då används som RAMdisk, med designationen M.

I enkeldrivesystem finns i stället något som kallas för en virtuell drive, E, som används för filkopiering mellan olika disketter.Kopiering görs med programmet PIP (Peripheral Interchange Program), som också bland annat kan användas för att åstadkomma utskrifter.

Programmet startas, som alltid i CP/M, genom att man skriver dess namn, PIP. Vid dess prompt, som är en stjärna, kan sedan olika kommandon ges.

B:=A:*.* kopierar t.ex. alla filer från drive A till B. Byt B mot E på ett enkeldrivesystem eller mot M för att kopiera till en REU. LST:=*.TXT skriver ut alla textfiler på skrivaren och A:TEXTFIL.TXT=CON: skickar alla tangenttryckningar till textfilen TEXTFIL.

Ny mus till C64 lös i Sverige

En ny mus till Commodore 64 eller 128 har letat sig in på DatorMagazins redaktion.

Vi fångade den i en fälla och kunde naturligtvis inte låta bli att testa vad den går för.



Contrivers mus kan vara snygg att se på.. Men den är en besvikelse att använda tyckte vår testare.

Contriver heter ett företag som en gång i tiden gjorde en mus som hette M3 till Commodore 64/128. En proportionell mus med nästan samma goda egenskaper som Commodores egen 1351.

Nu har man kommit med en ny, som kort och gott heter Commodore C64/128 Mouse.

Vid uppackning av den prydliga lådan verkar allt väldigt lovande. I utskurna skumplastfack ligger de olika delarna, musen, en hållare till denna, en liten musmatta och en kassett med ett program. Men så letar man efter bruksanvisningen, och det finns ingen! Bara ett papper med en liten bild av datorn som visar i vilket joystickuttag man ska stoppa kontakten.

En besvikelse

Jaha, en mus kan ju inte fungera på så många sätt, det är väl bara att plugga in den och köra igång.

Ett bra testprogram är givetvis GEOS, som ställer stora krav på funktionen hos en mus. Och då inställer sig besvikelsen, musen är inte proportionell, utan joystickemulerande. För att få den att fungera måste man ta till en joystickdriver! Något som gör den mycket seg och släpig att arbeta med och kräver stora svepande rörelser.

Till detaljarbete duger den inte alls, det är oerhört svårt att få pekaren att stanna ens i en ganska stor valruta.

Ytterligare synpunkter är att musen är väldigt liten och därför inte ger något bra stöd för handen. Passar kanske för barn. Dessutom känns de två knapparna, som båda har samma funktion (!), svampiga och odistinkta.

På plussidan finns att musen ger ett stabilt och välkonstruerat intryck, har en mjuk och följsam sladd och rullar mycket mjukt och bra.

Kassett med program

Medföljande program är som sagt på kassett, heter Toolbox och kommer från Image System. Inte mycket att säga om det, ett enkelt grafikprogram utan finesser.

Det som retar mest med Mouse är det faktum att det ingenstans nämns att den bara fungerar som en modifierad joystick.

Till program skrivna för proportionell mus är den ingenting att ha, däremot fungerar den ganska bra i vissa joystickstyrda spel som inte kräver snabbhet och exakthet, till exempel äventyr och rollspel. Men då kan man faktiskt lika bra köpa Commodores egen mus, som har både ett proportionellt läge och ett joystickemulerande.

Anders Reuterswärd

C64 MOUSE

PRIS/PRESTANDA:	★☆☆☆☆
DOKUMENTATION:	★☆☆☆☆
PRESTANDA:	★★☆☆☆
ANV.VÄNLIGHET:	★★☆☆☆

DÅLIG

Utrustningskrav:	C64/C128
Dokumentation:	saknas
Version:	-
Pris:	25 pund
Kopieringskydd:	-
Tillverkare:	Contriver Ltd (England)
Telefon:	009 44 - 280 8228 03
Importör:	HK Softcenter
Tel:	08-25 00 55

datacenter

Sverigebäst på hemdatorer....



AMIGA 500 mus,systemdisk **3.295:-**

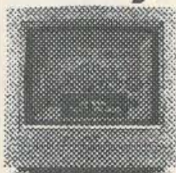
AMIGA 500+ 1 MB ram, DOS 2.0 .... **3.989:-**

AMIGA 500 med färgskärm 1084s och Panasonic-skrivare 1081 .... **7.695:-**

AMIGA 500+ som ovan **8.389:-**

Spelpaket med spel och joystick **395:-**

Färgmonitorer



PHILIPS 8833 II till Atari, Amiga, PC. . **2.425:-**

monitorfot. **75:-**

kabel till Atari/Amiga. **149:-**

1084s /Amigakabel **2.569:-**

Panasonic Printers

P1081 9 nålar, NLQ, 144 tecken/sekund. .. **1.449:-**

P1180 9 nålar, NLQ, 6 inbyggda fonter. **1.895:-**

P1123 24 nålar, LQ, 4 LQ fonter, 3 Draft. .. **2.795:-**

P1124i 24 nålar, LQ, 5 LQ fonter, 2 Draft. .. **3.695:-**

OKI-400 Laser-Printer

HP II-, IBM Proprinter- kompatibel laserskrivare, Arkmatning, 5 års garanti på skrivhuvudet ... **8.749:-**

Vid samtidigt köp av dator **7.749:-**

OKI Microline 380
24 nålars matrisskrivare **3.495:-**

IBM PS/1

10 MHz 80286, 1Mb RAM, 30Mb Hårddisk, 1.44Mb diskettstation, Monokrom VGA, MS WORKS Ordbeh. Register Kalkyl. **8.995:-**

PS/1 VGA Färg, i övrigt som ovan. **9.995:-**



ATARI

med nya lägre priser!

ATARI 1040 JUBILEUMs PACK
1 MB, Turbo Pack med 8 spel, Joystick
4 nyttoproram, 1ST Word+ svenskt ordbehandlingsproram

Paketpris **3.695:-**

ATARI 1040 JUBILEUMs PACK
1 MB, Turbo Pack med 8 spel, Joystick
4 nyttoproram, 1ST Word+ svenskt ordbehandlingsproram

SM124 monocrom skärm

Paketpris **4.695:-**

SM124 monocrom skärm **1.189:-**

Extra diskdrive Atari .... 995 :-
Datic Trackball Atari/Amiga .... 495 :-
Datic-mus Atari/Amiga .... 395 :-

Alla Priser inklusive moms. Frakt tillkommer. Priserna Gäller till nästa nummer. Reservation för slutförsäljning/produktändringar.

datacenter **011-18 45 18**
Box 1404, 600 44 Norrköping

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade varor som köpts på postorder.

DATACENTER POSTORDER

NÖJESmagazinet



Stoppa kinesiska knarkmaffian i L.A.

Rise of the Dragon tilldrar sig i ett Los Angeles som sett sina bästa dagar. Luften går knappt att andas längre för alla luftföroreningar, för att inte tala om alla droger som är lika lätttillgängliga som godis är i våra dagar.

I denna sörja försöker ett kinesiskt maffiasyndikat ta över stan med en dödsdrog som garanterat tar livet av sina användare. Jakten börjar när borgmästarens dotter blivit ett av knarkoffren...

sid 72-73

Siste ninjan — återigen

Efter lång väntan är Last Ninja 3 till Amiga äntligen här, nästan ett helt år försenat.

Återigen befinner du, ninjan Armakuni, dig på ön Lin Fen, där du vaktar Kogarullarna. Allt vore frid och fröjd om inte Kunitoke, shogun över Ashikaga vore sur på dig.



Last Ninja 3 är här.

Läs vad Datormagazins ninjaexpert Pontus Berg tyckte om spelet

sid 66

✔ "Världen behöver fler superhjältar", tycker tydligen engelska Domark, eftersom de nu släpper en spelsamling kallad Superheroes. Samlingen släpps i november och innehåller spelen The Spy Who Loved Me, Last Ninja 2, Indiana Jones and the Last Crusade samt Strider II.



Glad lax på nytt uppdrag

Den lille glade firren James Pond ger sig ännu en gång på att jaga Dr. Maybe på flykten. Denna gång har han dock ett trumfkort på hand. Han har nämligen fått en kropp som kan expandera på längden.

Lennart Nilsson nappade på spelet.

Sid 63

Arnie i det godas tjänst

Rollerna är ombytta. Nu gäller det att till varje pris rädda den blivande rebellledaren John O'Connor åt framtiden. Men hur tar man kål på flytande metall?

sid 58

F.d barpianist hjälper F.B.I

Larry och Patti i Larry Leisure suit V är tillbaka. Larry söker efter sexiga kvinnliga videopresentatörer. Suck! Patti letar i F.B.I:s tjänst efter knarkligor som har "köpta" rockgrupper som trixat med sina skivor, med baklänges inspelade uppmaningar till drogmissbruk.

sid 74

En "grön" stålman

Captain Plaanet är en man som kämpar för världen. Tilsammmans med sina fem lärjungar ska han rädda jorden undan den stora nedsmutsningen

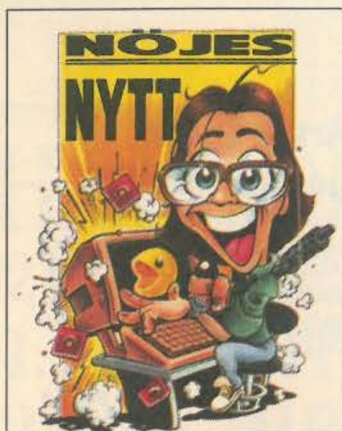
sid 73

Fuskarfest

"Dör" du på jämt på samma ställe i favoritspelet? Skulle du vilja ha obegränsat med ammunition till rymdskeppet? Då kan Datormagazins fusksida vara räddningen för dig. Här finns fusk till några av de senaste spelen.

Sid 62

Innehåll 20/91



Jag fick ett brev från Christian Johansson i Kumla angående F-15 Strike Eagle II från MicroProse. Han köpte spelet och stötte på i stort sett samma problem som Göran Fröjdh gjorde när han skulle recensera spelet till nummer 14/91, dvs att autopiloten inte fungerar, att spelet låser sig eller tycker att det är dags för en "guru meditation".

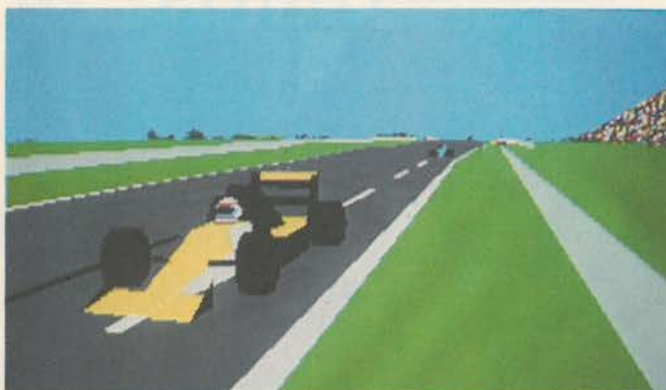
Christian skrev ett brev till MicroProse med alla problem han hade haft med spelet, men fick, liksom vi när vi påpekade alla buggar, ett mycket luddigt svar.

"Vi tycker att det är tråkigt att du inte tycker om spelet, men vi har inte fått så många klagomål. Just nu producerar vi en lite annorlunda version av spelet för "puritaner" utan den arkadkänsla som dominerar första versionen", svarar MicroProse och struntar egentligen i att svara på hans brev, utan tycker bara att det är tråkigt att han inte gillar spelet. Orkar inte speltillverkarna lyssna på konsumenterna? Åtminstone jag tycker att vi har rätt att kräva att ett spel ska vara absolut felfritt om vi har betalat upp emot 500 kronor för det! Och skulle vi påpeka de buggar som faktiskt finns, låt oss då slippa att bli behandlade som luft! Om jag köper en skiva, inte accepterar jag då att gitarristen spelar fel hela tiden!

Har du också blivit illa bemött av något programhus när du har hört av dig och undrat över buggar i programmen? Skriv i så fall till oss och berätta vilket spel det gäller, vilken typ av bug du upptäckt och när detta hände, så ska vi tillsammans visa programhusen att det är konsumenterna som styr marknaden — inte tvärt om.

Lars Jansson
Nöjesredaktör

VAD BETYDER BETYGEN? Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!



I Formula Grand Prix från engelska MicroProse kan du välja vilket stall du vill tillhöra. Välj mellan bland andra Leyton House, McLaren och Ferrari. Spelet släpps till Amiga och Atari ST i november. PC nästa år.

Kan du hålla forme(l)n?

Formula One Grand Prix/ MicroProse

✔ Geoff Crammonds, mannen bakom storspel som Revs, Sentinel och Stunt Car Racer, har slagit sitt kloka huvud i någonting och skrivit ihop ett nytt racerspel, originellt nog kallat Formula One Grand Prix

Spelet, som släpps av engelska MicroProse nu i november, innehåller alla 16 banorna från 1991 års Grand Prix-säsong och 26 olika bilar från kända stall som Ligier, Leyton House, Williams, McLaren och Ferrari. I början av säsongen kommer bilarna att köra ungefär som de körde i slutet av 1990 års säsong. Parametrarna i spelet baseras alltså på verkliga Formel 1-resultat.

I spelet ingår även depåbesök, reglerbara spoilers, olika väderlekar, realistiskt däck- och bromsslitage.

Amiga, ST/november



Alla 16 banorna från 1991 års Grand Prix-säsong finns med i spelet, som baseras på verkliga körresultat.

Seigemaster/ Vulture



✔ En natt vaknar du plötsligt av att din gamla trollkarl till farsa står framför dig. Gubben har varit död i flera år, men nu är det hans ande som ber dig återföra glansen och äran till din slitna by. Farsans ande leder dig nu i 100 olika uppdrag, som i sin tur kulminerar i det stora slaget mot den elake härskaren som är roten till allt det onda.

Spelet innehåller också tio olika borgar att plundra, sällskap på upp till tio äventyrare.

Amiga, ST/ november

PÅ GÅNG

Fantastic Voyage/ Centaur Software

✔ 1966 släpptes en film som kom att bli en riktig kultrulle för alla sience fiction-fantaster. Filmen ifråga heter Fantastic Voyage och handlar om en liten ubåt som åker omkring inuti en människokropp. Filmen tilldelades en s.k Academy Award för sina specialeffekter.

Centaur Software släpper lagom till jul ett spel som bygger på denna fantastiska resa. Det hela går ut på att man ska ta sig till hjärnan för att lösa en propp som bildats där. Resan dit är allt annat än lätt — det gäller inte bara att navigera rätt, antikroppar och vita blodkroppar måste elimineras, utan att någon skada tillfogas kroppen som sådan.

Kul grej är att norrmannen Bjørn A. Lynne står för ljudeffekter och musik.

Amiga/december

The Shoe People/ Gremlin

✔ Spel för de allra minsta har vi inte skrivit så värst mycket om. Hur som helst lanserar nu Gremlin en ny etikett kallad First Class. Först ut på denna etikett är spelet The Shoe People, som främst riktar sig till barn mellan fyra och sex år. Spelet innehåller sex olika "underspel" där barnet ska lösa vissa problem:

Trampy visits his friends — här gäller det att passa ihop olika objekt med varandra.

Charlie's Big Day — olika sekvenser ska förutses.

Sgt. Major Sorts It Out — olika former, som kvadrater, cirklar osv ska kännas igen.

The Great Alphabet Robbery — identifiering av ord och bokstäver.

Wellington Goes to the Park — enkel matematik.

Margot's Magic Colouring Book — enkelt kul med linjer, figurer och färger.

Låter som om vissa här på redaktionen också skulle kunna ha riktigt kul med The Shoe People.

Amiga, C64, ST/november

LISTAN

AMIGA

Cruise for a Corpse		
GF	17/91	96%
Rise of the Dragon		
GF	20/91	96%
RoboCod		
LN	20/91	96%
The Killing Cloud		
GF	12/91	96%
Eye of the Beholder		
GF	13/91	95%
Hunter		
PH	15/91	95%
Railroad Tycoon		
LN	12/91	94%
Last Ninja III		
PB	20/91	92%
White Shark		
MF	15/91	91%
PP Hammer		
PW	15/91	90%
Elf		
PW	18/91	89%
Centurion		
LN	12/91	89%
Monopoly		
LN	19/91	88%
Wonderland		
AR	11/91	88%
Rodland		
LJ	19/91	86%

C64

Rubicon		
PB	19/91	96%
Navy Seals		
PB	11/91	93%
Elvira		
LN	15/91	91%
Ultimate Baseball		
LN	18/91	87%
Speedball II		
PB	15/91	85%

LISTAN är en lista över de spel som fått de bästa betygen i Datormagazin de senaste numren. Ett spel får maximalt vara nio nummer gammalt, vilket innebär att spelen från nummer 11/91 inte finns med nästa gång —allt för att hålla listan aktuell.

Under spelets titel hittar du, från vänster, vem som recenserade spelet, i vilket nummer av Dmz recensionen fanns samt totalbetyg.

Recensenter: AR=Andreas Reuterswärd, GF=Göran Fröjdh, LJ=Lars Jansson, LN=Lennart Nilsson, MF=Magnus Friskytt, PB=Pontus Berg, PH=Pekka Hedqvist, PW=Pia Wester



Jaha, så här går det när engelsmän ska göra ishockeyspel. Kan någon svara på när Danmark mötte USA i officiella sammanhang senast. Hur som helst kan man plocka bort domaren så att danskarna kan utdela sina berömda skallar.

Raka puckar

Face Off/ Krisalis

✔ Efter succen med Manchester United Europe (ja, det var faktiskt försäljningssuccé, trots att spelet bara fick 36% i DMz), spolar Krisalais ny fotbollsplanen med vatten och fryser en ishockeyrink istället. I spelet Face Off kan man välja antingen att vara stenhård manager, som håller koll på träningsresultat och sponsorpengar eller tuff hockeyspelare, som helst av allt sopar isen med sina motståndare. Om man vill, kan man faktiskt välja att blanda de två speltyperna.

Face Off ska enligt pressmeddelandet innehålla realistisk grafik och reprisfunktion, samt möjlighet för upp till fyra spelare att spela samtidigt.

Krisalis hävdar ocksåatt spelet är lika våldsamt som riktig ishockey. Möjlighet att plocka bort domaren finns också, vilket ju rimligtvis borde få spalrna att löpa amok.

Amiga, ST/november



Håll koll på sponsorpengarna, och ska du mygla så gör det snyggt. Hockeyspelare är inte att leka med.

Brottartungt spel?

Top Wrestling/ Genias



✔ Brottning, eller Wrestling som det heter på kabel-TV, måste väl vara världens löjligaste sport. Jag menar, fullvuxna karlar som låtsas göra illa sig själva och andra.

Nåja, detta stoppar tydligen inte Genias från att göra ett spel om just Wrestling. Top Wrestling heter det och innehåller förutom ren action, en management-del, där spelaren kan träna sin egen brottare och till och med dopa honom.

En reporter kommenterar dessutom alla matcher.

Amiga, C64, PC/december

På GÅNG

Ultima VI — The False Prophet/ Origin

✔ Antagligen finns det inte många hängivna rollspelare som inte har tillbringat dagar och veckor i kungariket Britannia, kämpande för livet i Lord Britishs tjänst, allt för att slå tillbaka mörkrets krafter och göra landet drägligt igen.

Fastän det i spelet finns knivar, armborst, pilbågar, spells och andra kraftfulla medel att ta till, kan det vara såsom i verkliga livet att pennan är det mäktigaste vapnet.

På resan genom Brittania möter man hundratals olika figurer, var och en med en historia att berätta eller råd att ge. Ofta är det konversationen med dessa figurer och inte vapnen som spelar avgörande roll i spelet.

Naturligtvis ska spelet innehålla bättre grafik och ljud än tidigare versioner. Dock krävs minst en megabyte RAM för att spelet ska fungera.

Amiga, ST/november

Columbus/ Domark

✔ För sisådär 500 år sedan satte en viss Christopher Columbus segel för att utforska den nya världen. För att fira 500-årsjubiléet av det som senare kom att bli upptäckten av Amerika har Matthew Stibbe, mannen bakom 'Nam, återigen slagit sig ihop med Domark för att nästa höst kunna släppa Columbus the computer game.

Spelet utspelar sig naturligtvis under senare delen av medeltiden och spelaren kan välja att företräda ett av sex koloniserande länder, England, Portugal, Spanien, Italien, frankrike och Holland.

"Jag blev intresserad av Columbus när jag studerade historia vid Oxford och jag tycker att det är jättekul att Domark vill släppa spelet. Columbus är en perfekt "uppföljare" till 'Nam", säger Matthew Stibbe själv i en intervju. Columbus erbjuder obegränsade möjligheter för den smarte upptäcktresanden, eftersom man själv förvaltar sina tillgångar.

Amiga, Mac, ST, PC/sent -92

TERMINATOR 2

Pontus Berg hyser ingen större sympati för muskelknuttar med minimala hjärnor.



För att få ut John Connors mamma från hispan gäller det att ta till hårdhandskarna.

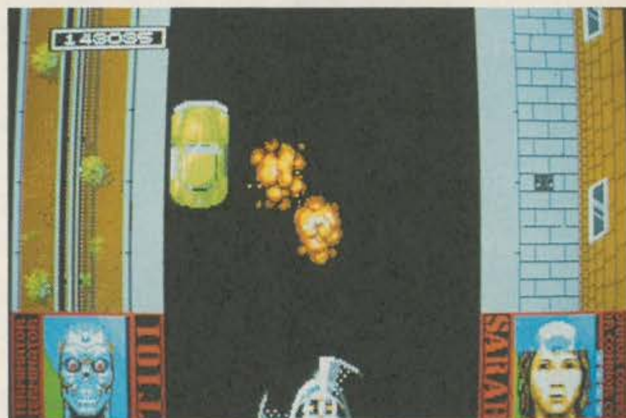
C64	AMIGA
PRIS: 229 kr på diskett. 159 kr på kasett. TILLVERKARE: Ocean	PRIS: 299 kr TILLVERKARE: Ocean
GRAFIK: 51% LJUD: 83% VARAKTIGHET: 39%	GRAFIK: 67% LJUD: 61% VARAKTIGHET: 39%
+ Bra intro.	+ Mycket spel för pengarna.
– Tunn manual.	– Genomkommersiellt fördummande.
TOTAL 62%	TOTAL 53%

Förkroppsligandet av Ingen —hjärna —men —många —muskler —idealet är tillbaka för att fylla eventuella tomrum i era värsta mardrömmar. Filmmiljonären Arnie har vi numera fått vänja oss vid att se som spel sedan industrin lanserar hjältarna i spelform tillsammans med T-shirts, i cornflakespaket och annat som hör den multinationella PR cirkusen till. En marionett i denna utveckling känner vi under namnet Ocean och det är i allmänhet detta bolag som pumpar ut spelen med de häftiga omslagen som associeras till den häftiga filmen men som dessvärre ståtar med det dåliga innehållet. Innan jag säger något annat ska jag definitivt fastslå att detta inte är något undantag.

Det som drar en person tillbaka till ett spel, omgång efter omgång, är svårt att precisera. Spel som är för enkla blir dagsländor utan varaktighet och de som är för svåra ratas redan då de kommer ut. Få spel kan balansera på kanten och MYCKET få filmkonverteringar kan det. Terminator 2 är inte heller ett undantag.

Du stuvar ner din konservburk till kropp i ett lagom åtsittande skinn och är redo att rädda den blivande rebelledaren John Connor, vars mamma du dessvärre inte lyckades mörda i förra filmen (Det är säkert mera ekonomiskt lönande att spela god!). Mot dig står den nyare årsmodellen i flytande metall som fått din roll från förra filmen.

Lätt imponerad blev jag nog när jag insåg hur många nivåer man lagt in (Mycket för pengarna!) och hur besviken blev jag inte när jag inser att realiteten erbjuder hälften så många. Tre scener med beat-'em up á lá Exploding Fist (I 64 versionen skiljer det mindre än 20 bytes i programkoden till dessa delar), en bilscen som är förvillande lik en senare helikopterscen, två pusselscener (kodmässigt nästan identiska) och slutligen två "springa —i— korridorer —scener" som också är försumbart olika. Uppläggningen ser faktiskt olika ut på maskinerna (fler nivåer på C64:an) där man dock inte har en massa digitaliserade sekvenser och annat för att se till att spelet fyller två disketter. Det enda jag upplevde i någon av de två versionerna som jag direkt och instinktivt gillade var Jonathan Dunns låt i C64 introt.



Ni blir jagade av en helikopter med T 1000 vid spakarna, så det gäller att dra på för att klara livet.

Manualen är ett skämt i bästa Arnoldstil. Mer än 50% bilder och den text som fanns består till 1/3 av en pompös inledning. Typiskt anpassat för den intelligensnivå som tycker att det är jobbigt med all text i serietidningar.

Frågan som inte kan släppa mig är "Varför". Varför köper konsumenterna denna smörja? Hur kan de vara så lättlurade? Genom att köpa ett spel av denna kaliber föder man industrin som egentligen bara är genomkommersiellt fördummande. Jag lovar dig att en samling från Codemaster eller Kingsoft kan ge dig större nöje än detta spel. Lova mig att istället satsa era pengar på ett spel där annat än kartongen är något att visa för kompisarna!

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D POOL	149	
ACE OF ACES	59	
AFTERBURNER	79	
ALTERED BEAST	79	
ARKANOID II	79	
ARMALYTE	79	
BAAL	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BALLISTIX	79	
BALLYHOO		199
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTALION COMMANDER	149	
BETRAYAL		249
BEYOND THE ICE PALACE	59	99
BLOOD MONEY	79	
BRIDGE 5.0		299
BUBBLE BOBBLE	79	
BUREAUCRAZY C128		199
CABAL	79	
CAPTAIN FIZZ	79	
CALIFORNIA GAMES	79	
CARRIERS AT WAR		349
CHAMPIONS OF KRYNN (SSI)		299
CIRCUS ATTRACTIONS	79	
C J ELEPHANT ANTICS	79	
COMBAT SCHOOL	79	
COMPUTER AMBUSH		349
CYCLES	99	149
DARKMAN	159	
DEATH KNIGHTS OF KRYNN		349
DEFENDERS OF THE EARTH	79	
DEJA VU		199
DIZZY PANIC	79	
DRAGON NINJA	79	
EDD THE DUCK	149	
ELVIRA		299
EMPIRE STRIKES BACK	79	
F14 TOMCAT		199
F16 COMBAT PILOT*	199	249
FALL GELB		499
FIGHTER PILOT	59	
FINAL BLOW	169	229
FINAL FIGHT	169	239
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
FORGOTTEN WORLDS	79	
FRANK BRUNOS BOXING	59	
GAMES SUMMER EDITION	79	
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS II	79	
GOLAN FRONT		499
GRAND MONSTER SLAM	79	
GRAND PRIX	149	
GREMLINS II	149	
GUNSHIP	199	249
HAMMERFIST	79	
HEAVY METAL	149	
HERO QUEST	159	229
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUNT FOR RED OCTOBER	149	199
IMPOSSAMOLE	79	
IMPOSSIBLE MISSION II	59	
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES & L.C.	79	
INDIANA JONES & T.O.D.	59	
IO	79	
J KHAN'S SQUASH	159	229
KEYS TO MARAMON		229
KICK OFF I	79	
KICK OFF II	149	199
KINGS BOUNTY		249
KNIGHTMARE	59	
LA CRACKDOWN		199
LAST BATTLE	149	199
LAST NINJA III	179	
LEATHER GODDESSES		149
LEGEND OF BLACKSILVER		199
LITTLE COMPUTER PEOPLE	59	
LOGICAL	149	
LORDS OF CHAOS	149	
LOTUS ESPRIT TURBO	159	
MAGIC CANDLE I		229
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MEAN MACHINE	79	
MECH BRIGADE		369
MENACE	79	
MERCS	169	229
MIAMI CHASE	79	
MICROLEAGUE FOOTBALL		349
MICROLEAGUE WRESTLING		299
MIGHTY BOMB JACK	149	199
MIND FOREVER VOY C128		249
MOON SHADOW	159	199
MOON WALKER	79	
MOTORBIKE MADNESS	59	
MULE	79	
NAM		199
NARC	159	229
NAVY SEALS (cart)	299	299
NEW ZEALAND STORY	79	
NINJA SCOOTER SIM	59	
NORTH & SOUTH	169	239
OCEAN CONQUEROR	59	
OMEGA		369
OPERATION WOLF	79	
OUT RUN	79	
OVERRUN		349
P BEARDSLEY FOOTBALL	59	
PANG (CART)	299	299
PANZER BATTLES		349
PANZER STRIKE		349
PAPERBOY	59	
PASSING SHOT	59	
PHM PEGASUS	79	
PIRATES	199	249
PLATOON	79	
POLICE CADET	79	
POOL OF RADIANCE (SSI)		349
POWER DRIFT	79	
PREDATOR II	159	229
PRESIDENT	59	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	249
QUESTRON II		269
RAMBO III	79	
RAMPAGE	79	
RASTAN	79	
RBI 2 BASEBALL	159	199
REAL GHOSTBUSTERS	79	
RED HEAT	79	
RED STORM RISING	199	
RENEGADE III	79	
RETURN OF THE JEDI	79	
RICK DANGEROUS II	149	199
RISK	179	
ROADWAR EUROPA		269
ROBOZONE	159	199
ROCKFORD	59	
RODLAND	169	229
ROGER RABBIT		299
ROLLING RONNY	149	
ROMMEL		349
ROUND THE BEND	149	
RUGBY THE WORLD CUP	159	199
RUSSIA		349
SALAMANDER	79	99
SARAKON	149	199
SEVENTH FLEET		499
SHADOW DANCER	169	229
SHADOW OF THE BEAST (cart)	299	299
SHADOWS OF MORDOR		149
SHILOH		349
SHINOBI	79	
SIEG IN AFRIKA		499
SILENT SERVICE		199
SIM CITY		249
SKATE ROCK	59	
SKATEBOARD JOUST	59	
SKI OR DIE		149
SKULL & CROSSBONES	149	199
SKY HIGH STUNTMAN	79	
SLIGHTLY MAGIC	79	
SOCCER DOUBLE	79	
SOCCER MANAGER MULTI PL.	149	
SOLDIER OF FORTUNE	79	
SPEED BALL II	169	199
SPHERICAL	79	
SPORTING NEWS BASEBALL		199
SPOT		199
STALINGRAD CAMPAIGN		499
STARFLIGHT		149
STAR WARS	79	
STEALTH MISSION		299
STEEL THUNDER	149	
STRATEGO	99	149
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUBBUTEO	79	129
SUMMER CAMP	149	199
SUPER MONACO GP	159	229
SUPER OFF ROAD	159	199
SUPREMACY	199	249
SWAP	159	199
SWITCHBLADE I	159	229
TARZAN GOES APE	79	
TECHNO COP	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	229
TERMINATOR II	159	229
THE POWER	159	199
THE SIMPSONS	159	229
THE TRAIN	149	
THREE STOOGES		199
THUNDERBLADE	79	
THUNDERJAWS	159	199
TIE BREAK	149	
TOP GUN	79	
TOTAL RECALL	159	229
TRACKSUIT MANAGER	59	
TRINITY C128		249
TURBO CHARGE	169	229
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
TURRICAN II	149	199
TV SPORTS FOOTBALL		249
ULTIMA VI		299
UNINVITED		199
UNTOUCHABLES	79	149
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	149	
VIGILANTE	79	
WALL STREET	149	
WARLOCK THE AVENGER	159	229
WONDERBOY	79	
WORLD CLASS RUGBY	159	229
WORLD GAMES	59	
YES PRIME MINISTER	59	

* = fungerar ej på 1571/Oceanic

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris kassett 229.

CAPCOM COLLECTION Dynasty Wars, Led Storm, Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds och Ghouls'n' Ghosts. Pris kassett 239, diskett 249.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters, FA Cup Football, Kane, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa, Zolyx, Ricochet, Exploding F ist, Dan Dare I, Formula 1 Simulator, Brian Jacks Superstar Challenge, Tau Ceti, 1-Ball, Park Patrol, Thrust I, Harvey Headbanger och War Cars, Pris kassett 149.

JAMES BOND COLLECTION Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris kassett 199, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Gremlins II, Days of Thunder, Back to the Future II och T.M.H. Turtles. Pris kassett 199.

MULTIMIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach Head I & II och Raid (over Moscow). Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, 1943 och Bionic Commando. Pris kassett 89.

PREMIER COLLECTION Last Ninja I och II, Dominator, Flimbos Quest, Int Karate och Myth. Pris kassett 229, diskett 249.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

ROADWAR BONUS EDITION Roadwar 2000 & Europa och Wargame Constr Set. Pris diskett 349.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Super Monaco GP, Crackdown, Eswat och Shinobi. Pris kassett 239, diskett 249.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris kassett 229, diskett 249.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 299.

VIRTUAL WORLDS Driller, Total Eclipse, Castle Master och The Crypt. Pris Kassett 199, diskett 249.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BATTLESTORM	399
CLASSIC BOARD GAMES	399
HOUND OF BASKERVILLES	399
LEMMINGS	399
PSYCHO KILLER	399
SIM CITY	399
SNOOPY	399
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64		795
FIRMABOKFÖRING 128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
ADVANCED AMIGA BASIC	249
AMIGA 3D GRAPHICS	249
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA C FOR ADV PROG	349
AMIGA DESKTOP VIDEO GUIDE	249
AMIGA DESKTOP VIDEO WORKB.	369
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INSIDE & OUT	249
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED	349
AMIGA GRAPHICS I & O	399
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	369
AMIGA INCLUDES & AUTODOCS	429
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA USER INTERFACE	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BEST OF TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS CLUE BOOK	139
C64 ADVENTURES	149
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PEEKS & POKES	119
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 SIMULATIONS TECHNIQUES	149
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DESKTOP VIDEO PRODUCTIONS	249
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINTBOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA HINT BOOK	139
EYE OF THE BEHOLDER CLUE	139
F19 STEALTH FIGHTER H.B.	199
FALCON AIR COMBAT	199
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEROS QUEST HINT BOOK	99
INDIANA JONES AVD HINT	139
KINGS QUEST I HINTBOOK	99
KINGS QUEST II HINTBOOK	99
KINGS QUEST III HINTBOOK	99
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
KINGS QUEST V HINT BOOK	99
KINGS QUEST COMPANION	199
LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINT	99
LEISURE SUIT LARRY III HINT	99
LOOM HINTBOOK	99
MANHUNTER N.Y. HINTBOOK	99
MANHUNTER S.F. HINTBOOK	99
MANIAC MANSION CLUE BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER ULTIMA	199
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
OFFICIAL AMIGA VISION	269
OFFICIAL BOOK OF JACK NICK	149
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	149
POWER MONGER CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES II	269
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECOND BOOK OF AMIGA	249
SECRET OF MONKEY ISLAND HINT	99
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SHADOW SORCERER CLUEBOOK	149
SIM CITY PLANNING	249
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
SPACE QUEST IV HINT BOOK	99
THE LARRY STORY	179
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
USING AREXX ON AMIGA	399
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
QUICKSHOT III TURBO	179
SLICK STICK	89
TAC-2	129

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING	329
688 ATTACK SUB	299
A10 TANK KILLER (1 MB)	399
ACTION STATIONS (1 MB)	369
AFRIKA KORPS	369
ALIEN BREED (1 MB)	299
ALIEN DRUG LORDS (1 MB)	499
ALTERED DESTINY (1 MB)	369
AMNIOS	329
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D*	399
AMOS COMPILER*	369
APPRENTICE	249
ARMALYTE	329
ARMOUR-GEDDON	329
ATOMINO	329
AWESOME	329
BACK TO THE FUTURE III	299
BADLANDS	299
BALL GAME	329
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	499
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	299
BATTLE CHESS II	329
BATTLE MASTERS	369
BATTLE STORM	299
BATTLE TANK BARBAROSSA	499
BATTLE TANK KURSK TO BERLIN	499
BEAST BUSTERS	329
BETRAYAL	369
BIG BUSINESS	399
BIG DEAL	369
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BILLIARDS II SIMULATOR	329
BLADE WARRIOR	329
BLADES OF STEEL	399
BLOCK OUT	249
BLUE MAX	369
BRAT	299
BREACH I	249
BREACH II (1 MB)	399
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
BUDOKAN	159
CAPTAIN PLANET	329
CAPTIVE	299
CAR-VUP	299
CARDINAL OF THE KREMLIN	299
CARTHAGE	299
CASTLE VANIA	249
CENTREFOLD SQUARES	249
CENTURION	299
CHALLENGE GOLF	299
CHAMPIONS KRYNN (1 MB)	369
CHAMPION OF THE RAJ	329
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE	369
CHESS CHAMPIONS 2175	399
CHRONO QUEST II	369
CHUCK ROCK	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	299
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT FIGHTING FOR ROME	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CORPORATION	299
COUGAR FORCE	329
CREATURE	299
CRIME DOES NOT PAY	299
CRIME WAVE	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTALS OF ARBOREA	329
CURSE OF AZURE BONDS (1 MB)	369
CYBERCON III	299
DARKMAN	299
DAS BOOT	369
DAYS OF THUNDER	299
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DEATH TRAP	299
DEJA VU II	299
DELUXE STRIP POKER	249
DEMONIAK (1 MB)	369
DEMONS TOMB	299
DEUTEROS	369
DRAGON FLIGHT	349
DRAGON WARS	299
DRAGONS BREATH	369
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUNGEON MASTER (1 MB)	349
ECO PHANTOMS	299
ELF	299
ELITE	299
ELVIRA (1 MB)	369
EMLYN HUGHES INT SOCCER	299
EUROPEAN SUPER LEAGUE	299
EXILE	329
EYE OF THE BEHOLDER (1 MB)	369
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
F16 COMBAT PILOT	299
F19 STEALTH FIGHTER	369
F29 RETALIATOR	299
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FACES: TETRIS III	299
FAST EDDIE'S POOL	349

FEMME FATALE	349
FINAL BATTLE	299
FINAL BLOW	329
FINAL FIGHT	329
FIRE BRIGADE (1 MB)	399
FLEET MED	499
FLIGHT OF THE INTRUDER	399
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOD	159
FOOTBALL DIRECTOR II	269
FORMULA 1 3D	329
FORT APACHE	369
FRENETIC	329
FRONT LINE	349
GALACTIC EMPIRE	329
GAZZA II	299
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG	369
GIN & CRIBBAGE	399
GODS	299
GOLD RUSH	349
GOLDEN AXE	299
GP TENNIS MANAGER	329
GREMLINS II	299
GUNBOAT (1 MB)	369
GUNSHIP	349
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	329
HARD BALL II	399
HARD DRIVIN II	299
HARD NOVA	329
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON (1 MB)	369
HARPOON BATTLE SET II *******	249
HARPOON BATTLE SET III *******	249
HERO QUEST (GREMLIN)	299
HEROS QUEST (1 MB) SIERRA	399
HILL STREET BLUES	299
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR****	299
HORROR ZOMBIES	299
HUNT FOR RED OCTOBER	299
HUNTER	369
HYDRA	299
IMMORTAL (1 MB)	159
IMPERIUM	299
IN HARMS WAY	499
INDIANA JONES L. C. ADV.	299
INDIANAPOLIS 500	299
INT'L CHAMPIONSHIP ATHLETICS	329
INT'L ICE HOCKEY	299
IT CAME FR. DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1**	179
JACK NICKLAUS COURSE 2**	179
JACK NICKLAUS COURSE 3**	179
JACK NICKLAUS COURSE 4**	179
JACK NICKLAUS COURSE 5**	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JAHANGIR KHAN'S SQUASH	299
JAMES POND	299
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
JOURNEY	399
KICK OFF II	249
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KICK OFF II WORLD CUP	299
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	499
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LAST BATTLE	299
LAST NINJA III	299
LEGEND OF FAERGHAIL	349
LEMMINGS	299
LOGICAL	249
LONG LANCE	499
LOOM	349
LOOPZ	299
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF THE RISING SUN	349
LOST PATROL	299

LOTUS TURBO II	299
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC FLY	159
MAGIC GARDEN	329
MAGIC POCKETS	299
MALTA STORM	499
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MANHUNTER S.F. (1 MB)	399
MAUPITI ISLAND	369
MEAN STREETS	299
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGALOMANIA	369
MERCHANT COLONY	369
MERCS	329
METAL MUTANT	329
MICROLEAGUE WRESTLING	369
MIDWINTER II (1 MB)	399
MIG 29 FULCRUM	399
MIG 29M SUPER FULCRUM	449
MIGHT & MAGIC II	399
MIGHTY BOMB JACK	299
MONTY PYTHON	249
MOONBASE	399
MOONSHINE RACERS	299
MOSCOW CAMPAIGN	499
MUDS	299
MURDER	299
NAM	369
NAPOLEON I	369
NARC	299
NARCO POLICE	299
NAVY SEALS	299
NEBULUS II	329
NEUROMANCER (1 MB)	299
NIGHT SHIFT	299
NINJA REMIX	299
NUCLEAR WAR	299
OBITUS	399
OMNIPLAY HORSE RACING	369
OPERATION HARRIER	299
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
OUT RUN EUROPE	299
OUT ZONE	329
OVERRUN (1 MB)	369
PACIFIC STORM	499
PANG	299
PANZA KICK BOXING (1 MB)	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	499
PGA TOUR GOLF	299
PIRATES	299
PLAYER MANAGER	249
PLOTTING	299
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POOL OF RADIANCE (1 MB)	369
POPULOUS I	159
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
PREDATOR II	299
PREHISTORIK	329
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FLIGHT	449
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	399
PRO TENNIS TOUR II	299
PROJECTYLE	159
PUZZNIC	299
QUADREL	329
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
R-TYPE II	329
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL	369
REBEL CHARGE CHICKAMAUGA	369
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
REEL FISHIN	399
RENEGADE LEGION (1 MB)	399
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RICK DANGEROUS II	299
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
ROBIN HOOD	329
ROBOCOP II	299

ROBOZONE	329
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS (1 MB)	599
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499
ROMMEL AT GAZALA	499
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SARAKON	249
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	399
SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB)	299
SECRET OF SILVERBLADES (1 MB)	369
SEVEN COLOURS	249
SEX OLYMPICS (1 MB)	349
SEX VIXENS FROM SPACE	349
SHADOW DANCER	299
SHADOW OF THE BEAST II	399
SHADOW SORCERER	349
SILENT SERVICE I	299
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM CITY 512K	369
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY TERRAIN ED. *****	199
SKI OR DIE	159
SKULL & CROSSBONES	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SPACE ACE	499
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE ROGUE	369
SPEED BALL II	299
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
SPOT	249
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT I	159
STAR FLIGHT II (1 MB)	329
STELLAR 7 (1 MB)	299
STELLAR CRUSADE	399
STORM ACROSS EUROPE	369
STORM BALL	329
STRATEGO	299
STREET ROD I	299
STREET ROD II (1 MB)	399
STRIKE FLEET	329
STRIKER MANAGER	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUPAPLEX	329
SUPER CARS II	299
SUPER OFF ROAD	299
SUPER SPACE INVADERS	299
SUPERSTAR ICE HOCKEY	299
SUPREMACY	369
SWAP	329
SWITCHBLADE II	299
SWORD OF ARAGON	369
SWORD OF SODAN	299
TEAM SUZUKI	299
TEAM YANKEE	369
TEENAGE MUTANT HERO TURT.	299
TERMINATOR II	299
THE EXECUTIONER	329
THE SIMPSONS	299
THEIR FINEST HOUR	349
THEIR FINEST MISSION***	229
THEXDER	299
THUNDERHAWK	369
THUNDERJAWS	299
TOKI	299
TORVAK THE WARRIOR	299
TOTAL RECALL	299
TOURNAMENT GOLF	299
TOWER FRA (1 MB)	299
TOWER OF BABEL	299
TOYOTA CELICA GT RALLY	299
TURRICAN II	299
TV SPORTS BASKETBALL	349
TYPHOON OF STEEL (1 MB)	369
ULTIMA V	369
ULTIMATE RIDE	299
UMS I	299
UMS II (1 MB)	369

UTOPIA	369
VIKING CHILD	249
VIZ	249
WARGAME CONSTRUCTION SET	369
WAR ZONE	259
WARLORDS (1 MB)	299
WAYNE GRETZKY HOCKEY****	369
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WHITE SHARKS	299
WILD WHEELS	299
WINGS OF DEATH	299
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WOLFPACK (1 MB)	369
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CHAMP BOXING MAN.	269
WORLD CHAMP SOCCER	299
WORLDS AT WAR (1 MB)	299
WRATH OF THE DEMON	369
WRECKERS	299
ZAK MC KRACKEN	299
ZONE WARRIOR	329

* = kräver AMOS
** = kräver JACK NICKLAUS
*** = kräver THEIR FINEST HOUR
****= kräver Kickstart 1.2
***** = kräver Sim City
****** = kräver CADAVER
******* = kräver HARPOON och 1 MB
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:–ST.

1943, 3D POOL, AFTERBURNER, ALTERED BEAST, ANCIENT GAMES, ARKANOID II, ASTERIX, ATF II, AUSTERLITZ, BAAL, BALLISTIX, BARBARIAN II, BATMAN THE MOVIE, BEACH VOLLEY, BIONIC COMMANDO, BLOOD MONEY, BLOODWYCH, BOULDERDASH CONSTR KIT, BUBBLE BOBBLE, CABAL, CALIFORNIA GAMES, CAPTAIN FIZZ, CARRIER COMMAND, CHAMPIONSHIP RUN, CIRCUS ATTRACTIONS, C J ELEPHANT ANTICS, CLOUD KINGDOMS, COLORADO, CONFLICT EUROPE, CONQUEROR, CYBERBALL, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DEADLINE, DEFENDER OF CROWN, DRAGON NINJA, ENCHANTER, FANTASY WORLD DIZZY, FEDERATION OF FREE TRADERS, FOOTBALLER OF THE YEAR II, FULL CONTACT, GAMES SUMMER EDITION, GHOSTBUSTERS II, GRAND MONSTER SLAM, HEAD OVER HEELS, HEROES OF THE LANCE, HOLLYWOOD POKER PRO, HOSTAGES, IK+, IMPOSSIBLE MISSION II, INDIANA JONES L.C. ACTION, IRON LORD, JAWS, JOCKY WILSONS DARTS, JOAN OF ARC, KID GLOVES, KLAX, KULT, LEAGUE CHALLENGE, LEATHER GODDESSES, LICENCE TO KILL, LOMBARD RAC RALLY, MEAN MACHINE, MOON WALKER, NEW ZEALAND STORY, NORTH & SOUTH, PLATOON, POWERDRIFT, PREDATOR I, PRO BOXING SIM, RAMBO III, RED HEAT, ROCKET RANGER, SCOOBY DOO, SHADOW OF THE BEAST I, SHINOBI, SINBAD, SKY CHASE, SKY HIGH STUNTMAN, SOCCER MATCH, SORCERER, SPHERICAL, STRIP POKER II, STRYX, STUNT CAR RACER, SUPER CARS I, SUPER HANG-ON, SWITCHBLADE I, TENNIS CUP, THREE STOOGES, THUNDERBLADE, TINTIN ON THE MOON, TITANIC BLINKY, TURBO OUT RUN, TURRICAN I, TV SPORTS FOOTBALL, ULTIMATE DARTS, WACKY RACERS, WATERLOO, WORLD CLASS LEADERBOARD, XENON II, ZORK II, ZORK III.

SPELPAKET TILL AMIGA

ACTION PACK Sherman M4, Targhan, Cosmic Pirates, On Safari, Eliminator, Hostages, Maya, Colorado, Rotor och Fast Lane. Pris 349.

AD & D ACTION GAMES Heroes of the Lance, Dragons of Flame och Hills Far. Pris 369.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AIR/SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service I, P47, Wings och Carrier Command. Pris 369.

BIG BOX Teenage Queen, Safari Guns, Bubble +, Captain Blood, Tintin on the Moon, Krypton Egg, Stir Crazy Bobo, Jumping Jackson, Hostages och Purple Saturn Day. Pris 369.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris 369.

CAPCOM COLLECTION Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds, Ghouls & Ghosts, Dynasty Wars och Led Storm. Pris 369.

DOUBLE-DOUBLE BILL Wings, Lords of Rising Sun, TV Sports Basketball och TV Sports Football. 1 MB. Pris 429.

FALCON COLLECTION F16 Falcon och Falcon Mission Disk I & II. Pris 399.

JAMES BOND COLLECTION Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299.

MAGNETIC SCROLLS COLLECTION Corruption, Guild of Thieves och Fish. 1 MB. Pris 369.

MOVIE PREMIERE Gremlins II, Days of Thunder, T.M.H. Turtles och Back to the Future II. Pris 369.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie I & III och Questron II. Pris 369.

POWER UP Rainbow Islands, Altered Beast, X-Out, Turrican I och Chase HQ I. Pris 369.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rain bow Islands. Pris 249.

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett. Pris 369.

SPORTING WINNERS Daily Double Horse Racing, Steve Davis World Snooker och Brian Cloughs Football Fortunes. Pris 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Crackdown, Eswat, Shinobi och Super Monaco GP. Pris 369.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

VIRTUAL REALITY VOL I Midwinter, Carrier Command, Stargider II, Stunt Car Racer och Int Soccer Challenge. Pris 399.

VIRTUAL WORLDS Driller, Total Eclipse, Castle Master och The Crypt. Pris 369.

WINNING FIVE Iron Lord, Night Hunter, Twin World, Puffys Saga och Sir Fred. Pris 369.



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ POSTADRESS: ______________________

ADRESS: ______________________ TELEFONNR: ______________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde minst 149 kr.**

Jag väljer:

☐ **RALLY CROSS CHALL. (C64 kass)**

☐ **SPEEDBALL (C64 kass)**

☐ **LEGEND OF BLACK SILVER (C64 disk)**

☐ **DAYS OF THUNDER (Amiga)**

☐ **SWORD OF ARAGON (Amiga)**

☐ **T.M.H. TURTLES (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 200 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

LÄSARLOTSEN

Hur klara bana tre?

1. Hur klarar man bana tre av Last Ninja III till C64?
2. Nämn ett bra springa-, skjuta- och hoppa-spel!
Tack på förhand, Uppsala

1. Denna är lika på Amiga och C64. Som du säkert märkt kommer man inte ut eftersom ett vattenfall blockerar på ett ställe. Som alltid är det då bra att gå till källan av problemet och lösa det där. Plugga denna lösning och du kommer vidare. Lämpligt ställe att plugga ("lämplig studiemiljö") finner du vid piren.
2. Rolling Ronny är ganska nytt och är ytterligare ett i raden av "minimala variationer på Giana Sisters-temat".
Pontus

Vad gör jag med repet?

Vad används repet till i Last Ninja III?
Mr. JJ

Den används som klätterhjälpmedel på Level2.
Pontus

Vilka spel klarar link?

I vilka spel kan man koppla ihop två Amigor?
Sven

Stunt Car Racer, Armour-Geddon, F16 Combat Pilot, Hard Drivin' II, Populos och Fire Power är de jag kan på rak arm. Komplettera gärna listan genom att skriva ett brev till mig.
Pontus

Hur kopierar man original?

1. Hur får man tag på kartan till Last Ninja I?
2. Vad går Back to the Future ut på?
3. Kan man kopiera originalkassetter till disk på C64?
Henrik

1. Beställ eftertryck från DMz. Jeanette hjälper dig om du ringer.
2. Se till att mamma och pappa träffas och förälskar sig i varandra, vilket inte är lätt. (Detta är BTTF 1 jag syftar på!)
3. Med en freezer kan du frysa enfilsspel och lägga på disk. De flesta freezers har även lite extrautilities för att man skall kunna flytta över även nivåerna.
Pontus

Mer Lucas

1. Vilka är de bästa äventyrsspelen til Amiga?
2. Kommer det fler äventyrsspel från Lucas Film efter Monkey Islands?
3. Vilket, eller vilka är de bästa Sierraspelen?
"Lucas Film 4-ever"

1. Av de renodlade äventyrsspelen, så är alla Infocoms spel överlägsna. För övrigt så ligger väl spel från Sierra och Lucasfilm bra till.
2. Monkey Island II ska enligt uppgift komma lagom till jul.
3. Generellt är de senare bättre rent tekniskt, även om de nu fyller en disklåda styck. Annars beror det mycket på hur man är till läggningen; romantisker/sexist — Larry, Historie-eskapist — King's Quest, Futurist-eskapist — SpaceQuest, Realist — Police Quest.
Pontus

Puckat spel

Vilket är det bästa hockeyspelet till Amigan?
Böna

Wayne Gretzky Hockey, utan någon som helst tvekan. Det blir ännu roligare med tilläggsdisken Hockey Leauge Simulator till.
Pontus

Vi lovar inget!

Ni lovade att "Test Drive III — The Passion" skulle komma i våras, med det har det inte gjort. När kommer det egentligen?

Vi lovar ingenting när det gäller spel. Vi förmedlar bara den information vi får från spelföretagen. I ditt brev uttrycker du dig som om det var VI som tillverkade spelen, vilket SJÄLVKLART inte är fallet. Nytt releasedatum är osäkert.
Pontus

Operation Wolf finns det?

1. Finns Operation Wolf till Amigan?
2. Är Hero's Quest ett bra spel?
3. Kan man fortfarande köpa Final Fight till Amiga?
Matte från Irland

När du ändå är på Irland, så kan du väl skicka några Guinness så ska jag svara på alla frågor du har. Lovar! Nu till svaren:
1. Ja, men det är så gammalt att de nog numera bara finns på samlingsdisketter
2. Inte super, men helt OK!
3. Spelet fanns utannonserat i förra numret av Datormagazin i alla fall.
Pontus

FUSK FÖR FASTKÖRDA

OK, alla stackare som bara inte klarar den där nivåen i spelet, men ändå inte kan lägga av, här kommer hjälpen i form av en bunt fusk till några av de senaste spelen. Håll till godo!

Armalyte

Pausa spelet och skriv **"DELTA3"**. Du är nu odödlig, med undantag för kraftpillren, som måste skjutas.

Chips Challenge

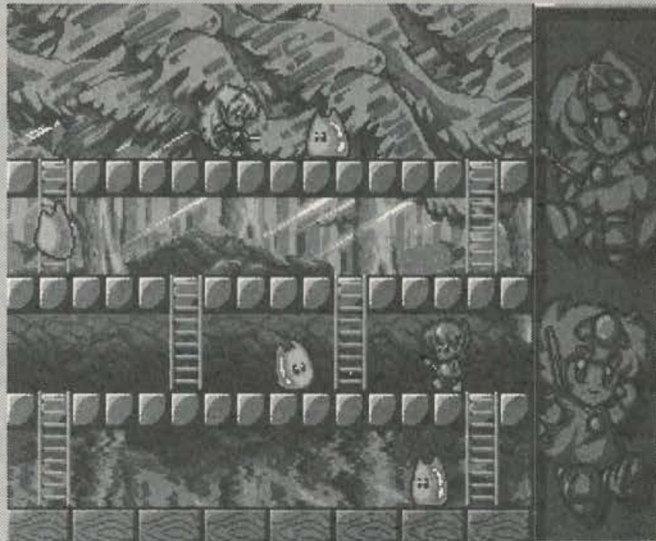
Trck **"F"** under spelets gång och skärmen vänds upp och ner, som indikation att spelet nu är mottagligt för följande fusk:
Skriv **"SAGITTARIANS MAKE BETTER LOVERS"** för att få obegränsat med nycklar, sköldar, isstövlar och magneter.
Skriv **"09/12/57"** för obegränsad tid.
Skriv **"I THINK THEREFORE I AM"**, så kan du lämna nivån utan att ha samlat ihop alla chip.

Navy Seals

Spela till du får in namnet på highscore-listan och skriv då in dej som **"PSBOYS"**. Starta spelet, pausa med **"H"** och tryck **"ESC"** för att hoppa till nästa nivå.

Predator 2

Pausa och skriv **"YOU'RE ONE UGLY MOTHER"**. Starta igen och du har evig energi. Liten varning dock: vår dator låste sig en kort stund efter att vi hade knappat in fusket.



Rodland

Pausa spelet med **"P"**, tryck **HELP** fem gånger och tryck **"P"** en gång till. Du kan nu byta nivå genom att trycka på mellanslagstangenten.

Har du ett bra fusk till något av de nyare spelen? Sitt i så fall inte och håll på det, utan hjälp dina medsystrar och -bröder och skicka det till: Fusk För Fastkörda, Datormagazin, Box 6688, S-113 84 STOCKHOLM.

ROBO COD
JAMES POND 2


James Pond bubblar omkring på jakt efter Dr. Maybe.

AMIGA	
PRIS: 329 kr	
TILLVERKARE: Millennium	
GRAFIK:	96%
LJUD:	88%
VARAKTIGHET:	95%
+ Lysande styrning.	
— Ingen anmärkning.	
TOTAL	96%

Helsåld som han är på brittisk humor, blev Lennart Nilsson charmad av denna glada firre.

My name is Cod, James Cod. Super Mario får ursäkta, men datorvärldens charmigaste figur är utan tvekan den lilla gula fisken, James Pond, som besegrade de mest hårdhudade datorspelsmotståndare förra året.

Då räddade han världen från allehanda miljögifter i spelet James Pond. I år dyker vår fisk i hamnen upp i Robocod.

Den här gången hotar ärkeskurken Dr. Maybe — en inte fullt lika negativ person som jätteskurken Dr. No i James Bond — världen igen. Han har tagit över jultomtens verkstad och gjort om alla leksaker till bomber. Om han inte stoppas kommer han att kräva världen på en hiskelig lösensumma för att inte spränga alla ungar i världen i små, små bitar.

Tack vare F.I.5.H, inte MI5, har James Pond försetts med allehanda finesser. Pond har fått mikrochips implanterade och med en ny fantastisk stålkropp kan han stanna hela spelet utanför vatten och faktiskt bli hur lång som helst. Fråga mig inte hur det går till, men Pond har fått ett slags teleskopantenn-liknande kropp som han kan sträcka ut hur mycket som helst.

Spelet går egentligen ut på att styra Pond genom allehanda scener och helt enkelt bara försöka plocka så många poäng som möjligt. I början är det ganska enkelt men det blir svårare ju längre fram i spelet man kommer. Man måste nämligen utföra vissa uppdrag innan man är färdig för nästa nivå.

Robocod är ett klassiskt plattformsspel, en genre som slog igenom på allvar med Donkey Kong där man styr den italienske muraren (?!?) Mario genom King Kongs fällor för att rädda Marios flickvän.

Nåja.

Det var då det. Donkey Kong tillhör 80-talet. Och grafiken var OK, men inte mycket mer.

Nu är det 1991. Och plattformsspelen har närmast kommit till en fulländning.

Robocod är egentligen bara en liten bagatell. Idéerna är desamma, musiken låter ungefär likadant som den alltid har gjort; en trevlig liten trudelutt som bara ökar i tempo. Den som vill ha ett nyskapande spel får leta någon annanstans.

Vad man får leta efter i sådana spel är precisionen i styrningen (viktigast) och grafik. Man ska helst se vad man plockar upp. Vem vet, det kanske är skadligt?

Robocod har närmast perfekt styrning. Firren hoppar och studsar till minsta knäpp med joysticken. Till råga på allt kan den klättra (en fisk med armar!) och så kan den bli sanslöst lång. Det måste vara något slags robo-grejs i mitten på honom. Lång blir han i alla fall.

Hur som helst.

Det är svårt att inte låta sig charmeras av den sympatiske James Pond. Speciellt om man som jag är såld på brittisk humor med Monty Python, Hemma värst, Pang i bygget, Black Adder och allt det där.

Robocod är framför allt roligt.

Det finns ingen anledning att inte ila iväg och köpa spelet. Glöm för all del inte var ni läste det först.




Än slank han hit och än slank han dit, hoppsan vad är det som händer!??


Det är de mest skiftande fordon under färden mellan nivåerna. Se upp här kommer James Cod...

LANDBERGS HAR

AMIGA-RUTAN

AMIGA 500

i 3 schyssta klappförslag:

PRESS-STOP! AMIGA 500+ UTE – RING!

Dags att stärka luvan!

Edebäck's

Startpaket A

Med svenskt tangentbord, svenska manualer, mus, 10 disketter, 1 joystick och med 2 års garanti **3.898:-**

Startpaket B

Som A men påbyggt med 512 Kb extraminne och 4 st prisvärda spel **4.398:-**

Startpaket C



Som paket B men med Slimline extradrive och musmatta **4.998:-**

Monitor 1084S	RF-modulator
2.698:-	288:-

TILLBEHÖR

☐ 4-spelar ADAPTER INTERFACE	98:–
☐ ACTION REPLAY till A500	858:–
☐ AMAS Midi Interface/Sound Digitizer – Bästa köp!	998:–
☐ AT ONCE 2.0 PC-emulator till A500 och A2000	1.998:–
☐ BRIDGE BOARD 80286/1Mb Ram inklusive 5.25" Drive	3.998:–
☐ C64 Emulator 2.0	598:–
☐ CROSS DOS 4.01	298:–
☐ DAMMHUV till A500 och A2000 tillverkad i mjuk hårdplast	58:–
☐ DIGIVIEW GOLD 4.0, VIDEO DIGI inklusive DIGIPAINT 1.0	1.258:–
☐ DISKDRIVE 3.5" Intern till A2000...	578:–
☐ DISKDRIVE CUMANA med AV/PÅ och Dammlucka – BÄST!	578:–
☐ EXTRAMINNE 1.5 Mb Internt till A500 (WB.13)...................	1.198:–
☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med AV/PÅ och Klocka	308:–
☐ HÅRDDISK A590, utbyggbar till 2 Mb – Mycket bra!	3.598:–
☐ HANDY SCANNER	2.158:–
☐ Joystick COMP. PRO STAR med Autofire och Slowmotion...........	168:–
☐ KICKSTART A500/2000 + Rom 1.3	498:–
☐ Ljuspistol TROJAN PHAZER inklusive 2 justa spel	498:–
☐ MEGABOARD A500, 1.5 Mb tillsammans med 512 Kb!	998:–
☐ MIDI INTERFACE med 2 utgångar och kablar	428:–
☐ MUS med suverän form och känsla ...	228:–
☐ Optisk mus GOLDEN IMAGE	488:–
☐ PRINTERKABEL av hög kvalitet!	98:–
☐ QUARTERBACK TOOLS	598:–
☐ QUARTERBACK till Hårddisk	478:–
☐ RGB Splitter, ROMBO	788:–
☐ ROCTEC GENLOCK för A500 och A2000 – Det bästa!	1.598:–
☐ SCARTKABEL 2 meter lång	128:–
☐ TECHNOSOUND TURBO – Oootrolig Stereo Digitizer!	428:–
☐ TURBO KORT A2630-68030 25 Mhz och 2 Mb Ram	4.898:–
☐ VÄXEL mellan Mus/Joystick	198:–
☐ VIDI AMIGA COLOUR SOLUTION inklusive RGB SPLITTER	1.788:–
☐ X-COPY PRO 5.0 – NY! ! !	458:–

NYTTOPROGRAM

☐ AZTEC C PROFESSIONAL	1.358:–
☐ BARS & PIPES PROFESSIONAL....	2.398:–
☐ BENCHMARK MODULA 2............	1.358:–
☐ DeLUXE PAINT IV – Nyhet!	898:–
☐ DeLUXE VIDEO III + PHOTOLAB	1.398:–
☐ DEVPAC 2.0	598:–
☐ DIGIPAINT III	698:–
☐ ELAN PERFORMER 2.0	898:–
☐ HISOFT BASIC PRO	858:–
☐ HYPERBOOK	748:–
☐ IMAGINE	1.898:–
☐ LATTICE C (SAS/C) V 5.10	2.198:–
☐ MUSIC X 1.1	998:–
☐ PAGESETTER 2.0	898:–
☐ PAGESTREAM 2.1	1.688:–
☐ POWERWORKS, KINDWORDS 2.0 INFOFILE, MAXIPLAN PLUS	1.298:–
☐ PROFESSIONAL DRAW 2.0	698:–
☐ PRO PAGE 2.0 + VIDEO!	2.398:–
☐ PROWRITE 3.1	988:–
☐ REAL 3D	1.798:–
☐ SUPERBASE PERSONAL II	598:–
☐ SUPERBASE PRO IV – Suverän!	2.398:–
☐ TV-TEXT PROFESSIONAL	1.198:–
☐ WORD PERFECT	1.898:–
☐ X-CAD DESIGNER	1.498:–
☐ X-CAD PROFESSIONAL – Ny!	2.698:–

RING FÖR INFO OM ÖVRIGA PROGRAM!!!

Vi syns på

COMMODORE CHRISTMAS SHOW

~JULMARKNADEN I STOCKHOLM 7-8 DECEMBER

på WORLD TRADE CENTER vid Centralen

ÖNSKEKLAPPAR!
till ootroliga priser!

SPELPROGRAM

DE FLESTA SPELEN FINNS ÄVEN TILL PC — RING OSS!

□ 3D CONSTRUCTION KIT	498:–	□ LEMMINGS	238:–
□ ACTION STATIONS	268:–	□ M1 TANK PLATOON	268:–
□ ADV. DUNGEON & DRAGONS, 3 st.	318:–	□ MANCHESTER UTD EUROPE	238:–
□ ARMOURGEDDON	238:–	□ MIG 29 FULCRUM	298:–
□ BART SIMPSONS VS SPACE-MUTANTS – Årets Spel!	RING!	□ NAM	268:–
□ BLUE MAX	278:–	□ PANZA KICK BOXING	238:–
□ CHAOS STRIKES BACK	238:–	□ PGA GOLF TOUR	268:–
□ CODENAME ICEMAN	328:–	□ POLICE QUEST II	328:–
□ CONQUEST OF CAMELOT	328:–	□ PRINCE OF PERSIA	268:–
□ CRUISE FOR A CORPSE	278:–	□ PROFLIGHT	368:–
□ DEUTEROS	268:–	□ QUEST FOR GLORY II	328:–
□ DUNGEON MASTER	238:–	□ R-TYPE II	238:–
□ ELVIRA	268:–	□ RAILROAD TYCOON	298:–
□ EYE OF THE BEHOLDER	298:–	□ RISE OF DRAGON	368:–
□ F15 STRIKE EAGLE	318:–	□ ROBIN HOOD	238:–
□ FINAL FIGHT	238:–	□ RODLAND	238:–
□ FLAMES OF FREEDOM (Midw. 2)	318:–	□ SECRET OF MONKEY ISLAND	278:–
□ FLIGHT OF INTRUDER	318:–	□ SHADOW SORCERER	298:–
□ GENGHIS KAHN	268:–	□ SIM CITY/POPULOUS	268:–
□ GODS	238:–	□ SPACE QUEST III	328:–
□ HARPOON	268:–	□ SPIRIT OF EXCALIBUR	268:–
□ HILL STREET BLUES	238:–	□ SUPER MONACO GRAND PRIX	238:–
□ HUNTER	268:–	□ SUPREMACY	278:–
□ JIMMY WHITES WHIRLWIND SNOOKER	268:–	□ TEST DRIVE II COLLECTION	268:–
□ KILLING CLOUD	238:–	□ THUNDERHAWK	298:–
□ KINGS QUEST IV	328:–	□ ULTIMA V	268:–
□ KINGS QUEST V	398:–	□ UMS II	268:–
□ LAST NINJA 3	238:–	□ WINGS 1 Mb	268:–
□ LEISURE SUIT LARRY 3	328:–	□ WOLFPACK	268:–
		□ WONDERLAND	298:–

SPEL PÅ INGÅENDE

□ AMNIOS	238:–	□ MAGIC POCKETS	238:–
□ BARBARIAN II	238:–	□ MEGA-LO-MANIA	238:–
□ BATTLECHESS II	268:–	□ MIG 29M SUPER FULCRUM	388:–
□ BEAST BUSTERS	238:–	□ NEBULUS II	238:–
□ BILLY THE KID	238:–	□ PEGASUS	238:–
□ CHARTATTACK Vol 1 – 4 spel	268:–	□ PP HAMMER	238:–
□ DOUBLE DOUBLE BILL – 4 spel	318:–	□ REALMS	268:–
□ ELF	238:–	□ RED BARON	368:–
□ FALCON CLASSIC COLLECTION	298:–	□ SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE	398:–
□ HEART OF CHINA	368:–	□ SILENT SERVICE II	318:–
□ LEISURE SUIT LARRY V	368:–	□ SPACE QUEST IV	368:–
□ LOTUS TURBO CHALLENGE II	238:–	□ UTOPIA	298:–

LÅGPRISSPEL

□ AFTERBURNER	98:–	□ LAS VEGAS	58:–
□ ARCHIPELAGOS	58:–	□ LOTUS TURBO CHALLENGE	128:–
□ ATF II	98:–	□ MOUSE TRAP	58:–
□ BACK TO FUTURE III	128:–	□ M.U.D.S.	128:–
□ BATTLEMASTER	128:–	□ NINJA REMIX	98:–
□ BOULDERDASH	58:–	□ PLUTOS	58:–
□ CALIFORNIA GAMES	98:–	□ SECONDS OUT	58:–
□ DRAGON BREED	98:–	□ SPACE STATION	58:–
□ EYE OF HORUS	58:–	□ STREET HOCKEY	98:–
□ FLIGHT PATH 737	58:–	□ SWITCH BLADE II	128:–
□ FLIP IT & MAGNOSE	98:–	□ TEAM SUZUKI	128:–
□ FOOTBALL MANAGER	58:–	□ TEENAGE MUTANT TURTLES	128:–
□ FUTURE BASKETBALL	128:–	□ THAI BOXING	58:–
□ ICE HOCKEY	58:–	□ TOYOTA CELICA	128:–
□ KARTING GRAND PRIX	58:–	□ TURRICAN II	128:–
□ KEEF THE THIEF	128:–	□ WARLOCK THE AVENGER	128:–
□ KICK OFF II	128:–	□ WARZONE	58:–

MÅNADS-SPECIAL

□ BUBBLE BOBBLE, NEW ZEALAND STORY, RAINBOW ISLANDS och SUPER WONDERBOY! Alla 4 för 228:–

SEGA MEGA PACK till AMIGA

□ AFTERBURNER, ALIEN SYNDROME, OUTRUN, SHINOBI, THUNDERBLADE
Alla 5 spelen kostar dig bara 268:–

AMOS-RUTAN



□ AMOS GAME CREATOR med GMC 388:–
□ AMOS COMPILER till maskinspråk 298:–
□ AMOS 3D GRAPHICS 348:–

SUPRA-RUTAN

□ SupraDrive 500XP 20/2
20 Mb hårddisk. 512 Kb 3.988:–

□ SupraDrive 500XP 52/2
52 Mb hårddisk. 512 Kb 5.988:–



□ SupraModem 2400-x
Externt 300/1200/2400-baud 1.398:–

□ SupraModem 2400 PLUS
Som ovan fast MNPS och V.42bis. ... 1.848:–

□ SupraRam 2000 – 2 Mb. Exp t 8 Mb 2.648:–

NU DU! HOS OSS KAN DU VÄLJA UR HELA **Supra** -PROGRAMMET! – RING OSS FÖR LÄGSTA PRIS!

EXTRA-RUTAN

□ DISKBOX med lås för 100 st 68:–
□ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD .. 3:88
□ MUSMATTA 38:–
□ RENGÖRINGSSET till din dator 48:–

Bli medlem i AMIGA direct **club** SWEDEN **utan köptvång!**

Mot en inträdesavgift på kr 125:– erhåller Du som 1:a medlemsförmån ett hemligt spel (värde 198:–) plus en rengöringsdiskett till Din dator. 4 ggr/år får Du sedan LANDBERGS Specialerbjudanden!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, ev. prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll.
Här angivna priser gäller till nästa annonsinförande.

AMIGA direct
LANDBERGS

Alla priser är inkl. moms, men postavgifter tillkommer och vi tar de flesta kontokorten.

Box 70
196 21 KUNGSÄNGEN
Tel 0758-650 35
Fax 0758-702 50

LAST NINJA III

Det är en fröjd att vara "pyjamasbrottare" tycker Pontus Berg och slår ett slag för musiken också.

För oss som inte känner oss motiverade att svettas och slita ont genom att rycka och dra i andra som också pysslar med "pyjamassporter" så har System 3 tillverkat Last Ninja. Trean som redan funnits till 64:an ett par månader utbjuds nu även till hugade Amiga-spekulanter. Håller han fortfarande stilen?

Den verkliga storsäljaren alla kategorier på 64:an är utan tvekan Last Ninja och trean var inget undantag från denna regel. Tvåan konverterades av Activision till Amigan men blev inte på långt när lika populär på denna maskin som versionen på C64 varit och nu gör man ett nytt försök med den senaste ninjan. På System 3 var man heller inte höjda med Activisions arbete.

Bakgrundshistorien känner man igen sedan recensionen av 64:a versionen;

Du, Armakuni — Den siste ninjan, är på den lilla ön Lin Fen, där du vaktar Koga scrollarna. Samtidigt byggs det upp en ny ninjaorden så att du slipper vara den sista ninjan så länge till. Nu är det bara det att Kunitoki, som är Shougun över Ashikaga, är avundsjuk på dig. Om det är för att du är en bättre pyjamasbrottare än honom, eller för att du har en annan färg på dina hängslen förtäljer inte historien. Medan du egentligen är upptagen av annat lyses du helt plötsligt upp av ett ljussken som får alla att titta bort och när de tittar tillbaka är du i Tibet (SAS, gå och göm er!). Väl i Tibet börjar saker och ting på allvar...

Last Ninjas fullständiga tekniska överlägsenhet på 64:an, som ställer spelet i en kategori för sig, går tydligen inte att realisera på Amigan. Som man kunde vänta sig är grafiken utomordentligt välgjord, musiken utsökt stämmningsfull och spelet en fröjd att spela, men ändå är jag inte nöjd eftersom mina förväntningar var enorma på detta spel. Kanske är jag orättvis och bedömer detta spel på en annan skala än andra spel och kanske är jag grinig när jag inte är 100%:igt nöjd med spelet utan att kunna sätta fingret på det jag saknar. Spelet är fantastiskt välgjort. Det känns direkt i alla detaljer att detta inte är "ytterligare ett Oceanspel" som bygger på samma gamla kod som de senaste tjugo gjort, utan ett gediget hantverk från System 3.

Passwords så att man kan börja på den nivå man senast klarade och lite smart kod som utnyttjar extraminne för att undvika laddningstider är exempel på dessa detaljer. Det mesta bygger på tvåan i fråga om spelets uppläggning. En avgörande skillnad är att det finns en grön drake som blir allt rödare om du förlorar i strid eller följer mottot "bättre fly än illa fäkta", vilket bara ställer ytterligare krav på att du ska planera din framfart noga.

Alla som spelat och älskat Ninja spelen på C64:an och som nu köpt Amiga kommer garanterat att få sitt lystmäte tillfredställt. Om man inte träffat Last Ninja innan, men söker något som ligger mellan ett standard beat'em up och ett äventyrsspel á lá Sierra har definitivt hittat rätt med detta spel. Jag rekommenderar egentligen Last Ninja förbehållslöst och jag tycker inte ni skall ta hänsyn till en den "gubbsjuke" recensenten, i folkmun kallad "farfar", som minns tillbaka till de första 64:a versionernas glansdagar.



Här gäller det att försöka att göra en nyckel. Men akta dig så du inte halkar i den flytande metallen.

AMIGA/C64
PRIS: 299 kr
TILLVERKARE: System 3.

GRAFIK:	93%
LJUD:	91%
VARAKTIGHET:	93%


+
Två disketter. Funkar bra med flera drivar.


—
Inte installerbart på hårddisk.

TOTAL
92%



Gör en god gärning och släpp ut anden som är instängd i det kraschade planet. Du blir belönad med ett pannband som är livsnödvändigt för din fortsatta kamp.

Besvärjaren besvarar

Besvärjaren förbarmar sig denna gång över alla er som kört fast i era mordutredningar, som känner er som misslyckade pirater kanske bara behöver ett ord på vägen. Håll till godo.

CRUISE FOR A CORPSE

● Jag sitter fast kl 9:10. Jag har hittat "piece of paper" samt "paper" och frågat ut Tom, Julio och Suzanne. Vad gör jag nu?
Visa en av dina pappersslappar för bartendern. Då får du prästens bibel, som du naturligtvis tjuvtittar i. Gå sedan och snoka i prällens hytt, innan du lämnar tillbaka bibeln till densamme.

● Vad ska man göra klockan 10:10? Och vart har Julio tagit vägen?
Jag tror att du behöver titta lite närmare inne i din egen hytt — du ska nämligen hitta en nyckel på golvet runt klockan 10:00. Nyckeln går till skrivbordet i Niklos kontor. Julio är väl ute och spatserar — oroa dig inte, han kommer tillbaka.

● Var finns filmrullen?
Den ligger i lastrummet under köket. Bryt upp den lösa plankan med kofoten så ser du den.

● Var finns alla verktyg?
Det finns bara tre verktyg som man kan hitta; kofot, skruvmejsel och burköppnare. Men dessa kommer man inte åt förrän vid femtiden på eftermiddagen. Fram till dess gäller konventionellt deckarjobb: att snoka omkring och fråga ut folk.

MANIAC MANSION

● Hur når man radion i poolen?
Medelst torrläggning. I och för sig har du ingen användning av radion, men det finns en nyckel på botten av bassängen som är bra att ha. För att tömma poolen måste du in under huset (genom gallret bakom buskarna).

● Hur öppnar man gallret bakom buskarna?
Antingen genom att använda verktygen som du hittar i garaget, eller genom att träna i hunk-o-matic-maskinen så du blir stark och kan dra loss det.

● Hur öppnar man garaget?
Genom att pumpa musklerna i hunk-o-matic på översta våningen (Och för alla som frågar VAR denna maskin finns, kan jag bara föreslå att ni köper ett original av spelet och öppnar järndörren med kodlåset först. Alla koderna till denna finns med i originalförpackningen, tro mig!).

● Vad ska man ha motorsågen till?
Ingenting, den är bara en "red herring"(alltså ett blindspår som är till för att stackars äventyrare som du ska fastna).

● Vad ska man skicka iväg till TV-reportern?
Jag har faktiskt aldrig lyckats med att skicka något — kanske beroende på att jag inte spelat med rätt figurer. Jag TROR dock att man kan skicka iväg kometens 'självbiografi' för tryckning (kolla på TV:n), förutsatt att man väljer journalisten i gänget och låter henne skriva rent manuset först (frimärken finns på paketet som kommer till Ed).

BARDS TALE III

● Hur kommer jag till Black Tower?
Det är rätt kompicerat. Till och börja med måste man ha kommit till Ice Keep i dimensionen Gelidia, och där hittat fram till en korridor (ligger längs den norra väggen). Här kommer en Stone guardian att säga: "Speak your name, defender, and pass a friend." Svara "Hawkslayer" och en trappa öppnar sig. Efter att ha utforskat denna nivå: gå ner ännu en trappa och vandra mot det sydöstra hörnet: här finns ingången till Black Tower. Här krävs det att man kastar rätt trollformler (Mage Flame, Shock Spere) för att få väggen att öppna sig.

● Var och hur får jag tag på regnbågsrosen i dimensionen Lucencia?
Precis utanför Celaria Bree hittar du en förvittrad rosenbuske. Om du dödat regnbågsdraken ska du också ha samlat upp lite av dess blod i ett av dina vinskinn. Häll "regnbågsblodet" på busken, så kommer den snart att bära en vacker ros (jag minns dock inte om man också måste vattna busken).

MEAN STREETS

● Vad ska man göra med gorillan i buren?
Tja, det är inte så mycket att göra med själva apan. Dock måste du ju på nåt sätt få ut lådan — utan att öppna buren. Pröva att ta den med staven (pole) som du hittade i Greg Calls lab (NC 8911).

LEISURE SUIT LARRY 2

● När jag flyr från kryssaren blir jag alltid stekt, även om jag har använt sololjan. Vad gör jag för fel?
Du måste hitta något att skydda huvudet med, också. Har du inte hittat någon slags peruk som du kan trä över skallen?

● Vad ska man göra med frukterna och spenat-dipen?
De kommer väl till pass på den långa färden i livbåten.



Om du vill få ut Otis ur fängelset måste du försöka få tag på grogg som du häller på låset, det är alltså frätande.

THE SECRET OF MONKEY ISLAND

● Hur använder man spaden?
Du kan bara använda spaden på ett ställe — vid platsen för skatten. Väl framme ter sig nog själva handhavandet ganska naturligt.

● Hur kommer jag över bron? Trollet vill inte ha något som jag har.
Har du prövat med en halvrutten sill?

● Hur kommer man in i rummet med fetischen (the idol)?
Du måste ha en fil för att öppna låset. Den finner du på en plats där du minst av allt väntat dig det.

● Hur får jag tag i grogg? Vasen bara smälter, och några stop har jag inte hittat.
Det kommer att finnas massor av stop på baren — när du klarat av de tre testerna.

● Hur får man ut Otis ur fängelset?
Pröva med grogg.

● Hur lyckas jag få kredit av köpmannen?
Du får aldrig nån kredit av honom, utan får ta saken i egna händer. Kolla NOGA in vilken kombination köpmannen använder för att öppna kassaskåpet. Lura sedan iväg honom till svärdsmästaren och öppna sedan kassaskåpet. Tam-ta-ra-ta! Du har en revers!

Sitter du fast i ett äventyrsspel? Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 6688, 113 84 STOCKHOLM**, så kan du få hjälp. Observera dock att besvärjaren inte har möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

AMIGA 500

3.495:-



NoName färgade 10-pack	49:-
C64-II	695:-
1530 Bandspelare	255:-
RF-modulator	295:-
501 Minne 512 kB	495:-
Amiga 2000 B	7.395:-
A2010 Extradrive	875:-
A2058 Minneskort 2/8 MB	4.295:-
A2886 AT-kort	3.295:-
A2091/50 Autoboot HD	4.295:-
A2300 Genlock	1.695:-
Amiga 500+ NYHET!	3.995:-
Philips 833-2	2.495:-
Fujitsu 24-nal	3.494:-
Panasonic KXT 1081 9 nal	1.398:-
Amiga 3.000 25/50	19.995:-

Vi har även nya, helt genomgångna datorer och monitorer m.m. som vid leverans från fabrik varit defekta. Vi säljer dessa med **24 månaders garanti.** Ring för information.

Reservation för slutförsäljning. Alla priser inkl. moms. Postens avgifter tillkommer.

MITTEX

Box 47, 840 10 Ljungaverk
Tel. 0691-320 95

COMMODORE

COMMODORES PRODUKTER SÄLJS MED 2ÅRS ANSVAR FÖR FEL OCH RIKSTÄCKANDE SERVICE KÖP DINA DATORPRYLAR MED TRYGGHET HOS **ELODATA** EN AV COMMODORE AUKTORISERAD ÅTERFÖRSÄLJARE.

AMIGA 500 3995:-

INKL.MUS, BASIC ,WB 1.3,SVENSKA MANUALER

VI BJUDER DIG PÅ 3ST BRA SPEL ,2ST JOYSTICK,10ST DISKETTER, MUSMATTA OCH 36ST PD-PROGRAM (FÖR ETT VÄRDE AV 695:-)

HÅRDDISK A590 INKL. 2MB RAMMINNE	4695:-
MPS-1270 BLÄCKSTRÅLESKRIVARE	1995:-
MPS-1550C 9-NÅLAR FÄRG C-64/128&AMIGA	2995:-
A-1011 DISKDRIVE AMIGA	995:-
A-501 512KB MINNE OCH KLOCKA	495:-
A-1084 -S FÄRGMONITOR STEREO	2695:-
COMMODORE CD-TV	6995:-

AMIGA 2000 1MB RAM 3½ DISK-DRIVE, MUS ,AMIGABASIC ,AMIGAVISION ,

7900:-

NYTT!!! AMIGA ACTION REPLAY III 795:-

TILLBEHÖR

DISKETTER MF2DD 3.5" 10-PACK	48:50
MINNE 2MB KLOCKA, KALENDER	1795:-
MINNE 512 KB KLOCKA,KALENDER	395:-
EXTRADRIVE DATIC 2ÅRS GARANTI	695:-
JOY-MUSOMKOPPLARE	189:-
MUS DATIC	325:-
TEKNO AMIGA ELEKTRONIKLÅDAN	895:-
DISKETTBOX FÖR 80 ST DISKETTER	89:-
DISKETTBOX FÖR 120 ST DISKETTER	109:-
MUSMATTA	59:-
DAMMHUV AMIGA 500	149:-
DAMMSKYDD AMIGA 500	99:-
TV OCH MONITORSTATIV 14"	198:-
JOYSTICK WICO ERGOSTICK	249:-

SUPRADRIVE 500XP 52 MB
HÅRDDISK INKL.2MB RAM

7995:-

HÄR KÖPER DU DATICS HELA SORTIMENT AV TILLBEHÖR. KOM IN OCH HÄMTA NYA KATALOGEN ELLER RING SÅ SKICKAR VI DEN

HANDLA FÖR 500:- OCH DU FÅR UTAN KOSTNAD 1 ST BRA SPEL

ELODATA AB

713 92 GYTTORP
0587-70303

ORDERMOTTAGNING VARD. 10^{00}-19^{00} LÖRD. 10^{0}-14^{00}

ANVÄND VÅRT KONTO FÖR ATT DELA UPP BETALNINGEN

BACK-CHAT

Lars skriver ju tvärtom!

Hejsan!
I sin ledare skriver Christer Rindeblad att Amigan inte levereras med BASIC längre, och att det därför blir svårt för dem som köper Amigan att komma igång. Precis tvärtom skriver Lars Jansson på sidan 56. Vad menas?

Björn Allevad, Trångsund

Nja, antingen har du fått det hela om bakfoten, eller så kan du inte tillgodogöra dig en vanlig svensk text. Det Christer menar är att det i Amiga-paketet inte längre finns något som gör att man kan komma igång bums. Lars menar att om man ska köra spel i samma klass som Amiga på en PC, så måste man köpa till en massa utrustning. Förstod du det här då?

Tjuvtitt på "Tjuvtitten"

Vad är detta? Panik! Här kommer jag, en vanlig hederlig prenumerant och slår upp sidan med Tjuvtitten, och vad får jag se? Secret Weapons of the Luftwaffe. Äntligen, tänkte jag och började läsa. Men... vad nu då? Inte en stjärna! Är spelet verkligen SÅ dåligt?
I vilket fall som helst så får jag då nummer 18 och öppnar Tjuvtitten försiktigt... WHOOA! Fem tjuvtittar, men inga stjärnor! Vad är detta? Är det någon som har varit framme och "tjuvat" alla stjärnor eller är verkligen dessa recensioner urusla?
I övrigt tycker jag att Tjuvtitten är bra, och till dem som tycker att den ska bort säger jag "Dra åt Hälsingland!"
Mr Barliman från Falköping, serierna ÄR dödskul, så de' så!

Demonfursten, Karlstad

Du har faktiskt både rätt och helt fel. Tyvärr hade stjärnorna i Secret Weapons ramlat bort (stjärnfall?). I nummer 18 däremot var det fråga om en tjuvtitt på kommande Tjuvtittar. Hade du läst texten överst på sidan lite noggrannare hade sluppit skriva till oss och jag hade kunnat gå hem istället för att sitta här och skriva dumma svar.
Hör av dig till redax med namn och adress så skickar vi en brevbo... hrm... en present på posten.

"Armour Geddon" från Västerås kan dra något gammalt över sig. Tjuvtitten är den bästa recensionen.
- Serierna är bra, behåll dem.

Vidare synpunkter:
- Inför en hotline för oss äventyrsspelare. Detta är ett måste! Fastnar man i ett spel orkar man inte skriva gång på gång, bara för att få vänta i veckor på svaret.
- Inför lösningar på spel i varje nummer. Lemmingsguiden är bra.
- Christer får skärpa sig. Vart tog alla red. anm vägen?

Sven Engdahl, Boden

De allra flesta speltillverkarna har någon form av "hintline" dit du kan ringa om du inte orkar vänta på Besvärjarens rediga svar. Visserligen är det fler siffror att slå när man ringer till England och visst kostar det en slant, men det skulle i alla fall inte bli billigare om vi drog igång en dylik linje.

LÄSAR-LISTAN

1. Cruise for a Corpse
2. PP Hammer
3. Elf
4.Secret of Monkey Island
5. Lemmings
6. Wings
7. Gods
8.Blade Warrior
9. A-10 Tank Killer
10. F-19 Stealth Fighter

"Spelgalen", Halmstad

Snacka om bortgjord...

Hej!
För några veckor sedan skrev jag till er och skällde ut er för att spelen ni recenserar i "Tjuvtitten" aldrig kommer ut på marknaden.
Nu vill jag säga att jag är hemskt ledsen för det.
För det första:
Det kan ju inte ni hjälpa.
För det andra:
När jag kollade marknaden efter att jag hade skrivit brevet, så fanns spelen där!
Snacka om att göra bort sig...

Lukas Ahrenberg

Jaså, det var DU som skrev det där brevet?! Hur kan du visa dig på sta'n utan att bli utpekad? Skämt å sido. kul att du kom till insikt och att du vågar erkänna ditt misstag.

Datormagazin är för bra!

Datormagazin är bra. För bra, faktiskt. Det är för många som skriver till er och därför får jag aldrig svar på mina frågor. Jag tycker att ni skulle kunna skicka hem svar och så får man betala för det, fast inte för mycket för då har jag inte råd att köpa Datormagazin.

Fredrik Allenmark, Kullavik

Skulle det vara praktiskt och ekonomiskt genomförbart, så skulle vi vara tvungna att antingen ta 20 kronor för varje svar eller höja priset på tidningen med minst fem spänn. Inled förhandlingar om höjd veckopeng, eller försök härda ut med väntetiderna.

Skärp dig, Christer!

Jag skulle vilja kommentera Nöjesmagazinet:
- "På Gång" är alltid en bra sida i DMz.
- Spelrecensionerna brukar vara hyfsade.
- Besvärjaren Besvarar är bland det bästa i Nöjesmagazinet. Borde utökas till minst två sidor.
- Back Chat är bra, men

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista.
I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:
Datormagazin, Box 6688, 113 84 STOCKHOLM
Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och glöm för helsike att berätta vilket spel du vill ha! Så slipper vi skicka något.

CAPTAIN PLANET

Som sann miljökämpe kastar Pia Vester sin freonhårspray och ställer sig i frontlinjen för naturen.

AMIGA/ST	
PRIS: 299 kr	
TILLVERKARE: Mindscape	
GRAFIK:	74%
LJUD:	60%
VARAKTIGHET:	80%
+ Kul och annorlunda plattformspel.	
– Lite rörigt ibland, man vet inte vad man ska ta sig till.	
TOTAL	79%

Nu har dagens trendiga miljömedvetande nått dataspelens värld. Captain Planet and The Planeteers är ett prisbelönt TV-program från början, läser jag i manualen (som naturligtvis är tryckt på miljövänligt papper). Captain Planet är en Greenpeacevariant av Stålmannen och de käcka Planeteers är hans fem lärjungar, som representerar jord, vind, eld, vatten och hjärta (och naturligtvis så är de alla av olika nationaliteter).

Så sött då, tänkte jag, medan jag sprayade håret med min freondrivna hårspray och kastade ner några tomma PET-plastflaskor i huvudet på de skrikande invandrarungarna på gården (nä, jag bara skojar, jag är en miljömedveten antirasist och medlem i Nordiska Samfundet, jag blir bara lite anti ibland). Hur gör man för att rädda jorden i det här spelet då?

Jo, de fem Planeteererna är utrustade med magiska ringar och har varsin nivå och olika ekologiska uppdrag att ta itu med innan Captain Planet kan ha den slutgiltiga uppgörelsen med miljöboven Duke Nukem. Planeteerern Wheeler, t. ex. sprutar eld med sin ring och har i uppdrag att reparera ozonskiktet och hjälpa ett gäng sälar. Ma-ti kastar hjärtan omkring sig och måste sprängaen massa förbränningsugnar som förgiftar de skövlade regnskogarna och rädda tillfångatagna elefanter. De andra har liknande uppdrag, rädda delfiner och rena vattnen från radioaktivt avfall o. s. v.



Planeteerern Wheeler är den som har till uppdrag att reparera ozonskiktet. Han är även utrustad med en magisk ring som han kan spruta eld med.

Det är ganska avancerade uppdrag som miljöhjältarna har, eftersom alla nivåer har olika delnivåer. Man måste både hoppa och klättra och skjuta och åka runt i olika farkoster innan man har tagit sig igenom en nivå. Det finns en massa elaka figurer som är ute efter en, men skjuter man på dem så blir de snälla och man får bonuspoäng. Däremot tyckte jag att det var en väldig skillnad i svårighet mellan de olika uppdragen. Två av nivåerna kämpade jag med i dagar, ett annat klarade jag av på 30 minuter.

Ibland var det litet knepigt att lista ut hur man skulle bete sig i olika situationer, manualen beskrev en del saker som jag inte tyckte riktigt stämde. Förutom det så har jag inga klagomål på miljökämparna.

MAGIC POCKETS

Nä, lite för mycket av repriskänsla tycker Patrik Nilsson för att vara nöjd.

AMIGA/ST	
PRIS: 329 kr	
TILLVERKARE: Renegade/Mindscape	
GRAFIK:	86%
LJUD:	82%
VARAKTIGHET:	66%
+ Instruktioner på spanska.	
– Kopieringsskyddet får känsliga diskdrivar att löpa amok.	
TOTAL	74%



Snygg grafik men lite krångligt att hålla reda på alla bonusystem.

Tyvärr, Bitmap Brothers, det här duger inte.

Magic Pockets är en besvikelse.

Inte för att det är dåligt. Inte alls. Det är ett hyggligt plattforms-spel.

Men efter förstklassiga spel som Xenon II, Speedball II och Gods hade jag väntat mig mer.

Visst, grafiken är snygg.

Men har ni inte lånat lite väl mycket miljöer från Gods?

Visst, det vimlar av olika bonusrum, godsaker och lagom gulliga monster.

Men har ni inte trasslat till det onödigt mycket? I stridens hetta är det svårt att hålla reda på alla bonussystemen.

Visst, det finns fyra världar, med en massa nivåer på varje.

Men vore det inte lite enklare att utforska dem om man inte behövde börja om från början varje gång man har förlorat sina liv?

Visst, jag är gnällig.

Men ni brukar inte släppa ifrån er annat än mästerverk.

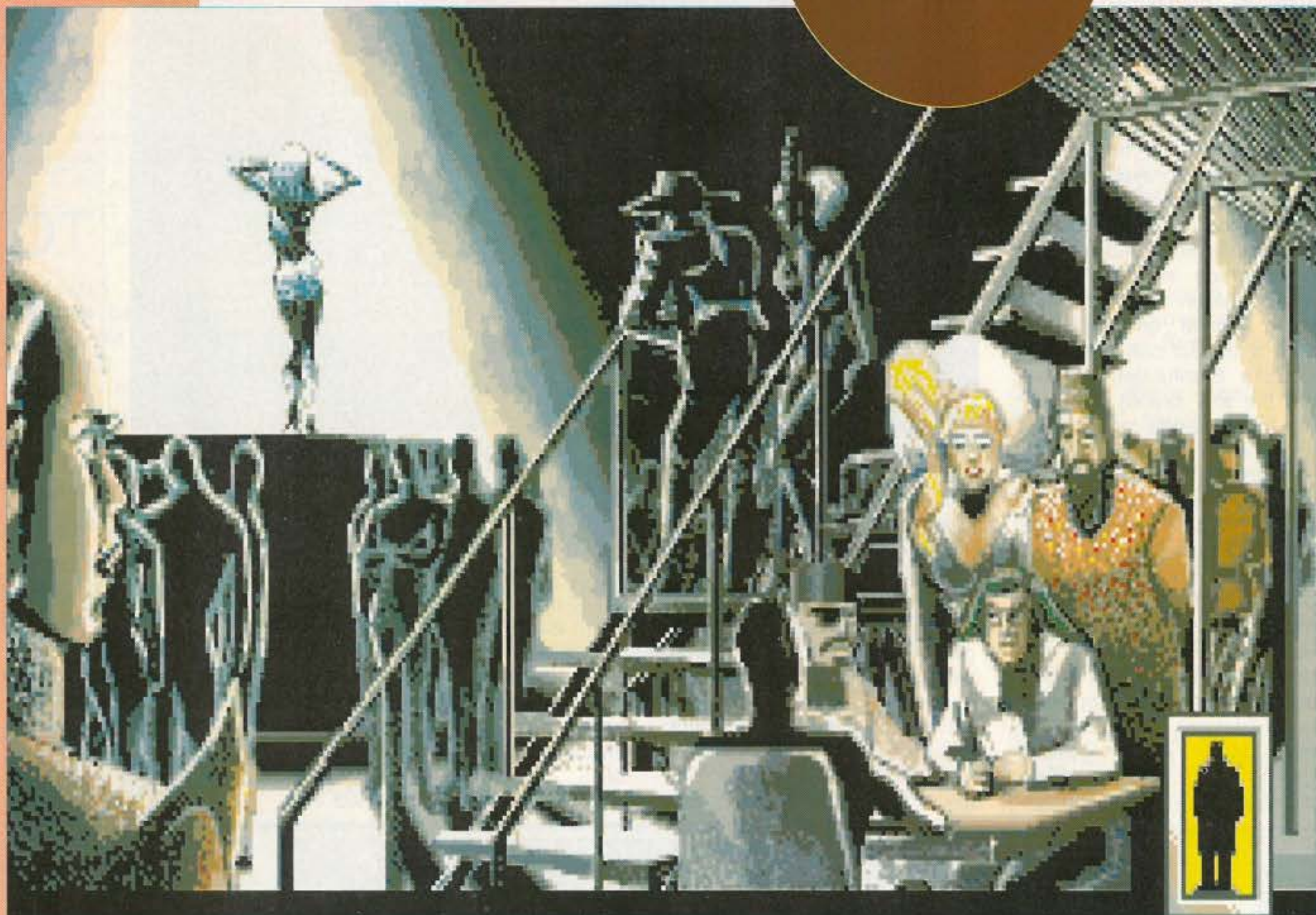
För plattformsfantasten som längtar efter att kasta virvelvindar och jaga coola solglasögon kan Magic Pockets kanske vara värt att titta på.

Men den som väntar sig ännu ett mästerverk från Bitmap Brothers blir troligen lika besviken som jag.

Schysst sampling av Betty Boo dock.

RISE OF THE DRAGON





Tuffa tag för Göran Fröjdh som hamnar i klorna på kinesiska maffian i Los Angeles år 2053.

Så här ser det ut inne på "The Pleasure Dome", ett av 2050-talets hetaste ställen i LA. Här kan man spela bort sina surt förvärvade slantar, eller få tag på lite information, om man är lagd åt privatdeckarhållet. Här finns också en av de få animationer som blev kvar i Amiga-versionen av spelet — den lättklädda tjejen som dansar i neon (nej, det är inte Lena Ph).

Året är 2053 och Los Angeles är skitigare än nånsin. Motorvägarna är igenproppade, fabrikerna spyr ut giftig rök — och för den som inte blir snurrig av alla föroreningar finns det en uppsjö av suspekta droger att trycka i sig.

Den senaste knarktypen på marknaden är dock av det otäckare slaget, och är egentligen ingen drog — utan ett dödligt ämne som muterar cellerna hos den stackare som använder det. Allt är maskerat i form av ett litet plåster —ett vanligt sätt att ta knark på 2050-talet — och hur det ser ut när den arma missbrukaren smälter bort kan ni ju själva fundera ut.

En av offren för denna dödsdrog heter Chandra Vincenzi — dotter till ingen mindre än Los Angeles borgmästare.

Föga förvånande får fallet högsta prioritet — vem ligger bakom "knarket" och vad är syftet med att ta livet av Los Angeles ungdomar?

Mera förvånande är att borgmästaren ger just William "Blade" Hunter i uppdrag att skaffa fram svaren på frågorna. Men kanske beror det på att det är valår — och Vincenzi vill inte riskera nån skandal som äventyrar chanserna till omval. Därför måste utredningen skötas diskret.

Hunter kör alltså igång, och börjar snart nysta upp en demonisk plan där den kinesiska maffian är insyltad. En urgammal kinesisk demon vid namn Bahumat är nämligen på g att återuppväckas —och dödsdrogen är helt enkelt ett utpressningsmedel för att få de styrande att lämna över makten till demonkulten, som planerar att införa ett blodigt skräckvälde i gamla LA.

Nåväl, i rollen som Blade Hunter är ens främsta mål att sätta käppar i hjulet för dessa slemmiga planer, och spöa skiten ur både maffian och Bahumat, vilket naturligtvis inte är nåt som en stenhård deckare som Hunter bangar för.

Han har dock ett hjärta också — som brinner för flickvännen Karyn. När spelet börjar har han dock missat en "date" och ligger därför inte särskilt bra till hos henne, en skada han är tvungen att reparera per omgående (Blade Hunter är i lika stora mått en en hårding som en slarver).

Själva spelsystemet i Rise of the Dragon är ganska annorlunda från normala grafiska äventyrsspel. Den största skill-



Med hjälp av flickvännen Karyn, som jobbar på polisens arkiv, har Blade fått reda på namnet till en av topparna i kinesmaffian — och till på köpet den som är ansvarig för produktionen av dödsdrogen.



För att få Blade Hunter att lägga av med att snoka, kidnappar maffialakejerna flickvännen Karyn. Hon spänns sedan fast i en mycket avancerat tortyrapparat, som är inställd för att vid en viss tidpunkt spruta in en försvarlig dos av dödsknarket.



Det finns två arkadsekvenser i Rise of the Dragon. Det här är den ena, där Blade ska besegra Bahumats farligaste hantlangare. Man kan hoppa över bägge - sekvenserna, utan att det påverkar spelet.

BLADE

So much for Bahumat...

Vad har en gammal drake att sätta emot en stenhård privatdeckare med maskingevär? Det här är slutet på Bahumats djävulska ränker. Eller...?



Så här ser draken Bahumat ut när han blir förbaskad på Blade.



AMIGA/ST/C64	
PRIS: 399 kr	
TILLVERKARE: Dynamix	
GRAFIK:	94%
PROBLEM	87%
ATMOSFÄR:	97%
TOLK:	83%
LJUD:	97%
VARAKTIGHET:	89%
+ Går att installera, inga löjliga kopieringsskydd. Utmärkt manual.	
— Olidligt att spela från diskett.	
TOTAL	96%

naden är grafiken — endast stillbilder (med vissa animationer) används, och man tar sig runt till skiftande miljöer genom att klicka på olika partier i bilderna.

Överhuvudtaget är hela spelet ikonbaserat — också vad gäller ens tillgångar (inventory), som också visas som bilder. Dialoger med andra figurer i spelet sker genom att man väljer olika fråge- eller svarsalternativ ur menyer. Hur man väljer sina frågor och svar har stor betydelse för hur man lyckas i sin undersökning — folk minns om man varit bufflig mot dem och följden kanske blir att de vägrar hjälpa en senare.

Hela tiden tickar tiden iväg i spelet, vilket innebär att man ibland måste vara på rätt plats vid rätt tillfälle (missa inte middagen med Karyn!) för att göra framsteg. Och väntar man för länge med att handla, tja, då kommer draken Bahumat instövlandes och tar över.

Grafiskt sett bygger Rise of the Dragon på inscannade och handmålade bakgrunder. Mycket stor omsorg har lagts ner på att konvertera den ursprungliga VGA-versionen med 256 färger till Amigans 32-färgersgrafik.

Resultatet skäms inte för sig — det går ungefär lika snabbt på en A500 med hårddisk som på en 16 Mhz 386SX, även om vissa animationer och specialeffekter fått stryka på foten. På snabbare maskiner, som A-3000, får man dock en högre detaljrikedom med alla animationer från PC-versionen.

Men det absolut bästa i Rise of the Dragon är musiken. En hel diskett har vikts enbart åt musik och ljud, som är otroligt bra. Här sopar Amiga-versionen mattan med nästan allt vad PC-ljudkort heter vilket är en anledning till att jag suttit klistrad framför min 500 en hel helg och jonglerat med disketter. Det GÅR visserligen att klara sig genom spelet utan att installera det — men tio disketter är nog för att få även den snålaste att rusa ut och köpa hårddisk.

Men vad ni än gör — missa inte det här!



LEISURE SUIT LARRY V
-Passionate Patti does a little undercover work

Det finns väl knappast någon figur från datorspelens värld, som blivit lika (ö)känd som Leisure suit Larry, denne småfete tönt som med sitt orubbliga självförtroende och en kostym som (kanske) var modern 1972, blivit kult hos både unga och gamla datoranvändare.

Sist vi såg Larry var i Leisure Suit Larry III, där vår hjälte träffade sin livs stora kärlek — Passionate Patti. Efter denna del svor Larrys upphovsman Al Lowe att det aldrig skulle bli någon fjärde del av historien.

Al Lowe har hållit sitt löfte — efter påtryckningar både från Sierra och alla Larryfans, skrev han ytterligare ett avsnitt, men kallade den för Leisure Suit Larry V — Passionate Patti does a little undercover work. Se där hur lätt man kan komma förbi de mest kategoriska uttalanden.

Nåväl, i nummer fem av den här till synes eviga följetongen får man omväxlande spela både Larry och Patti. Larry är en slags "hemlig" talangscout för ett halvpornografiskt kabel-TV-bolag. Hans jobb är att åka runt i USA och smygfilma de tre finalisterna i en tävling om att bli värdinna för "Americas sexiest home videos".

Patti har just fått sparken som barpianist, och hjälper nu istället den federala polisen, FBI, att röja upp i musikbranschen. FBI tror nämligen att vissa radiostationer och rap-band sponsras av maffian för att lägga i s. k sublimala (dolda) meddelanden på sina skivor (ett mycket aktuellt ämne i USA just nu, där både Judas Priest och Ozzy Osbourne har dragits inför rätta åtalade för att ha spelat in meddelanden baklänges på skivorna, och på så sätt sporrat unga att ta livet av sig).

Nåväl, maffian har intresse av att öka sin försäljning av droger, och har därför engagerat det kända bandet "2 Live 2 Screw" (riktigt roligt, faktiskt), och demonproducenten Reverse Biaz.

Pattis jobb blir att ta sig in i respektive musikers studior och samla ihop bevismaterial åt FBI, ett jobb som (naturligtvis) leder till att hon tappar sina kläder på en rad underliga ställen.

Larry, å sin sida, blir naturligtvis förförd av de tre nymfomanerna till finalister han med stor möda letar sig fram till.

Om man bortser från att nivån på många av skämten i Larry V är på grottfolksnivå, och kvinnosynen ungefär densamma som i Fibban, kan väl spelet ge upphov till ett skratt eller två (även om det fastnar i halsen ibland).

Men som äventyr betraktat är det nog det tunnaste som Sierra släppt hittills. I och med det nya pek- och klickgränssnittet, har problemlösandet nästan helt försvunnit — bland annat kan man bara välja en ikon för att tala med folk, inte fråga om något specifikt — och de få pussel som finns kvar att lösa i spelet är generande enkla.

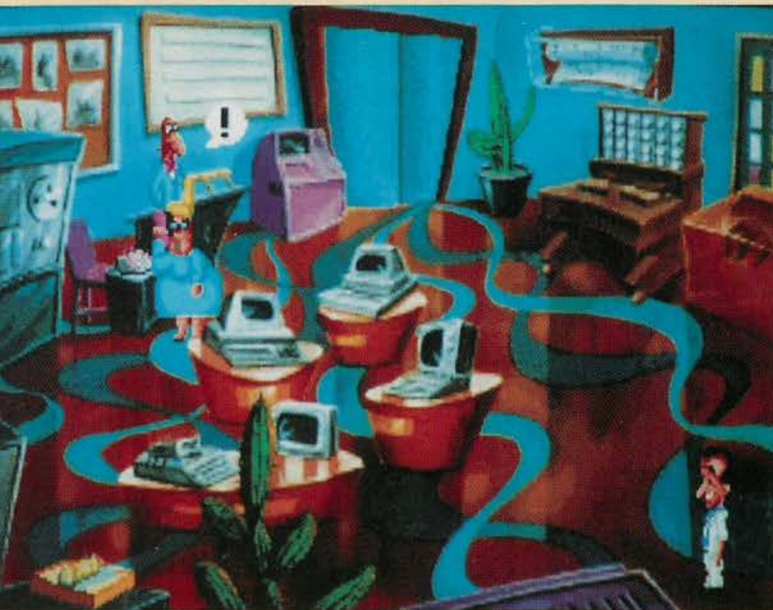
Den som går ut och köper Larry V i handeln, får punga ut med nära 600 kr. För det priset borde man faktiskt kunna kräva att få lite mer än tre-fyra timmars underhållning.

Det finns naturligtvis höjdpunkter i spelet — ljudet är en sådan. Musiken består av nära 30 originalkomponerade låtar, och det vimlar av roliga samplingar; allt från ens chef som vrålar "Coffee!" till ett obegripliga meddelanden ur en flygplatshögtalare. Och på slutet av spelet får man möjlighet att höra alla samplingarna i spelet igen, vilket är en rätt kul idé.

Men helhetsintrycket av Larry V blir ändå att det är en väldigt tunn historia, som borde kunnat bli mycket bättre. Och det går inte att komma ifrån misstanken att presentationen numera är viktigare än innehållet i Sierras äventyr.

En synnerligen trist utveckling.

Göran Fröjdh



Ett av de roligare avsnitten i Larry V är det osannolika Hard Disk Café, New Yorks senaste inneställe för datoryuppier. Här kostar det massor med pengar att bli medlem, och in på caféet kommer man inte utan en medlemsremsa (en hålkortsremsa som stansats ut på en gammal mainframe). I lobbyn står massor av gamla kultdatorer som Apple II, Atari 600 och en skriftrulle...Inne på caféet är borden numrerade med spår- och sektornummer (Larry placerades på spår 45, sektor 4F).



Patti har tagits med av inspektör Desmond till FBI:s laboratorium, där hon bland annat utrustas med en dubbelpipig bh (avfyras genom att trycka armbågarna ihop bakom ryggen) samt en rad elektroniska hjälpmedel, installerade av FBI:s egen gynekolog (suck...).

Leisure Suit Larry V— Passionate Patti does a little undercover work.
Format: IBM PC (kräver 286 med hårddisk, VGA/MCGA, EGA, Tandy). Stödjer DAC-standard och ljudkorten Adlib Roland och Soundblaster.
Betyg: ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Bloom County
av Berke Breathead









Fox Trot
av Bill Ahmed









Ytterfilen
av Bill Holbrook







Krax
av Jeff MacNelly







Grattis, ni vann!

■ Fem vinnare har vi dragit bland våra nya prenumeranter och de som förnyat sin prenumeration. De fina tröjor som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!

Vinnarna är: **Erik Hellström**, Vänersborg, **Nils Petter Nytzen**, Perstorp, **Ingemar Lundström**, Piteå, **Mattias Düberg**, Staffanstorp och **Espen Berger Hansen** i Langesund, Norge.

KÖPES

Org spel till Amiga köpes. Allt av intresse.
Tel: 02-21 69 23 Norge

US Robotics modem 14400 bps önskas köpa till bra pris. Peter.
Tel: 0480-602 86

A1000 köpes. Extra utstyr kan diskuteras.
Tel: (0)82-734 35 Norge

Modem köpes. Max 1.100 kr. Daniel.
Tel: 0370-718 62

SÄLJES

Grymt snabb: GVP HC 8/4 S II (4 Mb RAM)+ Quantum 105/52 LPS. 7.900 kr/6.400 kr. Flicker Fixer, 1.600 kr.
Tel: 013-14 02 58

Amiga 500, 2 Mb, x-drive, mus, RF-mod, WB 1.3.3, Kindwords, orgspel. 1 års gar. Allt detta för endast 6.995 kr. Ciao.
Tel: 031-47 49 43

Nollmodemkabel till Amiga 500/-2000 säljes. 3-15 meter, 120 kr.
Tel: 0142-216 87

Commodore 64 m diskdrive 1541, joy, disketter och orgspel mm. 2.500 kr.
Tel: 0470-828 20

Org spel till Amiga, mycket billigt, många titlar.
Tel: 02-21 69 23 Norge

Viruskiller mot Saddam-fil-viruset, 30 Nkr. Pg: 0823 0551597-Gard Eriksrud, Rustadsvn. 36, 2830 Raufoss, Norge
Tel: 061-926 82

DeLuxe Paint II, 300 kr. DeLuxe Paint III, 600 kr. Sonix 2.0, 500 kr.
Tel: 054-314 93

Färgmonitor A1084, 1.950 kr. Out Run + joy, 150 kr.
Tel: 054-314 93

Amiga 500, printer MPS1200P och papper, RF-mod, joys, ny mus, musmatta, disketter, diskettbox, handböcker. Allt för 5.000 kr.
Tel: 010-46 13 68 el 0433-107 39

Amiga 1000. Efter 17.00.
Tel: 0520-609 24

Minne ICD AdRAM540 2Mb internt, exp-bart till 4 Mb, 1.100 kr.
Tel: 046-1 71 79

DeLuxe Paint 3, suveränt grafik & animationsprg, 400 kr.
Tel: 046-12 71 79

Stellar 7 och A10 Tank Killer till Amiga, 100 kr st. el 190 kr för båda. Fredrik.
Tel: 013-633 38

Lord of the Rings, Amiga org, 200 kr. Amigaböckerna Dos, maskinspråk, sv, 100 kr st.
Tel: 019-32 19 94

Radiosändarbyggsats, ritn + komp, 60 kr. Tobbe e 16.00.
Tel: 0582-524 44

Amiga 2000B, 1084, 2091 kontr. kort + Quantum Pro 40 Mb (USA import). Dubbla floppy, Midi-interface DRT KCS. Inte under 11.000 kr.
Tel: 0243-142 94

Amiga 2000A, A1084 skärm, 32 Mb HD, 2 drivar, AMOS mm. Komplett! 10.000 kr.
Tel: 013-551 05

Org spel till Amiga säljes. Manch. Unit, 200 kr. Jodge Dredd, 200 kr.
Tel: 0240-233 39

CHEAT DISK v.1 & 2 ute nu! Med de här diskarna fuskar du till de flesta spelen! Bra PD följer med på disken. 20 kr st! Skriv till: Magnus Lundberg, Brasebacken 23, 433 50 Partille

C64 + TFC 1, bandstation, Basicböcker, orgspel. 1.000 kr.
Tel: 0382-129 09

Midi Interface, helt oanvänt. 250 kr.
Tel: 046-25 58 78

2400 modem, externt, 300-2400 bps, prg till Amiga och PC medf. Ouppackat. 900 kr. Fredrik.
Tel: 0470-244 08

Stryktips Amiga (1 Mb). Rättn, tippn, kupongutskrift.
Tel: 031-47 13 90

1541 diskdrive till C64, 1 år, 800 kr.
Tel: 0370-143 19

C64, bandsp, joy, orgspel, 1 år, 900 kr.
Tel: 0370-143 19

C64 orgspel disk: Storm Across, Europe, Red Storm Rise.
Tel: 0370-143 19

C64 diskdr, bandst, 3 joy, TFC, 1.500 kr. C128D, diskdr, bandst, 3 joy, 1.500 kr. 9 nåls skr, ny, 900 kr. Kväll.
Tel: 0521-143 17

Amigaspel säljes. Railroad Tycoon, 200 kr. Fire Brigade, 200 kr.
Tel: 08-765 49 04

Böcker: Amiga ROM Kernel Reference Manual Exec, Hardware Reference Manual 1.2. 50 kr st. Portofritt vid köp av båda. Jonas.
Tel: 0123-400 87

128D + TFC III, bandst, skrivare, rit + ord + budgetprg, Basicböcker, diskhåltagare, joy, orgspel, tomma disketter. 3.500 kr.
Tel: 0382-129 09

Antivirusdiskett för Amiga. Virusexpertens samling av de bästa virusdödarna! Utförlig dokumentation. Sätt in 14 kr på Pg: 76 99 85-3, Ulf Eriksson

Böcker: Commodore 64, Tricks & Tips, C64 Machine Language for the absolute beginner, VIC 64 i teori och praktik. 75 kr st, portofritt om du köper alla. Jonas.
Tel: 0123-400 87

Soundsampler till C64/128. Nu kan du mixa dina favoritlåtar med datorn. 4-bitars ljud, det bästa som går att åstadkomma på en C64/128. Samplern har volymkontroll och lysdiodsindikering. Snyggt utförande. Sätts in i user-porten. Superbt menystyrt editorprogram med fastload och fastsave. Stora mixningsmöjligheter. Komplett sampler, kabel, diskett med editorprogram, ca 300 Kb "demomixar" och utförlig svensk manual. Endast 395 kr + frakt. Tobbe efter 18.00.
Tel: 019-22 64 33

Äldre orgspel till Amiga. Ex. Populous, Shadow of the Beast I mfl. 55 kr st.
Tel: 0271-100 72

128D nyserv. Load-it bandsp, 2 diskbox + ca 300 disk. TFC III, quickdisk, orgspel, 4 joy, mkt extra tillbh. Nyp ca 8.000 kr, Nu 2.500 kr el högstbjudande.
Tel: 0520-980 57

Diskdr OC118N, 800 kr. Orgspel till 64/128, disk 75 kr st, kass 50 kr st.
Tel: 042-22 89 72

Nya Midi-Interface t A500/2000, 1 ing + 2 utg, inkl MIDI kablar 3X1,5 m (fri längd) end 200 kr st.
Tel: 0303-713 31

C64 orgspel, 20 spel för 35 kr st (band), 16 olika andra spel för 95 kr st, 7 diskspel för 150 kr st. Andree 16-18 alla dagar.
Tel: 040-19 36 05

ANNONSSTOPP

Nr 21-91
Utgivningsdag: 5/12
Annonsstopp den 14/11

Nr 22-91
Utgivningsdag: 19/12
Annonsstopp den 28/11

C64II + diskdr + bandsp + joy + 3 orgspel. 2.100 kr. Andree 16-18.
Tel: 040-19 36 05

C64 + bandst + diskdr 1541 II, joy, 30 orgspel, böcker. 2.800 kr, kan disk. Frank 16-18.
Tel: 040-19 36 05

Amiga 2000B, 20Mb HD (A2090), 3,5" x-drive, färgskrivare, sampler, PC-kort, 5,25" x-drive, 70 Mb PC-HD, emulatorkort, disketter, joy. Endast 11.500 kr. Efter 16.00.
Tel: 0150-923 53

Music-x original, 600 kr.
Tel: 0271-100 72

Ordbh Excellence 2.0 m manual. 1.800 kr. Peter.
Tel: 0270-156 08

A1000 m monitor o extradrive.
Tel: 031-84 18 79

SCSI kort t A2000 m 2 Mb fast RAM o 52 Mb HD.
Tel: 031-84 18 79

Amiga orgspel: Wonderland, 200 kr. Monkey Island, 150 kr. Operation Stealth, 150 kr. Masse.
Tel: 0293-301 31

DMz 1-18 1989, 7.50 kr st el 100 kr för alla. Mikael.
Tel: 044-12 86 96

Amiga 500, IM6CM8833, joy, 100 orgspeldiskar.
Tel: 0454-468 78

Amigaprinter, MPS-1550C, endast 1.450 kr. Jonas.
Tel: 0346-101 03

Amiga hårdvaruvirusvarnare. Endast 50 kr st. Tobias.
Tel: 035-504 46

Amiga 500, x-drive, x-minne, joy, prg mm. 3.900 kr.
Tel: 0155-378 11

Infofile 1.0 svensk original m manual. Håkan.
Tel: 0500-847 68

Easyl för A500, tysk manual, 1.450 kr.
Tel: 08-26 40 11

A2000B, x-drive, 3 Mb RAM, 40 Mb HD, monitor CM8852, dos 1.3 & 2.0, disk + böcker mm. 16.500 kr. Fredrik.
046-39 12 26

Amiga 500, x-minne, skrivare, 2 diskettboxar, 2 joy, mus och ca disketter. 5.600 kr. Martin.
Tel: 031-88 29 52

C64, 1541C diskdrive, MPS801 printer, TFC III, databas, bokf, ordbh. prg, litteratur + div orgspel, 2 joy. 3.000 kr.
Tel: 016-11 44 64

Tipssystem med endast tre säkra matcher! Alltid 10-13 rätt! Testat och utprovat. Sätt in 50 kr på Pg: 627 38 88-5, Andre Ejneborn. Glöm ej namn och adress.

Amiga 500 + x-minne + x-drive + 2 diskboxar + 17 original. 4.000 kr. Hårddisk GVP 80 Mb + 2 Mb x-minne kräver kickstart 1.3. 8.500 kr. Paketpris: 11.000 kr, kan diskuteras. Patrik.
Tel: 0533-107 92

1581 3.5"drive till C64 + diskar, 1764 minnesexp, Geos 2.0 org, Bomber org, modemkabel, böcker: 64 REFG + Prog 650 2, allt för 1.800 kr. Även i delar. Efter kl. 16.30.
Tel: 0456-250 72

A2000C 3 Mb, 8.000 kr. A500 2 Mb, 4.500 kr. 20 Mb HD, 2090 kontr, 2.000 kr. 45 Mb HD, 2090A kontr, 4.000 kr. VGP, 9.000 kr. Keyboard Casio CT 460, 3.000 kr. PC-386sk 16 MHz, 5000 kr. 180 Mb SCSI HD, 6.000 kr.
Tel: 013-21 16 00

A500 + RF-mod, 2 joy, mus, tom disketter + diskbox rym 100 st/lås + 4 orgspel, kindwords, kurs i datakunskap om 7 böcker. 3.300 kr. E 17.00.
Tel: 0511-606 21

Org spel till Amigan. Diskettlådor till C64 och Amiga.
Tel: 060-404 10

Text 64 max 150 kr. Tomas Arnesson, Sveav. 45, 853 56 Sundsvall

Org Robin Hood till Amiga, 250 kr, eller bytes mot Railroad Tycoon. Calle.
Tel: 0762- 795 10

Amiga org: Nam, 250 kr. Black Cauldron, 150 kr. Crime Wave, 175 kr. Rick Dang., 100 kr. Alla för 750 kr. Calle.
Tel: 0762-795 10

C128, 1530, 3 joy + org spel, 1.000 kr.
Tel: 0431-159 29

C64, d-drive, joy, dosketter, 1.700 kr. Efter 19.30.
Tel: 031-64 37 19

Amiga 500, Imeg extra drive, mus, 2 joy, 10 org spel, diskar, litt mm. 4.700 kr. Efter 16.00.
Tel: 0978-600 60

Amiga 2000B, 20 och 90 Mb HD, monitor 1081, Star LC10, säljes i delar eller allt för 13.500 kr.
Tel: 090-14 59 18

Vuxendisketter 20 kr/st eller bytes mot bilder, musik, demos, PDkontakter sökes oxå. Skicka frankerat svarskuvert med pengar och dikstter till: A Horndahl, Sköldv. 55, 240 21 Löddeköpinge

BREVVÄNNER

RK söker 64-kontakter. Roger K, Linnég. 44, 464 31 Mellerud

A-kontakter sökes: N Tärning, Glimmerg. 46, 441 56 Alingsås

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Hans Christian Walberg, Hans Becksv. 22B, 3600 Kongsberg, Norge

Amigakontakter sökes! Helst gruppmedlemmar. Skriv till: Mattias Lindblom, Söndagsv. 222, 863 00 Sundsbruk

Amigafreaks som vill byta demos SKA skriv till: Kent Persson, Gårdtveten, 672 00 Årjäng. Byter även VHS. Alla bra kontakter besvaras.

Strategifantaster, skriv till: M Gustafsson, Hambostigen 5, 574 34 Vetlanda

Amigakontakter sökes. Skriv till: Fredrik Hallenberg, Österskogsv. 21, 590 10 Boxholm

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Vidar Alstad, Drivaveien 28. 6600 Sunndalsøra, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Jörgen Blomqvist, PL 4263 Häljeröd, 442 91 Kungälv

Amigakontakter sökes. Skriv till: Carl Jacob Bergkull, Hamng. 15, 642 60 Kasko

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Kent Larsson, Björkstigen 1B, 793 30 Skinnskatteberg

Amigavänner sökes. Petri Nieminen, Gamla Edsv. 60A, 668 00 Ed

Amigakontakter sökes. Der Teufel, Svingen 23 H.øy, 1700 Sarpsborg, Norge

A500 kontakter över 15 år sökes för byte av prg. Skriv till: Stefan Salomonsson, Guldvingev. 1, 302 65 Halmstad

Amigakontakter sökes. 100% svar! Roy Pettersen, 2050 Jessheim, Norge

En C64 ägare m disk söker kontaker för byte av prg. Obs! Endast 77:or. Markus Nilsson, Långbacken 7, 784 75 Borlänge

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Oscar Cronquist, Snödroppev. 8, 312 31 Laholm

Amigafreak sökes för byte av coola prg. Emil Jonsson, Vinbärsv. 7, 194 61 Upplands Väsby

Amigakontakter sökes. Eirik Ørn, Ærfuglv. 31, 4048 Hafrsfjord, Norge

Superkontakter till Amiga sökes för byte av prg. 1000% svar. Magnus Bäckström, Kristinebergsv. 14, 572 60 Oskarshamn

C64 kontakter med disk sökes. Skriv till: Knut Jarle Ytreland, Boks 46, 4276 Vedavägen, Norge

64 kontakter med disk sökes. Tomas Arnesson, Sveav. 45, 853 56 Sundsvall

A500 kontakter sökes för byte av prg och demos. Erik Sundberg, Tuvhättev. 13, 611 63 Nyköping

ARBETEN

Tjäna pengar enkelt. För info skicka frankerat svarskuvert till: Markus Wahlgren, Vallnäsv. 42, 923 00 Storuman

Mycket pengar går att tjäna. Köp några papper som gör dig en stor hjälp att bli rik. Kostar frankerat svarskuvert + 40 kr. Skriv till: O, Box 99, 780 61 Oje. Mer info:
Tel: 0280-700 77

Grafiker söker Elitgrupp. Skriv till: Tony Turunen, Allév. 28B, 811 36 Sandviken

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Den är också öppen för för dem som söker brevvänner. Att annonsera under rubriken "brevvänner" med syfte att organisera byte av piratkopior är dock enligt lagen förbjudet.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 20 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-33 59 00.

SÅ BESTÄLLER DU ANNONS

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar och annonstext måste alltid skickas till Pg. 11 75 47 -0, Br. Lindströms Förlag. Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej. Vi ansvar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.

POSTGIROT SVERIGE
INBETALNING / GIRERING A
"Datorbörsen"
11 75 47 -0
Br. Lindströms Förlag
Ditt namn
Annonstext
Svenska kronor | öre
#00#

TEXTA TYDLIGT!

Nästa nummer kommer 5 december

Massor med nyheter på tysk Amigashow

Amiga 91 i Köln i Tyskland. Världens största Amiga-mässa! Vi var där och trängdes med tusentals Amiga-entusiaster.

Premiär för julshow

7-8 december 1991 arrangeras Commodores första julshow i Stockholm. Ett 20-tal utställare kommer att slåss om de väntade 10.000 besökarna.

I nästa nummer finns allt du behöver veta inför mässan.

Dessutom:

- Fijutsi 1100, ny 24-nålars färgskrivare testad.
- Datascan Professional handscanner under luppen
- Vi kollar de senaste CDTV-titlarna.

Europas största arkadhall

Häng med till Europas största arkadhall! Funland heter den och ligger vid Piccadilly Circus i London.

Här finns de allra häftigaste spelmaskinerna, de knäppaste spelarna och den allra senaste musiken. Datormagazins englandskorrespondent Alan Bunker rapporterar från turistattraktionen du bara inte får missa.

Övrigt nöje i nästa nummer: test av Jimmy White's Whirlwind Snooker, Rolling Ronny, Starflight 2, Shadow Sorcerer, World Championship Rugby med flera heta spel.



Läs om F-15 Strike Eagle och andra häftiga arkadspel i nästa nummers reportage från spelhallen Funland.

De kritikerrosade utbildningsprogrammen!

PEKLEK (2-5 år)

Peklek är för de minsta barnen som just ska börja bilda sig en uppfattning om miljön runt omkring dem. I Peklek har barnet möjlighet att peka på ett får och få det att bräka. Programmet innehåller fyra olika miljöer: bostaden, ängen, staden och skogen.

195:-

2 PROGRAM I ETT! MÅLARBOKEN 1 + JULMÅLARBOK

Målarboken ersätter den klassiska "färgläggningsboken" där man kan fylla i fördefinierade bilder med 16 olika färger.

Julmålarbok med Adventskalender där det finns 24 olika "luckor" att öppna och färglägga. Bilderna kan skrivas ut med färgskrivare.

195:-

KORSORD (7-10 år)

Korsord är programmet som ger övning och färdighet i att stava och läsa. Orden är bestående av tre till sex bokstäver.

195:-

CROSSWORDS

Korsord på engelska. Programmet ger på ett lekfullt sätt övning i att stava och läsa vanliga engelska ord.

195:-



VETA MERA 1 (6-8 år)

Veta mera 1 är för barnen som ska börja lek- eller lågstadieskola. De lära sig att stava de 80 vanligaste orden i vår vokabulär. När de gör rätt får de dessutom beröm av en samplad röst, programmet innehåller också ljudeffekter

295:-

VETA MERA 2 (5-10 år)

Veta mera 2 är också för de barn som börjat skolan, men här gäller det att lära sig siffror och tal. Programmet går i samma pedagogiska stil som Veta mera 1.

295:-

VETA MERA 3 (6-10 år)

Veta mera 3 lär ut klockan och almanackan. På skärmen syns en stor väckarklocka som både ringer och talar. I almanackan kan du skriva in dina egna almanacksblad.

295:-

Datormagasin: "Jag önskar bara att jag åter var liten så att jag fick lära mig att läsa på detta roliga sätt!"

Återförsäljare:
ARVIKA, GE-EF DATA 0570-138 35 • BORÅS, Databutiken 033-12 12 18 • BRÄKNE-HOBY, Tomas Eklund Data AB 0457-805 12 • ESLÖV, Datalätt 0413-125 00 • GYTTORP, Elodata 0587-703 03 • GÄVLE, Chipshopen 026-10 09 00 • GÖTEBORG, Datalätt 031-22 00 50 • HANINGE, Hi-Tech Center 08-777 91 00 • HELSINGBORG, Musik o Radiocity 042-12 75 20, Recs Data 042-14 54 52 • HUDIKSVALL, Hudik Data 0520-115 02 • HÄSSLEHOLM, Datek 0451-490 55 • JÖNKÖPING, JK Data 036-16 92 15 • KALMAR, IB Data 0480-880 09 • KRISTIANSTAD, AK Elektronic HB 044-10 10 88, Nymans Radio & TV 044-12 03 84 • KÄLLBY, Petrini HB 0510-283 33 • LANDSKRONA, Alfa Elektronik 0418-125 21 • LINKÖPING, Datamaskinen i Linköping 013-11 25 77 • MALMÖ, Datalätt 040-12 42 00 • NORA, X-Press Data 0587-102 73 • NYKÖPING, Leckes Data 0155-835 00 • SKELLEFTEÅ, 0910-173 90 • STOCKHOLM (city), Data & HiFi 08-34 66 11, Datakompaniet 08-30 46 40 • TRELLEBORG, Polyfoto 0410-113 20 • VISBY, Gahms Data 0497-804 74, MK Datakonsult 0498-961 66 • VÄNERSBORG, Datacenter 0521-170 45 • VÄSTERÅS, Data Corner 021-12 48 00 • VÄXJÖ, SPAB 0470-805 00, Quickdata 0470-151 21 • ÅSTORP, Jemo Data 042-544 61

Distribution: Grossa Nova. ÅF sökes. Tel 0413-109 20. Fax 0413-154 50.
Idé och produktion: Ann Truedsson.